SAMSUNG TECHWIN

CÁMARA DE RED

Manual del usuario

SNB-7002/SND-7082/
SND-7082F/SNV-7082

CE

SAMSUNG

Cámara de Red
Manual del usuario

Copyright

©2012 Samsung Techwin Co., Ltd. Reservados todos los derechos.

Marca comercial

SAMSUNG TECHWIN es el logotipo registrado de Samsung Techwin Co., Ltd.
El nombre de este producto es la marca comercial registrada de Samsung Techwin Co., Ltd.
Otras marcas comerciales mencionadas en este manual son la marca comercial registrada de sus respectiva compañía.

Restricción

Samsung Techwin Co., Ltd se reserva los derechos de copyright de este documento. Bajo ninguna circunstancia, este documento podría reproducirse, distribuirse o modificarse, en parte o en su totalidad, sin la autorización formal de Samsung Techwin.

Renuncia

Samsung Techwin hace lo máximo por verificar la integridad y exactitud del contenido de este documento, pero no se proporciona ninguna garantía formal. El uso de este documento y los resultados posteriores será total responsabilidad del propio usuario. Samsung Techwin se reserva el derecho a cambiar el contenido de este documento sin aviso previo.

- **El diseño y las especificaciones están sujetos a cambio sin aviso.**
- **La contraseña predeterminada puede estar expuesta a riesgos de piratería, por lo que recomendamos que cambie la contraseña después de instalar el producto.**
  Tenga en cuenta que otros problemas que sucedan por no cambiar la contraseña será responsabilidad del usuario.

INSTRUCIONES DE SEGURIDAD IMPORTANTES

1. Lea estas instrucciones.
2. Consérvelas.
3. Atente para todas las advertencias.
4. Siga todas las instrucciones.
5. No utilice este aparato cerca del agua.
6. Límpielo únicamente con un paño seco.
7. No obstruya ninguna apertura de ventilación. Instale el aparato siguiendo las instrucciones del fabricante.
8. No lo instale cerca de ninguna fuente de calor como radiadores, focos de calor o cualquier otro aparato (incluidos los amplificadores) que emita calor.
9. No olvide que la finalidad de los enchufes polarizados o de toma a tierra es proporcionarle seguridad. Un enchufe polarizado tiene dos clavijas, una más ancha que la otra. Un enchufe con toma a tierra tiene dos clavijas y una tercera de toma a tierra. Tanto la clavija más ancha, en el caso del enchufe polarizado, como la clavija adicional, en el caso del enchufe con toma a tierra, tienen como objetivo aportarle seguridad. Si el enchufe del aparato no encaja en su toma de corriente, póngase en contacto con un electricista para cambiar la toma de corriente obsoleta.
10. Evite pisar o doblar el cable de alimentación. Ponga especial cuidado para no hacerlo en enchufes, tomas de corriente y en los puntos en los que salen desde el aparato.
11. Utilice únicamente los dispositivos y accesorios especificados por el fabricante.
12. Utilice sólo las mesitas con ruedas, soportes, trípodes o mesas recomendadas por el fabricante o vendidas con el aparato. Cuando se utilice una mesita con ruedas, tenga cuidado al mover la mesita con ruedas junto con el aparato para evitar daños por vuelco.

13. Desenchufe este aparato durante tormentas eléctricas o cuando no se utilice durante largos períodos de tiempo.
14. Remita todas las reparaciones a personal de mantenimiento cualificado. Es necesario enviar el aparato para su reparación cuando ha sufrido cualquier tipo de daño, como, por ejemplo, que el cable o el enchufe de la alimentación está dañado, se han derramado líquidos sobre el aparato o algún objeto ha caído sobre él, el aparato ha sido expuesto a la lluvia o a humedad, no funciona correctamente o se ha caído al suelo.

ADVERTENCIA

PARA REDUCIR EL RIESGO DE INCENDIO O DESCARGA ELÉCTRICA, MANTENGA ESTE DISPOSITIVO LEJOS DE LLUVIA Y/O LA HUMEDAD. NO INSERTE NINGÚN OBJETO METÁLICO EN LAS REJILLAS DE VENTILACIÓN NI EN NINGUNA ABERTURA DEL EQUIPO.

No debe exponer el aparato a gotas ni salpicaduras de agua ni a objetos con líquido, como jarrones, evitando colocarlos sobre el aparato.

Para evitar daños, este aparato debe instalarse de forma adecuada en el techo o la pared de acuerdo con las instrucciones de instalación.

PRECAUCIÓN

PRECAUCIÓN
NO ABRIR RIESGO DE SUFRIR UNA DESCARGA ELÉCTRICA
PRECAUCIÓN : PARA REDUCIR EL RIESGO DE SUFRIR UNA DESCARGA ELÉCTRICA, NO RETIRE LA CUBIERTA (NI LA PARTE POSTERIOR). DENTRO NO HAY PIEZAS QUE PUEDAN SER REPARADAS POR EL USUARIO. REMITA EL APARATO A PERSONAL DE MANTENIMIENTO CUALIFICADO.

EXPLICACIÓN DE LOS SÍMBOLOS GRÁFICOS

Un triángulo con un rayo y una punta de flecha es un símbolo de advertencia para avisar al usuario de la presencia de "voltajes peligrosos" dentro de la carcasa del producto que pueden ser lo suficientemente intensas como para constituir un peligro de descarga eléctrica.

Un triángulo con un signo de exclamación es un símbolo de advertencia para avisar al usuario de que hay instrucciones importantes de funcionamiento y mantenimiento (reparaciones) en la documentación que acompaña al aparato.

Construcción de clase I

Un aparato con construcción de CLASE I se conectará a una toma de corriente con la conexión de protección de tierra.

Batería

No debe exponer las baterías (paquete de batería o pilas instalados) a calor excesivo, a la luz directa del sol ni al fuego, etc.

Una colocación incorrecta de la pila puede representar un riesgo de explosión. Cámbiela sólo por un tipo similar o equivalente.

Desconexión del dispositivo

Desconecte el enchufe de corriente del aparato si está defectuoso. Y llame a un servicio de reparaciones.

Cuando lo utilice fuera de EE.UU., se puede utilizar el código HAR con acoplamientos de una agencia aprobada.

PRECAUCIÓN

Estas instrucciones de servicio están destinadas únicamente a personal de servicio técnico cualificado.
Para reducir el riesgo de descarga eléctrica no realice ninguna operación de servicio que no sean las indicadas en las instrucciones de funcionamiento a menos que esté cualificado para hacerlo.

El terminal de salida BNC del producto se proporciona para facilitar la instalación y no se recomienda para fines de vigilancia.
Si mantiene el cable BNC conectado, una tormenta eléctrica puede causar daños o averías en el producto.

Utilice la alimentación de entrada con sólo una cámara y sin que estén conectados otros dispositivos.

descripción

Lea detenidamente las precauciones de seguridad recomendadas que se incluyen a continuación.

- No coloque este aparato sobre una superficie desigual.
- No lo instale en una superficie expuesta a la luz directa del sol, cerca de equipos de calefacción ni cerca de áreas frías.
- No coloque este aparato cerca de material conductivo.
- No intente reparar este aparato por sí solo.
- No coloque jarrones sobre el producto.
- No lo instale cerca de fuentes magnéticas.
- No bloquee las aberturas de ventilación.
- No coloque objetos pesados sobre el producto.

El Manual del usuario es una guía sobre cómo utilizar los productos

El significado de los signos que se utilizan en el manual es el siguiente

- Referencia : en caso de que se facilite información de ayuda sobre el uso del producto
- Aviso : si existe alguna posibilidad de que se produzcan daños en bienes o lesiones en personas causadas por no seguir las instrucciones

※ Lea este manual por razones de seguridad antes de utilizar los productos y guárdelo en un lugar seguro.

ÍNDICE GENERAL

DESCRIPCIÓN 3

3 Instruciones de Seguridad Importantes
9 Características del Producto
10 Características Recomendadas del Ordenador
10 Especificaciones de la Tarjeta de Memoria SD/SDHC Recomendada
11 Componentes
14 Vista (SNB-7002)
18 Vista (SND-7082)
22 Vista (SND-7082F)
25 Vista (SNV-7082)

INSTALACIÓN Y CONEXIÓN 28

28 Montaje del Objetivo (SNB-7002)
30 Instalación (SND-7082)
32 Instalación (SND-7082F)
34 Instalación (SNV-7082)
39 Inserción/Extracción de una Tarjeta de Memoria SD
43 Información de la Tarjeta de Memoria (No Incluida)
44 Conexión con otros Dispositivos

CONEXIÓN Y CONFIGURACIÓN DE LA RED 50

50 Conectar la Cámara Directamente a la Red de Área Local
51 Conexión Directa de la Cámara a un Módem DSL/Cable Basado en DHCP
52 Conexión de la Cámara Directamente al Módem PPPoE
53 Conectar la Cámara a un Enrutador de Banda Ancha con el Módem PPPoE/Cable
54 Botones Utilizados en IP Installer
55 Configuración de IP Estática
59 Configuración de IP Dinámica
60 Configuración de Reenvío del Rango de Puertos (Asignación de Puertos)
62 Conexión a la Cámara desde un PC local Compartido
62 Conexión a la Cámara desde un PC remoto a Través de Internet

descripción

WEB VIEWER
63

63 Conexión a la Cámara
64 Inicio de Sesión
65 Instalación de Silverlight Runtime
69 Instalación del Plugin STW WebViewer
70 IUtilización de la Pantalla en Directo
72 Buscar y Reproducir por Evento
73 Buscar y Reproducir por Hora

PANTALLA DE CONFIGURACIÓN
75

75 Configuración
75 Configuración de Vídeo y Audio
91 Configuración Red
100 Configuración de Eventos
116 Configuración del Sistema

APÉNDICE
123

123 Especificaciones
129 Vista del Producto
133 Solución de Problemas
135 Open Source Announcement

CARACTERÍSTICAS DEL PRODUCTO

- **Calidad de vídeo Full HD**
- **Flujo de datos múltiple**
  Esta cámara de red puede mostrar simultáneamente vídeos en diferentes resoluciones y calidades utilizando CÓDEC diferentes.
- **Supervisión basada en el Explorador Web**
  Utilización de un explorador web de Internet para mostrar la imagen en un entorno de red local.
- **Alarma**
  Si se produce un evento, el vídeo relacionado con el evento se transferirá al FTP/email especificado por el usuario o se guardará en la memoria SD, o bien se enviará la señal del evento al puerto de salida de alarma.
- **Detección de sabotaje**
  Detecta intentos de sabotaje en la vigilancia del vídeo.
- **Detección de movimiento**
  Detecta movimiento en la entrada de vídeo de la cámara.
- **Análisis de vídeo inteligente**
  Analiza el vídeo para detectar eventos lógicos con condiciones especificadas en la entrada de vídeo de la cámara.
- **Detección de cara**
  Detecta caras en la entrada de vídeo de la cámara.
- **Smart Codec**
  Aplica de forma adaptativa códecs para una parte del campo de visión de la cámara para mejorar la calidad de dicha área especificada por el usuario.
- **Detección de audio**
  Detecta sonido por encima del nivel concreto especificado por el usuario.
- **Detección automática de la red desconectada**
  Detecta la desconexión de red antes de activar un evento.
- **Compatibilidad con ONVIF**
  Este producto admite ONVIF.
  Para más información, consulte www.onvif.org.

ONVIF
Driving network video through global standardization

CARACTERÍSTICAS RECOMENDADAS DEL ORDENADOR

- CPU : Intel Core 2 Dio 2,4 GHz o superior
- Sistema operativo : Windows XP, VISTA, 7, Mac OS
- Resolución : 1280X1024 pixeles o superior (Color de 32 bits)
- RAM : 2GB o superior
- Navegador Web : Internet Explorer 7 o posterior, Firefox 9 o posterior, Chrome 15 o posterior, Safari 5.1 o posterior
  - No se admitirá ni la versión de prueba que no sea la existente en el sitio web de la compañía ni la versión del desarrollador.
  - Se recomienda conectar a IPv6 en Windows 7.
- Memoría de Vídeo : 256MB o superior

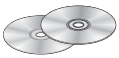
  - Si no se ha instalado correctamente el adaptador de gráficos de vídeo o no es la versión más reciente, es posible que el vídeo no se reproduzca correctamente.
  - Para un sistema de vigilancia múltiple con al menos 2 monitores, el rendimiento de la reproducción se puede deteriorar dependiendo del sistema.

ESPECIFICACIONES DE LA TARJETA DE MEMORIA SD/ SDHC RECOMENDADA

- 4GB ~ 32GB.
- Se recomienda utilizar tarjetas de memoria con una velocidad de al menos clase 6.

COMPONENTES

Compruebe si la cámara y los accesorios se incluyen en el paquete del producto.

Aspecto	Nombre de elemento	Cantidad	Descripción	Nombre del modelo
	Cámara	1		SNB-7002 o SND-7082 o SND-7082F o SNV-7082
		1		
		1		
		1		
	Manual de instrucciones, CD del software del instalador, DVD del software de CMS	2		SNB-7002/ SND-7082/ SND-7082F/ SNV-7082
	Manual de consulta rápida (Opcional)	1		
	Cable para probar el monitor	1	Se utiliza para probar la conexión de la cámara en un dispositivo de visualización portátil	

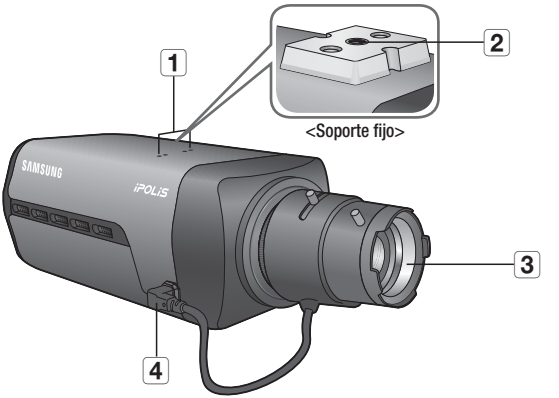
descripción

Aspecto	Nombre de elemento	Cantidad	Descripción	Nombre del modelo
	Adaptador de montaje, C Lente de diafragma automático Conector	1	Se utiliza para instalar el objetivo de la cámara de montaje en C	SNB-7002
	Sujeción de la cámara (Montaje)	1	Se utiliza para instalar el soporte de la cámara	
	Tornillos de sujeción de la cámara (Montaje)	2	Se utiliza para instalar el montaje	
	Bloque de terminales de 6 posiciones	1	Se utiliza para los terminales de entrada/salida de alarma	
	Bloque de terminales de 5 posiciones	1	Se utiliza para los terminales de entrada/salida de alarma	SND-7082/ SND-7082F/ SNV-7082
	Tornillo de hierro	3	Se utiliza para la fijación a una placa de hierro	SND-7082/ SND-7082F
	Plantilla	1	Guía de instalación del producto	SND-7082F/ SNV-7082
	Toma Modular	1	Género de cable de LAN	
	Placa antipolvo	1	Impide la entrada de polvo en la parte de conexión del cableado.	SND-7082

Aspecto	Nombre de elemento	Cantidad	Descripción	Nombre del modelo
	Tornillo de rosca cortante	1	Se utiliza para fijar el soporte de seguridad	SND-7082F
	Seguridad de la abrazadera	1	Soporte de seguridad	
	TORNILLO DE MONTAJE de rosca cortante	4	Se utiliza para la instalación en pared o en techo	SNV-7082
	Llave en L	1	Se utiliza para retirar/ fijar la cubierta del domo	
	Anclaje de plástico	4	Para fijar un tornillo, insertado en un orificio (fuerza de anclaje reforzada)	
	Tornillos de rosca	4	Se utilizan para montar la cubierta del domo al instalar el producto en un tubo, en un soporte de montaje de pared, etc. o para bloquear un orificio.	
Opciones de objetivo (no incluidas)				
	Objetivo CS / C		Objetivo opcional para su inserción en una cámara	SNB-7002

VISTA (SNB-7002)

Lado frontal

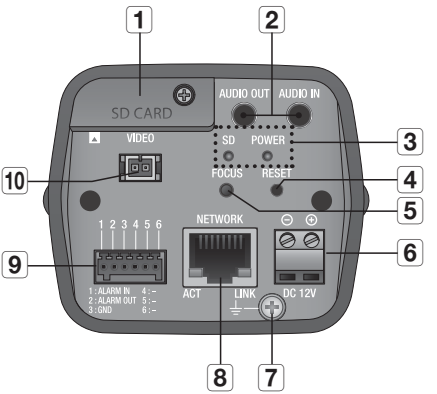


Elemento	Descripción
1 **Orificios de soporte de cámara (montaje)**	Se utiliza para montar la cámara en la abrazadera fijando el adaptador (montaje) del soporte de la cámara con la abrazadera.
2 **Orificio de tornillo de soporte de montaje**	Se utiliza para fijar la cámara en el soporte o en el soporte de montaje. ▪ Tamaño de tornillo: este tornillo se utiliza para fijar el soporte de montaje. ¼ pulg. - 20UNC (20THREAD) L: 4,5 mm ± 0,2 mm (norma ISO), o 0,197 pulg. (norma ASA)

Elemento		Descripción
3	Objetivo de diafragma automático (opcional)	Se instala en el adaptador del objetivo.
4	Conector del objetivo de diafragma automático	Se utiliza para suministrar energía y señal de salida para controlar el diafragma del objetivo.

- Limpie suavemente con un pañuelo o un paño especial impregnado de etanol la superficie sucia del objetivo.
- Soporte de montaje no incluido.
  Para más información para usar el soporte de montaje, consulte la documentación del producto.

Lado trasero

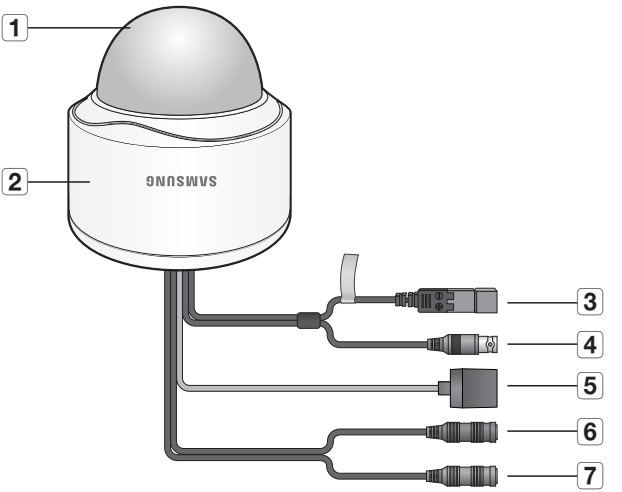


Elemento		Descripción	
1	Compartimento de la tarjeta de memoria SD	Compartimento de la tarjeta de memoria SD.	
2	Terminal de audio	AUDIO OUT	Se utiliza para conectar altavoces.
		AUDIO IN	Se utiliza para conectar un micrófono.
3	SD, Indicadores de sistema	SD	ENC. : hay una tarjeta de memoria insertada y funciona con normalidad. Parpadeante : fallo al grabar, espacio insuficiente o se ha insertado de forma incorrecta. APAG. : La cámara está apagada, la cámara se reinicia, la tarjeta de memoria no está en su sitio o la grabación está desactivada.
		POWER	ENC. : mientras la unidad está encendida APAG. : si la unidad está apagada

Elemento		Descripción	
4	Botón de reinicialización	Este botón restaura los valores predeterminados de la cámara. Manténgalo pulsado durante unos 5 segundos para reiniciar el sistema. ! Si reinicia la cámara, los ajustes de red se ajustarán de forma que se pueda habilitar DHCP. Si no hay servidor DHCP en la red, debe ejecutar el programa IP Installer para cambiar los ajustes básicos de red como la dirección IP, la máscara de subred, la puerta de enlace, etc., antes de conectar a la red.	
5	Botón de ajuste de enfoque	El botón ajusta automáticamente el enfoque de la imagen.	
6	Puerto de alimentación	Se utiliza para enchufar el cable de alimentación.	
7	Puerto de toma de tierra de protección contra relámpagos	Se utiliza para descargar con seguridad la corriente procedente de relámpagos para proteger la cámara.	
8	Puerto Red	Se utiliza para conectar el cable PoE o Ethernet para la conexión de red.	
9	Puerto E/S de alarma	ALARM IN	Se utiliza para conectar la señal de entrada de alarma.
		ALARM OUT	Se utiliza para conectar la señal de salida de alarma.
		GND	Se utiliza para la toma de tierra.
10	Prueba de salida de monitor	Puerto de salida para monitorizar la prueba de la salida de vídeo. Utilice el cable del monitor de prueba para conectarlo a una pantalla móvil y realizar la prueba de vídeo.	

VISTA (SND-7082)

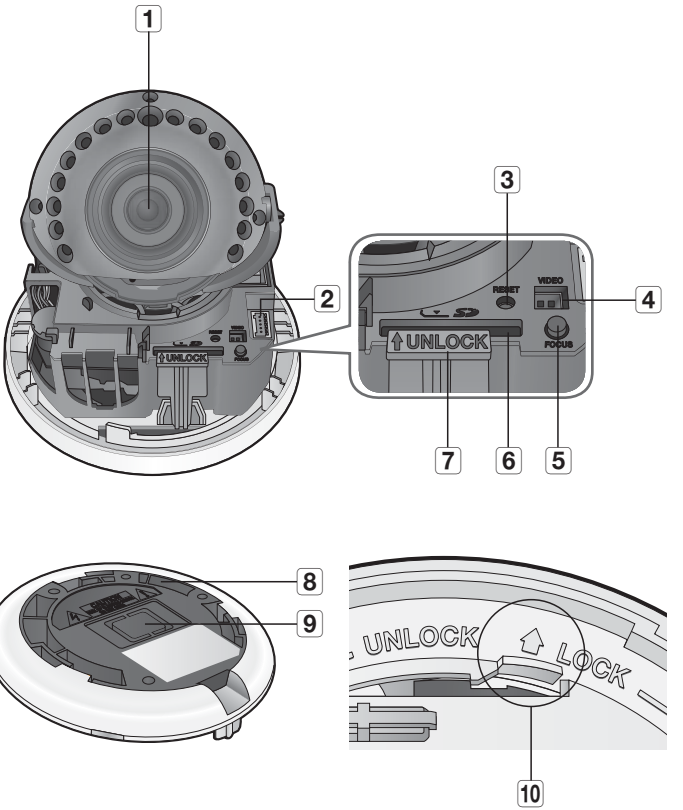
Aspecto

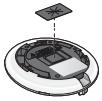


Elemento	Descripción
1 Tapa superior	Cubierta utilizada para proteger el objetivo y la unidad principal.
2 Caja de la cámara	Parte del alojamiento que cubre la carcasa de la cámara.

Elemento	Descripción
3 Ouerto de Alimentación	Se utiliza para enchufar e l cable de alimentación.
4 Prueba de salida de monitor	Puerto de salida para monitorizar la prueba de la salida de vídeo. Utilice el cable del monitor de prueba para conectarlo a una pantalla móvil y realizar la prueba de vídeo.
5 Puerto Red	Se utiliza para conectar el cable PoE o Ethernet para la conexión de red.
6 Toma de entrada de audio	Se utiliza para conectar un micrófono.
7 Toma de salida de audio	Se utiliza para conectar altavoces.

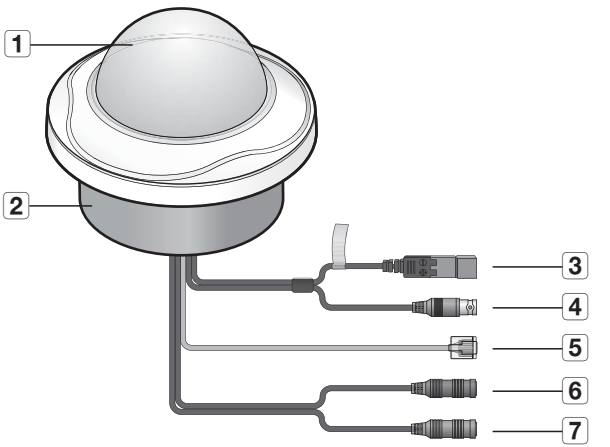
Componentes



Elemento		Descripción	
1	Objetivo	Objetivo de la cámara.	
2	Puerto E/S de alarma	ALARM IN	Se utiliza para conectar la señal de entrada de alarma.
		ALARM OUT	Se utiliza para conectar la señal de salida de alarma.
		GND	Se utiliza para la toma de tierra.
3	Botón de reinicialización	Este botón restaura los valores predeterminados de la cámara. Manténgalo pulsado durante unos 5 segundos para reiniciar el sistema. ! Si reinicia la cámara, los ajustes de red se ajustarán de forma que se pueda habilitar DHCP. Si no hay servidor DHCP en la red, debe ejecutar el programa IP Installer para cambiar los ajustes básicos de red como la dirección IP, la máscara de subred, la puerta de enlace, etc., antes de conectar a la red.	
4	Prueba de salida de monitor	Puerto de salida para monitorizar la prueba de la salida de vídeo. Utilice el cable del monitor de prueba para conectarlo a una pantalla móvil y realizar la prueba de vídeo.	
5	Botón de ajuste de enfoque	El botón ajusta automáticamente el enfoque de la imagen.	
6	Compartimento de la tarjeta de memoria SD	Compartimento de la tarjeta de memoria SD.	
7	Palanca de liberación de bloqueo	Presione las palancas <**UNLOCK**> en ambos extremos para separar el módulo de la cámara de la carcasa.	
8	Soporte	Se utiliza para instalar la cámara en la pared o en el techo utilizando tornillos.	
9	Cubierta de cableado	Si hace un orifi cio en la cubierta del cableado, retire la cubierta y coloque la cubierta antipolvo pasando los cables por la placa.	
10	Liberar Bloquear	Para retirar el soporte de la unidad principal o retirar la cámara del soporte, extraiga esto y gire la unidad principal en la dirección de <**UNLOCK**>.	

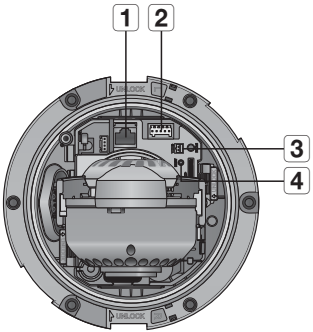
VISTA (SND-7082F)

Aspecto

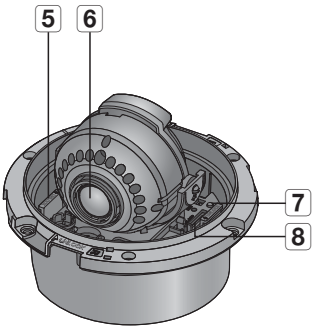


Elemento	Descripción
1 Tapa superior	Cubierta utilizada para proteger el objetivo y la unidad principal.
2 Caja de la cámara	Parte del alojamiento que cubre la carcasa de la cámara.
3 Ouerto de Alimentación	Se utiliza para enchufar e l cable de alimentación.
4 Prueba de salida de monitor	Puerto de salida para monitorizar la prueba de la salida de vídeo. Utilice el cable del monitor de prueba para conectarlo a una pantalla móvil y realizar la prueba de vídeo.
5 Puerto Red	Se utiliza para conectar el cable PoE o Ethernet para la conexión de red.
6 Toma de entrada de audio	Se utiliza para conectar un micrófono.
7 Toma de salida de audio	Se utiliza para conectar altavoces.

Componentes



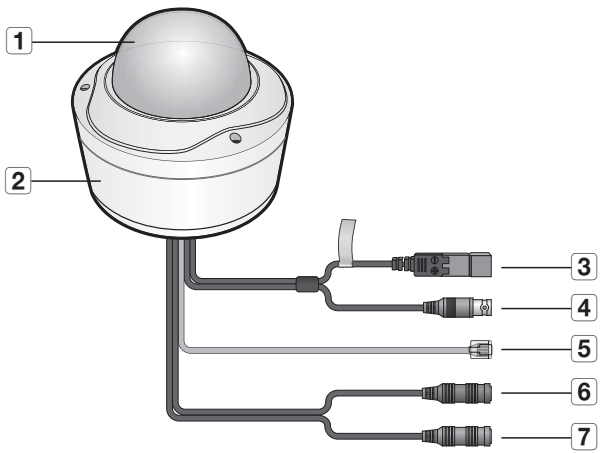
Elemento		Descripción	
1	Puerto Red	Se utiliza para conectar el cable PoE o Ethernet para la conexión de red.	
2	Puerto E/S de alarma	ALARM IN	Se utiliza para conectar la señal de entrada de alarma.
		ALARM OUT	Se utiliza para conectar la señal de salida de alarma.
		GND	Se utiliza para la toma de tierra.
3	Prueba de salida de monitor	Puerto de salida para monitorizar la prueba de la salida de vídeo. Utilice el cable del monitor de prueba para conectarlo a una pantalla móvil y realizar la prueba de vídeo.	
4	Botón de reinicialización	Este botón restaura los valores predeterminados de la cámara. Manténgalo pulsado durante unos 5 segundos para reiniciar el sistema. ! Si reinicia la cámara, los ajustes de red se ajustarán de forma que se pueda habilitar DHCP. Si no hay servidor DHCP en la red, debe ejecutar el programa IP Installer para cambiar los ajustes básicos de red como la dirección IP, la máscara de subred, la puerta de enlace, etc., antes de conectar a la red.	



Elemento	Descripción
5 Palanca de liberación de bloqueo	Presione las palancas <**UNLOCK**> en ambos extremos para separar el módulo de la cámara de la carcasa.
6 Objetivo	Objetivo de la cámara.
7 Botón de ajuste de enfoque	El botón ajusta automáticamente el enfoque de la imagen.
8 Compartimento de la tarjeta de memoria SD	Compartimento de la tarjeta de memoria SD.

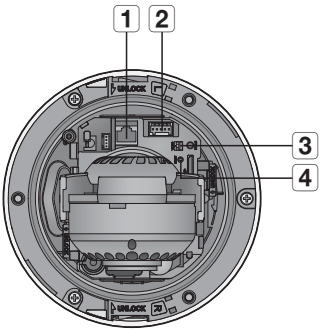
VISTA (SNV-7082)

Aspecto

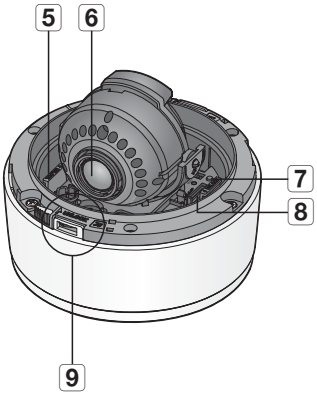


Elemento		Descripción
1	Tapa superior	Cubierta utilizada para proteger el objetivo y la unidad principal.
2	Caja de la cámara	Parte del alojamiento que cubre la carcasa de la cámara.
3	Ouerto de Alimentación	Se utiliza para enchufar e l cable de alimentación.
4	Prueba de salida de monitor	Puerto de salida para monitorizar la prueba de la salida de vídeo. Utilice el cable del monitor de prueba para conectarlo a una pantalla móvil y realizar la prueba de vídeo.
5	Puerto Red	Se utiliza para conectar el cable PoE o Ethernet para la conexión de red.
6	Toma de entrada de audio	Se utiliza para conectar un micrófono.
7	Toma de salida de audio	Se utiliza para conectar altavoces.

Componentes



Elemento		Descripción	
1	Puerto Red	Se utiliza para conectar el cable PoE o Ethernet para la conexión de red.	
2	Puerto E/S de alarma	ALARM IN	Se utiliza para conectar la señal de entrada de alarma.
		ALARM OUT	Se utiliza para conectar la señal de salida de alarma.
		GND	Se utiliza para la toma de tierra.
3	Prueba de salida de monitor	Puerto de salida para monitorizar la prueba de la salida de vídeo. Utilice el cable del monitor de prueba para conectarlo a una pantalla móvil y realizar la prueba de vídeo.	
4	Botón de reinicialización	Este botón restaura los valores predeterminados de la cámara. Manténgalo pulsado durante unos 5 segundos para reiniciar el sistema. ! Si reinicia la cámara, los ajustes de red se ajustarán de forma que se pueda habilitar DHCP. Si no hay servidor DHCP en la red, debe ejecutar el programa IP Installer para cambiar los ajustes básicos de red como la dirección IP, la máscara de subred, la puerta de enlace, etc., antes de conectar a la red.	



Elemento		Descripción
5	Palanca de liberación de bloqueo	Presione las palancas <**UNLOCK**> en ambos extremos para separar el módulo de la cámara de la carcasa.
6	Objetivo	Objetivo de la cámara.
7	Botón de ajuste de enfoque	El botón ajusta automáticamente el enfoque de la imagen.
8	Compartimento de la tarjeta de memoria SD	Compartimento de la tarjeta de memoria SD.
9	Liberar Bloquear	Para retirar el soporte de la unidad principal o retirar la cámara del soporte, extraiga esto y gire la unidad principal en la dirección de <**UNLOCK**>.

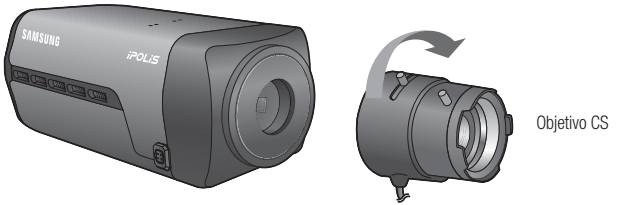
MONTAJE DEL OBJETIVO (SNB-7002)

Desconecte la alimentación antes de continuar.

- Los objetivos C y CS no se incluyen en el paquete del producto. Debe utilizar la megalente sólo para este fin.

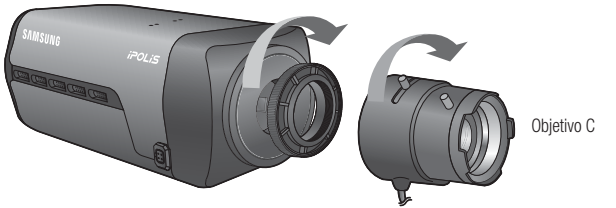
Montaje del objetivo CS en una cámara

Gire el objetivo CS opcional hacia la derecha para insertarlo.



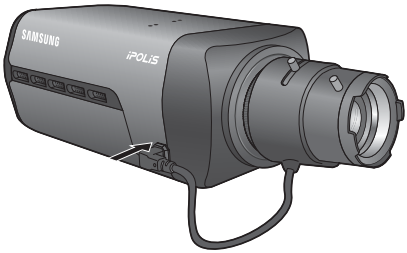
Montaje del objetivo C en una cámara

Gire a la derecha el adaptador de montaje C para insertarlo y haga lo mismo con el objetivo C.



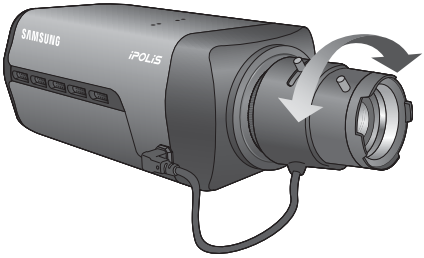
Conexión del conector del objetivo de diafragma automático

Inserte el conector del objetivo en el orificio correspondiente de la cámara.



Enfoque

Gire el objetivo a la izquierda y a la derecha para controlar el zoom y enfoque el objetivo de forma que pueda ver el objeto claro y nítido.



Precauciones antes de la instalación

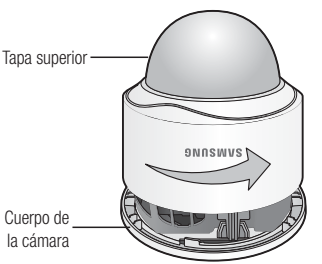
Asegúrese de leer las siguientes instrucciones antes de instalar la cámara:

- Al realizar la instalación en el techo o en la pared, el punto elegido debe ser capaz de soportar al menos 5 veces el peso de la cámara.
- Cables doblados o pelados pueden causar daños en el producto o producir un incendio.
- Por razones de seguridad, mantenga alejado a todo el mundo del lugar de la instalación. Y guarde aparte las pertenencias personales, como precaución.

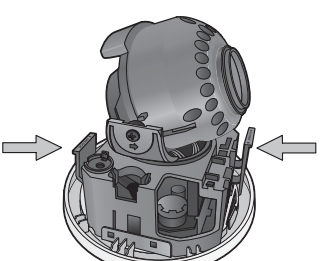
INSTALACIÓN (SND-7082)

Desmontaje

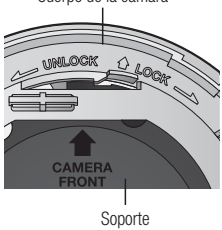
1. Sujete la carcasa de la cámara con una mano y con la otra sujete la cubierta superior. A continuación, gire la tapa a la izquierda para retirarla.



2. Presione las palancas <**UNLOCK**> en ambos extremos para separar el módulo de la cámara de la carcasa.

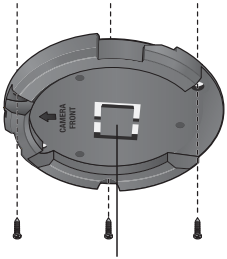


3. Sujete la palanca de cierre hacia abajo en la dirección exterior como se muestra y gire el cuerpo de la cámara en la dirección <**UNLOCK**> (a la izquierda) para retirar el soporte del cuerpo.
   - Si falla, presione el orificio inferior del soporte y gírelo en la dirección <**LOCK**> (derecha) para retirarlo.

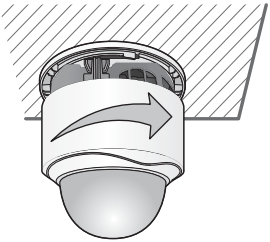


Instalación

1. Utilice los tornillos que se facilitan (3) para fijar el soporte en la posición que desee en el techo o en la pared.
   - Asegúrese de que la etiqueta <**CAMERA FRONT**> del soporte se coloca en la dirección de vigilancia de la cámara.
2. Coloque los cables a través del soporte para el techo o la pared.
   - Si hace un orificio en la cubierta del techo para el cableado, presione fuerte para retirar la cubierta y coloque la cubierta antipolvo pasando los cables por la placa.
     Si intenta colocar los cables sin hacer el orificio, utilice el área vacía del lado opuesto a la etiqueta <**CAMERA FRONT**> para el cableado.



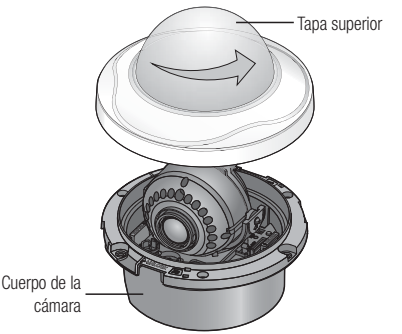
3. Monte el cuerpo de la cámara en el soporte.
   Alinee el orificio de la marca del cuerpo de la cámara con la etiqueta <**CAMERA FRONT**> del soporte y gire el cuerpo en la dirección de <**LOCK**>.
4. Monte el módulo de la cámara y la carcasa.
5. Consulte "**Ajuste de la dirección de la cámara**" para ajustar el objetivo en la dirección que desee. (página 38)
6. Cierre la tapa superior.
   - Coloque la cubierta suprior en las puntas de fijación del cuerpo de la cámara y gire la cubierta a la derecha.



INSTALACIÓN (SND-7082F)

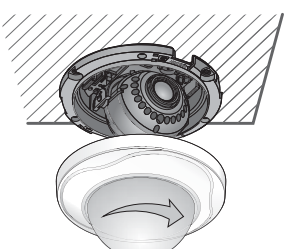
Desmontaje

1. Sujete la carcasa de la cámara con una mano y con la otra sujete la cubierta superior. A continuación, gire la tapa a la izquierda para retirarla.



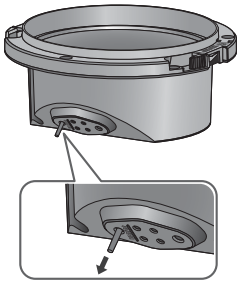
Instalación

1. Utilice la plantilla que se facilita para perforar un orificio para la cámara, y uno para el tornillo (5 mm de diámetro, al menos 35 mm de profundidad), e inserte el taco de plástico (HUR 5) en el extremo del orificio del tornillo.
2. Conecte y coloque los cables necesarios de forma que no puedan dañarse ni doblarse al instalar la cámara.
3. Inserte el cuerpo de la cámara en el orificio de forma que se acople en el orificio de la cámara y fije el cuerpo utilizando los tornillos de rosca cortante (TH, M4xL30). (x3)



4. Consulte "**Ajuste de la dirección de la cámara**" para ajustar el objetivo en la dirección que desee. (página 38)
5. Cierre la tapa superior.
   - Coloque la cubierta suprior en las puntas de fijación del cuerpo de la cámara y gire la cubierta a la derecha.

Para añadir un cable de alarma (No incluida)

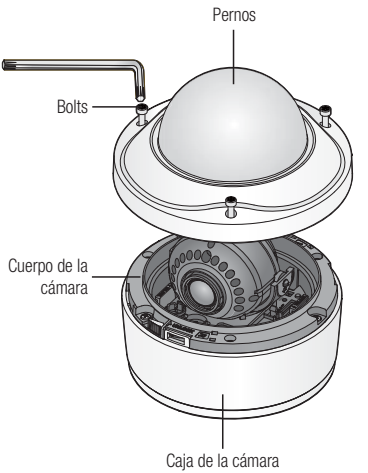


1. Para esto, debe retirar primero la cubierta superior del alojamiento.
2. Saque la varilla de goma protuberante como se muestra.
3. Esto dejará a la vista un orificio en el lugar que ocupaba la varilla de goma, por el cual debe insertar el cable y conectarlo al terminal de la alarma del circuito impreso.
4. Conecte y coloque los cables necesarios (alimentación, vídeo, etc) de forma que no puedan dañarse ni quedar atrapados al instalar la cámara.
   A continuación, instale el conjunto de la cámara en orden inverso al de desmontaje.
5. Consulte "**Ajuste de la dirección de la cámara**" para ajustar el objetivo en la dirección que desee. (página 38)
6. Cierre la tapa superior.

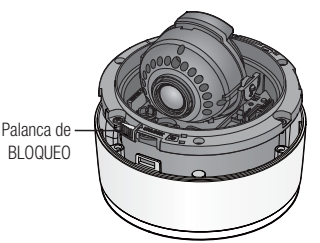
INSTALACIÓN (SNV-7082)

Desmontaje

1. Con la llave en forma de L que se facilita, afloje a la izquierda los 3 pernos de la cubierta superior para retirar la cubierta.

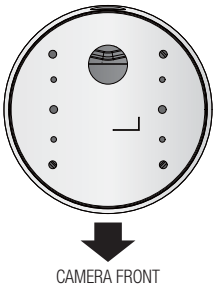


2. Afloje girando a la izquierda los 3 tornillos de la carcasa de la cámara y presione hacia abajo la palanca de BLOQUEO de izquierda a derecha (en la dirección de la flecha) para soltar el cierre. A continuación, retire la cámara de la caja.



Instalación directa en el techo

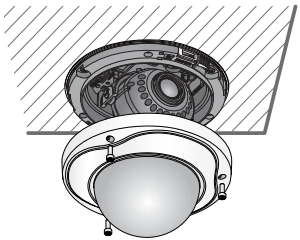
1. Retire la cubierta superior de la caja consultando la sección "**Desmontaje**". (página 34)
2. Haga un orificio (diámetro: 5 mm, profundidad: mín. 35 mm) en la posición que desee de la parte inferior de la caja e inserte el taco de plástico que se facilita (HUD 5) hasta el fondo.
3. Haga coincidir el orificio de la parte inferior con el orificio del taco, insértelo y fíjelo con el tornillo de rosca cortante (TH M4xL30).
   - Al montar la caja de la cámara en una caja de conexiones, seleccione los orificios del tornillo apropiado en la parte inferior de la caja para la instalación.
4. Conecte y coloque los cables necesarios de forma que no puedan dañarse ni doblarse al instalar la cámara.



5. Instale la carcasa de la cámara en el orden inverso a las instrucciones de "**Desmontaje**". (página 34)
6. Ajuste el objetivo en la dirección que desee consultando la sección "**Ajuste de la dirección de la cámara**". (página 38)
7. Cierre la tapa superior.
   - Para garantizar la impermeabilidad, apriete los pernos de fijación utilizando la llave en L.

Montaje en techo

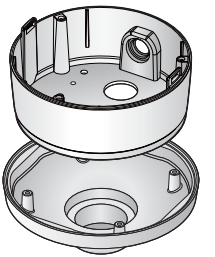
1. Retire la cubierta superior de la caja consultando la sección "**Desmontaje**". (página 34)
2. Utilice la plantilla que se facilita para perforar un orificio para la cámara, y uno para el tornillo (5 mm de diámetro, al menos 35 mm de profundidad), e inserte el taco de plástico (HUR 5) en el extremo del orificio del tornillo.
3. Conecte y coloque los cables necesarios de forma que no puedan dañarse ni doblarse al instalar la cámara.



4. Afloje y retire los tornillos de fijación de la caja en la unidad de la cámara. (x3)
5. Inserte la unidad de la cámara en el orificio de forma que se acople en el orificio de la cámara y fije la unidad utilizando los tornillos de rosca cortante (TH, M4xL30). (x3)
6. Ajuste el objetivo en la dirección que desee consultando la sección "**Ajuste de la dirección de la cámara**". (página 38)
7. Cierre la tapa superior.
   - Para garantizar la impermeabilidad, apriete los pernos de fijación utilizando la llave en L.

Colocación en el adaptador no suministrado

Elija y compre una de las opciones siguientes (no suministradas) apropiada para el lugar de instalación o que se adapte a sus preferencias.

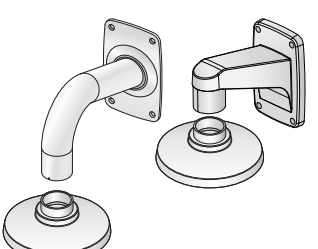


1. Retire la cubierta superior de la caja consultando la sección "**Desmontaje**". (página 34)
2. Utilice el tornillo ensamblado para fijar la caja de la cámara al adaptador no suministrado.
3. Conecte y coloque los cables necesarios de forma que no puedan dañarse ni doblarse al instalar la cámara.
4. Instale la carcasa de la cámara en el orden inverso a las instrucciones de "**Desmontaje**". (página 34)
5. Ajuste el objetivo en la dirección que desee consultando la sección "**Ajuste de la dirección de la cámara**". (página 38)
6. Cierre la tapa superior.
   - Para garantizar la impermeabilidad, apriete los pernos de fijación utilizando la llave en L.

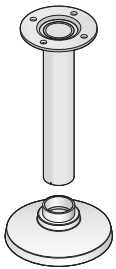
Accesorios opcionales para la instalación

Para una instalación más sencilla, puede adquirir los accesorios opcionales apropiados disponibles.

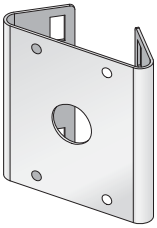
1. ADAPTADOR DE MONTAJE EN PARED (SBP-300WM o SBP-300WM1) / MONTAJE COLGANTE (SBP-300HM3)
   Este adaptador se utiliza para instalar la cámara domo en la pared.



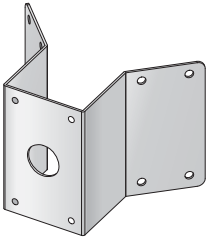
2. ADAPTADOR DE MONTAJE EN TECHO (SBP-300CM) / MONTAJE COLGANTE (SBP-300HM3)
Este adaptador se utiliza para instalar la cámara domo en un techo de hormigón.



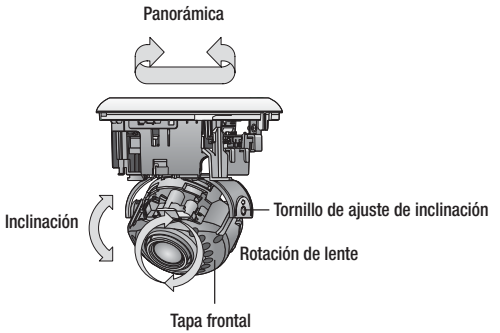
3. ADAPTADOR DE MONTAJE EN POSTE (SBP-300PM)
Se trata de un adaptador para la instalación del ADAPTADOR DE MONTAJE EN PARED (SBP-300WM o SBP-300WM1) en un poste cuyo diámetro sea mayor de 80 mm.



4. ADAPTADOR DE MONTAJE EN ESQUINA (SBP-300KM)
Se trata de un adaptador para la instalación del ADAPTADOR DE MONTAJE EN PARED (SBP-300WM o SBP-300WM1) en una esquina de la pared.



Ajuste de la dirección de la cámara (SND-7082/ SND-7082F/ SNV-7082)



Ajuste de la dirección de vigilancia

Puede ajustar la dirección de la cámara sólo cuando la cámara esté fija al techo.
Girar la unidad de la cámara a la izquierda o a la derecha se denomina Panorámica, ajustar la inclinación se denomina Inclinación y girar el objetivo sobre su eje se denomina Rotación.

- El rango efectivo de la panorámica es de 355 grados.
- El rango efectivo de giro es de 355 grados.
- El rango efectivo de inclinación es de 90 grados.

- En algunos ángulos, es posible que la cubierta superior obstruya la visión del objeto sujeto a vigilancia.
- No gire el objetivo de enfoque/zoom forzándolo tras retirar la tapa frontal. De lo contrario, puede realizar un enfoque incorrecto debido a un fallo del motor.

Métodos de ajuste

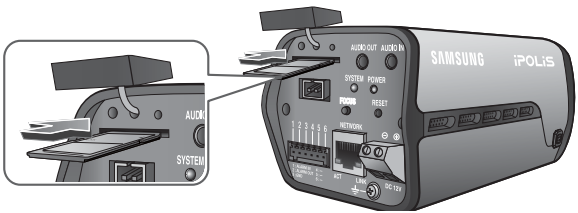
1. Tras instalar la cámara, ajuste el ángulo de panorámica teniendo en cuenta la dirección de vigilancia.
   Al inclinar la cámara debe ajustar el ángulo horizontal menos que la imagen vista inversamente.
2. Ajuste el ángulo de giro para corregir la posición de visualización de la imagen (arriba/abajo/izquierda/derecha).
   - Rotación significa hacerlo en relación a la parte trasera de la unidad del objetivo.
3. Ajuste el ángulo de inclinación de forma que la cámara apunte hacia el objeto vigilado.

INSERCIÓN/EXTRACCIÓN DE UNA TARJETA DE MEMORIA SD

■ Desconecte el cable de alimentación de la cámara antes de insertar la tarjeta de memoria SD.

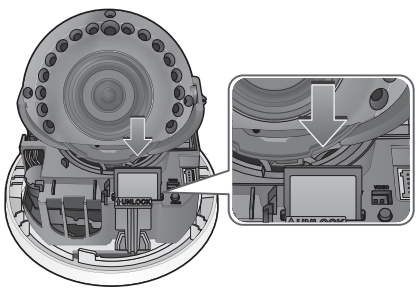
Inserción de una tarjeta de memoria SD

Afloje el tornillo y abra la cubierta de la tarjeta de memoria SD. Inserte la tarjeta SD en la dirección de la flecha como se muestra.

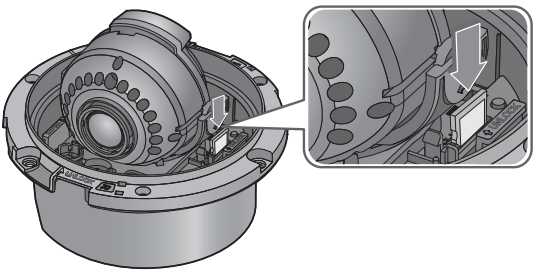


<SNB-7002>

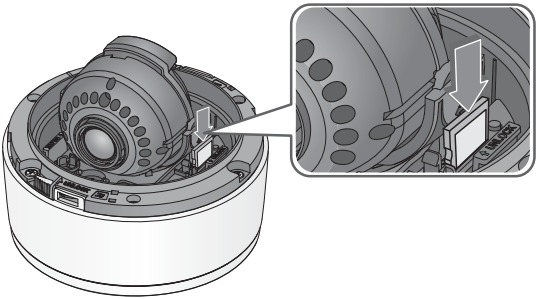
Introduzca la tarjeta de memoria SD en la dirección de la flecha como se muestra en el diagrama.



<SND-7082>



<SND-7082F>

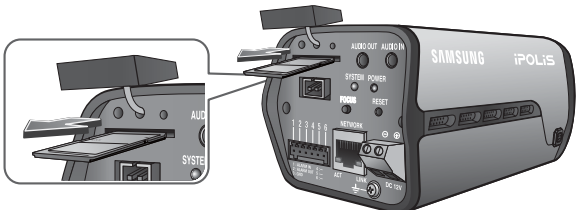


<SNV-7082>

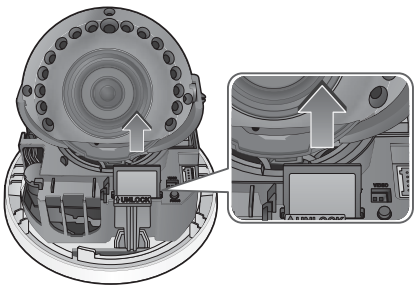
- No inserte al revés la tarjeta de memoria SD forzándola. Si lo hace, podría dañar la tarjeta de memoria SD.

Extracción de una tarjeta de memoria SD

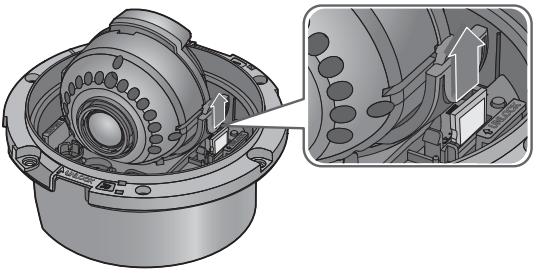
Presione suavemente hacia abajo en el extremo expuesto de la tarjeta de memoria como se muestra en el esquema para sacarla de la ranura.



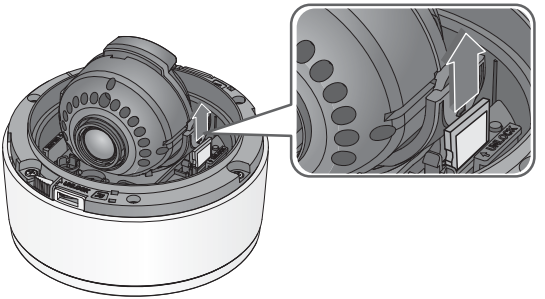
<SNB-7002>



<SND-7082>



<SND-7082F>



<SNV-7082>

- Si se presiona demasiado fuerte la tarjeta de memoria SD, al liberarla es posible que salga despedida sin control de la ranura.
- Para retirar la tarjeta de memoria SD, defina la tarjeta en <**Des**> en el menú <**Almacenamiento**> y pulse el botón [**Aplicar (** Aplicar **)**]. (Página 102)
- Si retira la tarjeta de memoria SD mientras se guardan datos, podrían dichos datos almacenados en la tarjeta.

INFORMACIÓN DE LA TARJETA DE MEMORIA (NO INCLUIDA)

Qué es una tarjeta de memoria?

La tarjeta de memoria es un dispositivo de almacenamiento de datos externo que se ha desarrollado para ofrecer una forma totalmente nueva para grabar y compartir datos de vídeo, audio y texto utilizando dispositivos digitales.

Seleccionar una tarjeta de memoria adecuada para usted

La cámara admite tarjetas de memoria SD/SDHC.
Sin embargo, podría experimentar problemas de compatibilidad dependiendo del modelo y marca de la tarjeta de memoria.

Para su cámara, le recomendamos utilizar una tarjeta de memoria de los siguientes fabricantes:
Tarjeta de memoria SD/SDHC : Sandisk, Transcend

Con esta cámara se recomienda el uso de tarjetas de memoria de 4 a 32 GB.

El rendimiento de la reproducción se puede ver afectada por la velocidad de la tarjeta de memoria, así que utilice la tarjeta de memoria de alta velocidad.

Se recomienda utilizar tarjetas de memoria con una velocidad de al menos clase 6.

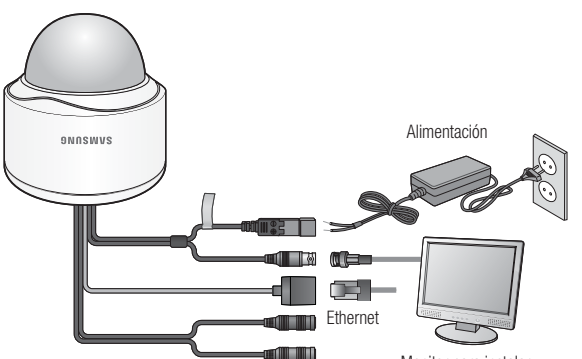
Uso de la Tarjeta de Memoria

Las tarjetas de memoria SD y SDHC cuentan con una pestaña que deshabilita la escritura de datos en el medio.
Si la pestaña se coloca en la posición Bloqueo evitará que se borren accidentalmente los datos almacenados en la tarjeta, pero a la vez también evitará escribir datos en el medio.

Componentes de Tarjeta de Memoria

SD/SDHC

CONEXIÓN CON OTROS DISPOSITIVOS



- El terminal de salida BNC del producto se proporciona para facilitar la instalación y no se recomienda para fines de vigilancia.
  Si mantiene el cable BNC conectado, una tormenta eléctrica puede causar daños o averías en el producto.

Conexión Ethernet

Conecte el cable Ethernet a la red local o a Internet.

Alimentación eléctrica

Utilice el destornillador para conectar cada línea (+, –) del cable de alimentación al puerto de alimentación correspondiente de la cámara.

- Si se suministra PoE (Power over Ethernet) y 12 VCC, el producto funcionará con la fuente de alimentación aplicada en primer lugar.
  - También puede utilizar un enrutador que incorpore PoE para suministrar energía a la cámara.
  - Utilice PoE que sea compatible con los protocolos IEEE802.3af.
  - Se recomienda utilizar solo o una fuente de alimentación entre PoE y de 12 VCC.
- El calentador funcionará correctamente sólo con la fuente de alimentación de PoE. (SNV-7082)
  - Si se utiliza 12 VCC, el calentador no funcionará en absoluto.
  - Utilice PoE en lugares con temperaturas bajas de menos de -10°C.
- Tenga cuidado de no invertir la polaridad al conectar el cable de alimentación.
- Si desea conectar un dispositivo externo, debe apagar el dispositivo externo antes de continuar.

Resistencia eléctrica de cable de cobre a [20°C (68°F)]

Calibre de hilo americano (AWG)	nº 24 (0,22 mm²)	nº 22 (0,33 mm²)	nº 20 (0,52 mm²)	nº 18 (0,83 mm²)
Resistencia (Ω/m)	0,078	0,050	0,030	0,018
Tensión de caída (V/m)	0,028	0,018	0,011	0,006
Distancia recomendada (m)	Menos de 20	Menos de 30	Menos de 30	Menos de 30

- Como se muestra en la tabla anterior, es posible que encuentre un punto de tensión baja dependiendo de la longitud del cable.
  Si tiene un cable excesivamente largo para la conexión de la cámara, es posible que la cámara no funcione debidamente.
  - Tensión de servicio de la cámara: 12 VCC ±10%
  - Las mediciones de caída de tensión del diagrama anterior pueden variar dependiendo del tipo y el fabricante del cable de cobre.

Conexión a tierra del producto (SNB-7002)

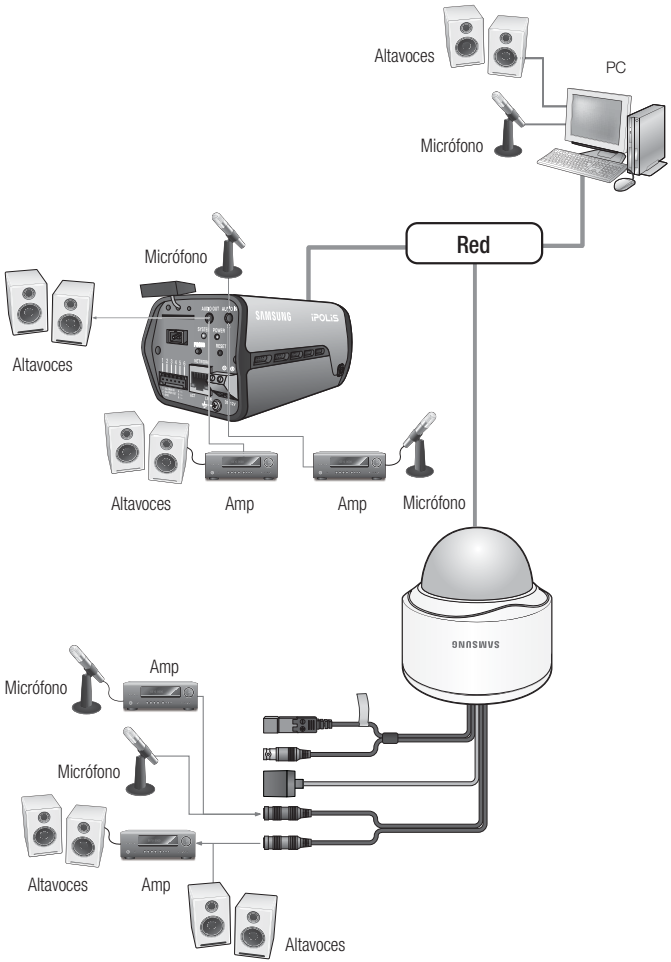
Utilice un destornillador para conectar el cable de toma de tierra al terminal de toma de tierra situado debajo del terminal de entrada de alimentación.

- La conexión a tierra protege el producto contra una sobretensión o un rayo.
- Al realizar la conexión a tierra, asegúrese de desconectar el producto.

Cable de conexión a tierra recomendado

- Longitud: menos de 3M
- Calibre: 18 AWG o mayor
  Ej.: UL1007 AWG 18/16, UL1015 AWG18/16/14/12, UL2468 AWG18/16/14

Conectar la Entrada/Salida de Audio

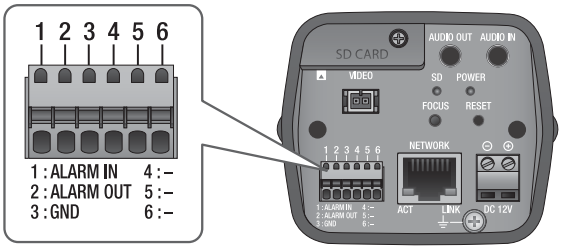


1. Conecte el puerto AUDIO IN de la cámara con el micrófono o al puerto LINE OUT del amplificador al que está conectado el micrófono.
2. Conecte el puerto AUDIO OUT de la cámara con el micrófono o al puerto LINE IN del amplificador al que está conectado el altavoz.
3. Compruebe las especificaciones de entrada de audio.

- **Códec de Audio**
  Muestreo G.711 PCM. μ-law 64 kbps 8 kHz / G.726 (16 Kbps, 24 Kbps, 32 Kbps, 40 Kbps)
- **Audio Full dúplex**
- **Entrada de Audio**
  Utilizado para entrada de línea de señal única (Máx. 2,4 Vpp)
- **Salida de audio**
  Utilizado para salida de línea de señal única (Máx. 2,4 Vpp)
- **Impedancia de salida de línea**
  600Ω

Conexión al cuadro del puerto de E/S (SNB-7002)

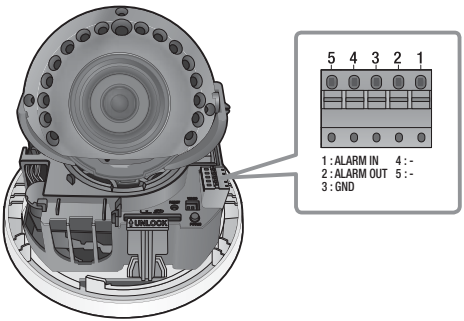
Conecte la señal de E/S de alarma al puerto correspondiente del cuadro de puertos trasero.



- ALARM IN : Se utiliza para conectar la señal de entrada de alarma.
- ALARM OUT : Se utiliza para conectar la señal de salida de alarma.
- GND : Se utiliza para la toma de tierra.

Conexión al cuadro del puerto de E/S (SND-7082/SND-7082F/ SNV-7082)

Conecte el cable de E/S de alarma al puerto correspondiente del cuadro de puertos interior.

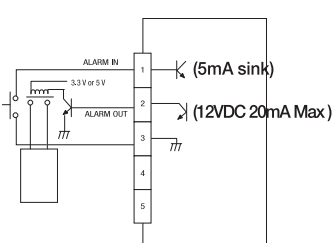


- ALARM IN : Se utiliza para conectar la señal de entrada de alarma.
- ALARM OUT : Se utiliza para conectar la señal de salida de alarma.
- GND : Se utiliza para la toma de tierra.

Para conectar el sensor externo

Conecte un filamento de cada línea de señal (2 filamentos) de los sensores al puerto [**ALARM IN**], y conecte el otro filamento en el puerto [**GND**].

Diagrama de cableado de E/S de alarma

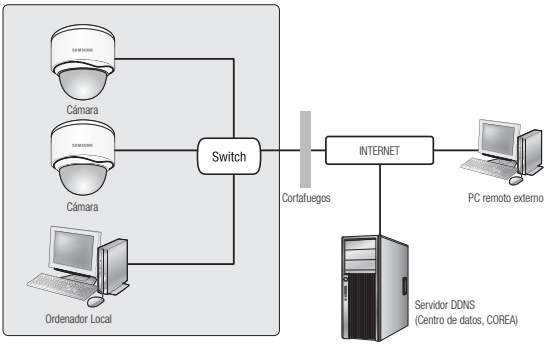


Puede fijar la configuración de red de acuerdo con sus configuraciones de red.

CONECTAR LA CÁMARA DIRECTAMENTE A LA RED DE ÁREA LOCAL

Conectar con la cámara desde un ordenador local en la LAN

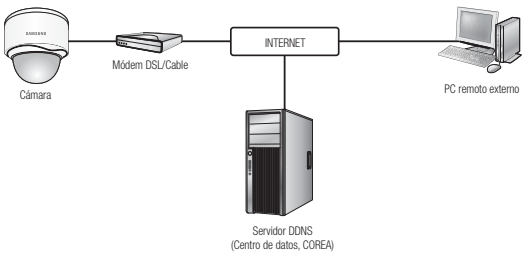
1. Abrir un navegador de Internet en su ordenador local.
2. Introduzca la dirección IP de la cámara en la barra de direcciones del navegador.



<Red local>

- Un ordenador remoto con una Internet externa fuera de la red LAN podría no poder conectarse a la cámara instalada en la intranet, en caso de que el reenvío de puertos no esté correctamente configurado o se haya instalado un cortafuegos.
  En este caso, para solucionar el problema, póngase en contacto con su administrador de red.
- Como valor predeterminado de fábrica, la dirección IP se asignará automáticamente desde el servidor DHCP. Si no hay ningún servidor DHCP disponible, la dirección IP se definirá en 192.168.1.100.
  Para cambiar la dirección IP, utilice Instalador IP.
  Para obtener más detalles sobre el uso de Instalador IP, consulte "**Configuración de IP estática**". (página 55)

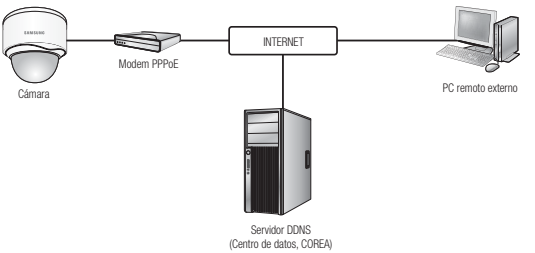
CONEXIÓN DIRECTA DE LA CÁMARA A UN MÓDEM DSL/ CABLE BASADO EN DHCP



1. Utilice el cable LAN cruzado para conectar el cable de red directamente al PC.
2. Ejecute IP Installer y cambie la dirección IP de la cámara de forma que pueda utilizar el navegador Web de su escritorio para conectar a Internet.
3. Utilice el navegador de Internet para conectar a Web Viewer.
4. Vaya a la página [**Setup**].
5. Vaya a [**Network**] – [**DDNS**] y configure los ajustes de DDNS.
6. Vaya a [**Network**] – [**Interfaz**] y defina el tipo de red en [**DHCP**].
7. Conecte la cámara, retirada del PC, directamente en el módem.
8. Reinicie la cámara.

- Para registrar los ajustes de DDNS, consulte "**Registro con DDNS**". (página 94)
- Para configurar los ajustes de DDNS, consulte "**DDNS**". (página 93)
- Para definir el tipo de red, consulte "**Interfaz**". (página 91)

CONEXIÓN DE LA CÁMARA DIRECTAMENTE AL MÓDEM PPPoE

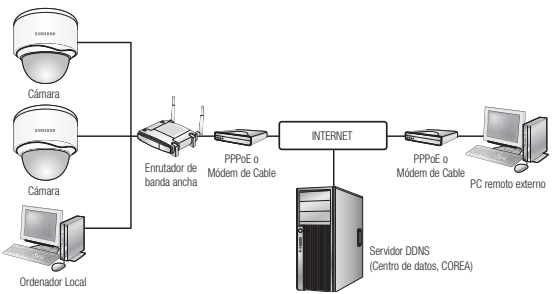


1. Utilice el cable LAN cruzado para conectar el cable de red directamente al PC.
2. Ejecute IP Installer y cambie la dirección IP de la cámara de forma que pueda utilizar el navegador Web de su escritorio para conectar a Internet.
3. Utilice el navegador de Internet para conectar a Web Viewer.
4. Vaya a la página [**Setup**].
5. Vaya a [**Network**] – [**DDNS**] y configure los ajustes de DDNS.
6. Vaya a [**Network**] – [**Interfaz**] y defina el tipo de red en [**PPPoE**].
7. Conecte la cámara, retirada del PC, directamente en el módem.
8. Reinicie la cámara.

- Para registrar los ajustes de DDNS, consulte "**Registro con DDNS**". (página 94)
- Para configurar los ajustes de DDNS, consulte "**DDNS**". (página 93)
- Para definir el tipo de red, consulte "**Interfaz**". (página 91)

CONECTAR LA CÁMARA A UN ENRUTADOR DE BANDA ANCHA CON EL MÓDEM PPPoE/CABLE

Se utiliza para un ambiente de red pequeño como hogares, oficinas pequeñas y tiendas normales.



Configurar la red del ordenador local conectado a un Enrutador de banda ancha

Configure la configuración de red del ordenador local conectado a un enrutador de banda ancha, siga las instrucciones siguientes.

- Seleccione : <**Network Neighborhood**> → <**Properties**> → <**Local Area Connection**> → <**Properties**> → <**General**> → <**Internet Protocol (TCP/IP)**> → <**Properties**> → <**Obtain an IP address automatically**> o <**Use the following IP address**>.
- Siga las siguientes instrucciones si selecciona <**Use the following IP address**>:

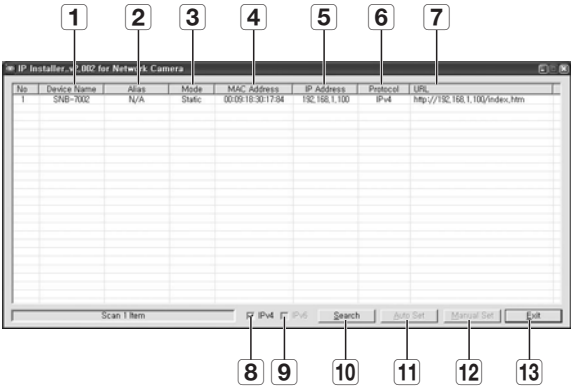
  ej.1) Si la dirección (LAN IP) del enrutador de banda ancha es 192.168.1.1
  Dirección IP : 192.168.1.100
  Máscara de subred : 255.255.255.0
  Puerta de enlace por defecto : 192.168.1.1

  ej.2) Si la dirección (LAN IP) del enrutador de banda ancha es 192.168.0.1
  Dirección IP : 192.168.0.100
  Máscara de subred : 255.255.255.0
  Puerta de enlace por defecto : 192.168.0.1

  ej.3) Si la dirección (LAN IP) del enrutador de banda ancha es 192.168.xxx.1
  Dirección IP : 192.168.xxx.100
  Máscara de subred : 255.255.255.0
  Puerta de enlace por defecto : 192.168.xxx.1

- Para obtener la dirección del enrutador de banda ancha, véase la documentación del producto.
- Para obtener información adicional sobre el reenvío de puertos del enrutador de banda ancha, consulte "**Configuración de Reenvío del Rango de Puertos (Asignación de Puertos)**". (Página 60)

BOTONES UTILIZADOS EN IP INSTALLER



Elemento	Descripción
1 **Device Name**	Nombre de modelo de la cámara conectada. Haga clic en la columna para clasificar la lista por nombre de modelo. No obstante, la búsqueda se detendrá si hace clic durante la búsqueda.
2 **Alias**	Esta función no está actualmente implantada.
3 **Mode**	Muestra <**Static**>, <**Dynamic**> o <**PPPoE**> para el estado de conexión de red.
4 **MAC(Ethernet) Address**	Dirección Ethernet de la cámara conectada. Haga clic en la columna para ordenar la lista por dirección Ethernet. No obstante, la búsqueda se detendrá si hace clic durante la búsqueda.
5 **IP Address**	Dirección IP. Haga clic en la columna para ordenar la lista por dirección IP. No obstante, la búsqueda se detendrá si hace clic durante la búsqueda.
6 **Protocol**	Ajuste de red de la cámara. El ajuste predeterminado de fábrica es “IPv4”. Las cámaras con el ajuste IPv6 mostrarán “IPv6”.

Elemento	Descripción
7 URL	La dirección URL de DDNS que permite acceder desde Internet externa. No obstante, se sustituirá por la <**IP Address**> de la cámara si ha fallado el registro de DDNS.
8 IPv4	Rastrea las cámaras que tengan el ajuste IPv4.
9 IPv6	Rastrea las cámaras que tengan el ajuste IPv6. Se activa únicamente en un entorno compatible con IPv6.
10 Search	Rastrea las cámaras que estén actualmente conectadas a la red. No obstante, este botón aparecerá atenuado si no se marca ni IPv4 ni IPv6.
11 Auto Set	IP Installer configura automáticamente los ajustes de red.
12 Manual Set	Debe configurar manualmente los ajustes de red.
13 Exit	Sale del programa IP Installer.

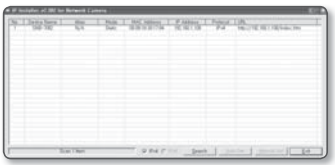
- Para IP installer, utilice sólo la versión que se facilita en el CD de instalación o utilice la última versión si está disponible. Puede descargar la versión más reciente desde el sitio Web de Samsung (www.samsungcctv.com).

CONFIGURACIÓN DE IP ESTÁTICA

Configuración de red manual

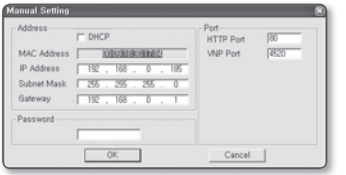
Ejecute <**IP Installer_v2.XX.exe**> para ver la lista de búsqueda de cámaras.
En el arranque inicial, tanto [**Auto Set**] como [**Manual Set**] aparecerán atenuados.

- En las cámaras encontradas con el ajuste IPv6, estos botones aparecerán atenuados ya que las cámaras no admiten esta función.



1. Seleccione una cámara en la lista de búsqueda.
   Compruebe la dirección MAC de la cámara en la etiqueta de la cámara.
   Se activarán los botones [**Auto Set**] y [**Manual Set**].
2. Haga clic en [**Manual Set**].
   Aparece el diálogo Manual Setting.
   Aparecerán los valores predeterminados de <**IP Address**>, <**Subnet Mask**>, <**Gateway**>, <**HTTP Port**> y <**VNP Port**> de la cámara.

3. En el panel <**Address**>, facilite la información necesaria.
   - MAC (Ethernet) Address : La dirección MAC impresa en la etiqueta de la cámara aparece automáticamente y no requiere ningún ajuste del usuario.

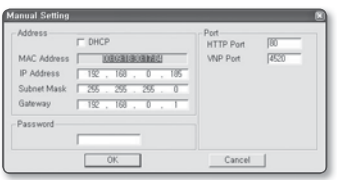


- Puede configurar sólo los ajustes de IP estática sólo si se deja sin marcar la casilla de selección de DHCP.

Si no se utiliza un Enrutador de banda ancha

Para el ajuste de <**IP Address**>, <**Subnet Mask**> y <**Gateway**>, póngase en contacto con el administrador de red.

4. En el panel <**Port**>, facilite la información necesaria.
   - HTTP Port : se utiliza para acceder a la cámara utilizando el explorador de Internet, por defecto en 80.
   - VNP Port : se utiliza para controlar la transferencia de señales de vídeo, por defecto en 4520.



5. Introduzca la contraseña.
   Introduzca la contraseña de la cuenta "**admin**", utilizada para acceder a la cámara. La contraseña predeterminada es "**4321**".

- La contraseña predeterminada puede estar expuesta a riesgos de piratería, por lo que recomendamos que cambie la contraseña después de instalar el producto.
  Tenga en cuenta que otros problemas que sucedan por no cambiar la contraseña será responsabilidad del usuario.
- Si desea cambiar la contraseña, consulte "**Cambiar contraseña de administrador**" de la configuración de usuario. (página 118)

6. Haga clic en [**OK**].
   La configuración manual de la red queda completada.

Si se utiliza un Enrutador de banda ancha

- IP Address: introduzca una dirección que se encuentre en el rango de IP facilitado por el enrutador de banda ancha.
  ej.) 192.168.1.2~254,
  192.168.0.2~254,
  192.168.XXX.2~254
- Subnet Mask : La <**Subnet Mask**> del enrutador de banda ancha será la <**Subnet Mask**> de la cámara.
- Gateway : La <**Local IP Address**> del enrutador de banda ancha será la <**Gateway**> de la cámara.

- Es posible que los ajustes difieran dependiendo del modelo de enrutador de banda ancha conectado. Para obtener información adicional, consulte el manual de usuario del enrutador aplicable.
- Para obtener información adicional sobre el reenvío de puertos del enrutador de banda ancha, consulte "**Configuración de Reenvío del Rango de Puertos (Asignación de Puertos)**". (Página 60)

Si el Enrutador de banda ancha tiene más de una cámara conectada

Configure los ajustes relacionados con IP y los ajustes relacionados con Port de forma distinta entre sí.

ej.)

Categoría		Cámara 1	Cámara 2
Ajustes relacionados con IP	IP Address Subnet Mask Gateway	192.168.1.100 255.255.255.0 192.168.1.1	192.168.1.101 255.255.255.0 192.168.1.1
Ajustes relacionados con el puerto	HTTP Port VNP Port	8080 4520	8081 4521

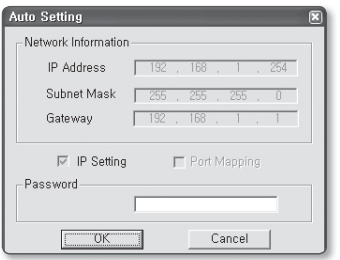
- Si <**HTTP Port**> se define con un valor distinto a 80, debe facilitar el número de <**Port**> en la barra de direcciones del explorador de Internet antes de poder acceder a la cámara.
  ej.) http://Dirección IP : HTTP Port
  http://192.168.1.100:8080

Configuración automática de red

Ejecute <**IP Installer_v2.XX.exe**> para ver la lista de búsqueda de cámaras.
En el arranque inicial, tanto [**Auto Set**] como [**Manual Set**] aparecerán atenuados.

- En las cámaras encontradas con el ajuste IPv6, estos botones aparecerán atenuados ya que las cámaras no admiten esta función.

1. Seleccione una cámara en la lista de búsqueda.
   Compruebe la dirección MAC de la cámara en la etiqueta de la cámara.
   Se activarán los botones [**Auto Set**] y [**Manual Set**].
2. Haga clic en [**Auto Set**].
   Aparece el diálogo Auto Setting.
   Se definirán automáticamente <**IP Address**>, <**Subnet Mask**> y <**Gateway**>.
3. Introduzca la contraseña.
   Introduzca la contraseña de la cuenta "**admin**", utilizada para acceder a la cámara.
   La contraseña predeterminada es "**4321**".



- La contraseña predeterminada puede estar expuesta a riesgos de piratería, por lo que recomendamos que cambie la contraseña después de instalar el producto.
  Tenga en cuenta que otros problemas que sucedan por no cambiar la contraseña será responsabilidad del usuario.
- Si desea cambiar la contraseña, consulte "**Cambiar contraseña de administrador**" de la configuración de usuario. (página 118)

4. Haga clic en [**OK**].
   La configuración automática de la red queda completada.

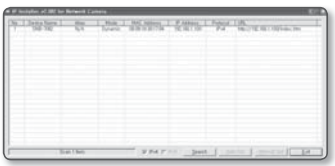
CONFIGURACIÓN DE IP DINÁMICA

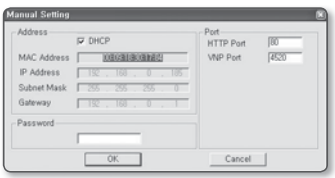
Configuración del entorno de IP dinámica

- Ejemplo de entorno de IP dinámica
  - Si a un enrutador de banda ancha, con cámaras conectadas, se le asigna una dirección IP mediante el servidor DHCP
  - Si se conecta la cámara directamente al módem utilizando los protocolos DHCP
  - Si las IP se asignan mediante el servidor DHCP interno a través de la LAN

Comprobación de la IP dinámica

1. Ejecute IP Installer en el ordenador local del usuario.
   Las cámaras que tienen asignadas una dirección <**Dynamic IP**> aparecen en la lista.
2. Seleccione una cámara en los resultados de la búsqueda.
3. Haga clic en el botón de [**Manual Set**] y compruebe la dirección <**Dynamic IP**> de la cámara.
   Si quita la marca de selección de <**DHCP**>, puede cambiar la IP a <**Static**>.





CONFIGURACIÓN DE REENVÍO DEL RANGO DE PUERTOS (ASIGNACIÓN DE PUERTOS)

Si ha instalado un enrutador de banda ancha con una cámara conectada, debe definir el reenvío del rango de puertos en el enrutador de banda ancha de forma que un PC remoto pueda acceder a la cámara en él.

Reenvío manual del rango de puertos

1. En el menú de configuración del enrutador de banda ancha, seleccione <**Applications & Gaming**> - <**Port Range Forward**>.
   Para definir el reenvío del rango de puertos para un enrutador de banda ancha de terceros, consulte el manual del usuario de dicho enrutador de banda ancha.
2. Seleccione <**TCP**> y <**UDP Port**> por cada cámara conectada al enrutador de banda ancha.
   Cada número de puerto del enrutador de banda ancha debe coincidir con el especificado en <**Setup**> - <**Network**> - <**Puerto**> en el menú de Web Viewer de la cámara.
3. Una vez hecho, haga clic en [**Save Settings**].
   Se guardarán los ajustes.

- El ejemplo de instrucciones anteriores se basan en el enrutador de banda ancha de CISCO.
- Es posible que los ajustes difieran dependiendo del modelo de enrutador de banda ancha conectado. Para obtener información adicional, consulte el manual de usuario del enrutador aplicable.

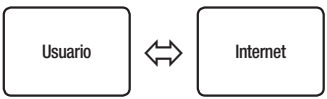
Configuración del reenvío del rango de puertos de varias cámaras de red

Cuando varias cámaras de red están conectadas a un dispositivo enrutador de banda ancha, debe reenviar el puerto TCP 943 del enrutador al puerto TCP 943 de una cámara conectada.

- Si no define correctamente el puerto TCP 943 del enrutador, no podrá obtener ninguna secuencia de vídeo en la página Web de la cámara.

- El puerto TCP 943 es un puerto para el servidor de política Silverlight de una cámara.
- Puede definir una regla de reenvío de puertos en el dispositivo enrutador de banda ancha a través de su página Web de configuración.
- No puede cambiar el puerto del servidor de política Silverlight de una cámara.
- Puede cambiar los puertos de la cámara a excepción del puerto del servidor de política a través de sus páginas Web de configuración.

Cuando la Cámara 1 y la Cámara 2 estén conectadas a un enrutador :



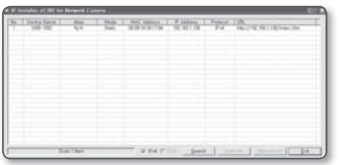
Enrutador de banda ancha			
Inicio	Fin	Protocolo	Dirección IP
943	943	TCP	192.168.1.100
3000	3000	TCP/UDP	192.168.1.100
3001	3001	TCP/UDP	192.168.1.101
4520	4520	TCP/UDP	192.168.1.100
4521	4521	TCP/UDP	192.168.1.101
8080	8080	TCP/UDP	192.168.1.100
8081	8081	TCP/UDP	192.168.1.101

Cámara1 (192.168.1.100)	
Puerto servidor Web	8080
Puerto de dispositivo	4520
puerto RSTP	3000
puerto de servidor de política	943

Cámara2 (192.168.1.101)	
Puerto servidor Web	8081
Puerto de dispositivo	4521
puerto RSTP	3001
puerto de servidor de política	943

CONEXIÓN A LA CÁMARA DESDE UN PC LOCAL COMPARTIDO

1. Ejecute Instalador IP.
   Rastreará las cámaras conectadas y mostrará una lista de ellas.
2. Haga doble clic en una cámara para acceder a ella.
   Se inicia el explorador de Internet y se conecta a la cámara.



- También puede acceder a la cámara introduciendo la dirección IP de la cámara encontrada en la barra de direcciones del explorador de Internet.

CONEXIÓN A LA CÁMARA DESDE UN PC REMOTO A TRAVÉS DE INTERNET

Debido a que no se permite utilizar Instalador IP en un ordenador remoto que no se encuentre en un grupo de red del enrutador de banda ancha, los usuarios pueden acceder a las cámaras dentro de una red del enrutador de banda ancha utilizando el URL de DDNS de la cámara.

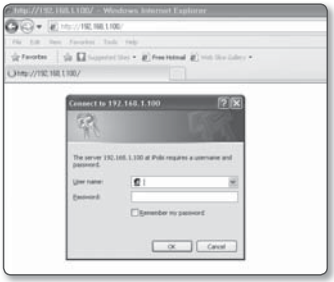
1. Antes de poder acceder a una cámara de una red de enrutador de banda ancha, debe haber definido el reenvío del rango de puertos para el enrutador de banda ancha.
2. Desde el PC remoto, inicie el explorador de Internet e introduzca la dirección URL de DDNS de la cámara, o la dirección IP del enrutador de banda ancha en la barra de direcciones.
   ej.) http://www.samsungipolis.com/[ID de producto]

- Para registrar los ajustes de DDNS, consulte "**Registro con DDNS**". (página 94)

CONEXIÓN A LA CÁMARA

Procedimiento normal

1. Inicie el explorador de Internet.
2. Introduzca la dirección IP de la cámara en la barra de direcciones.
   ej.) • Dirección IP (IPv4) : 192.168.1.100
   → http://192.168.1.100
   - Debe aparecer el diálogo de inicio de sesión.
   • Dirección IP (IPv6) : 2001:230:abcd:ffff:0000:0000:ffff:1111
   → http://[2001:230:abcd:ffff:0000:0000:ffff:1111] - Debe aparecer el diálogo de inicio de sesión.



Si el número de puerto HTTP no es 80

1. Inicie el explorador de Internet.
2. Introduzca la dirección IP y el número de puerto HTTP de la cámara en la barra de direcciones.
   ej.) Dirección IP : 192.168.1.100:HTTP Port number(8080)
   → http://192.168.1.100:8080 - Debe aparecer el diálogo de inicio de sesión.

Utilización del URL

1. Inicie el explorador de Internet.
2. Introduzca el URL de DDNS de la cámara en la barra de direcciones.
   ej.) Dirección URL : http://www.samsungipolis.com/[ID de producto]
   - Debe aparecer el diálogo de inicio de sesión.

Para comprobar la dirección de DDNS

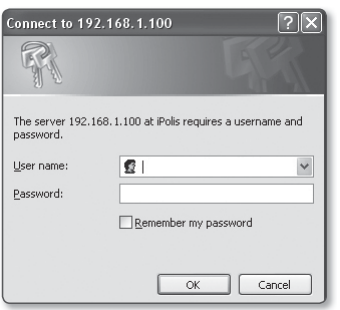
Si la cámara está conectada directamente al módem de cable DHCP, al módem DSL o al módem PPPoE, la dirección IP de la red cambiará cada vez que intente conectar al servidor del proveedor de servicios de Internet.
Si este es el caso, no se le informará de la dirección IP modificada por el DDNS.

Una vez que registre el dispositivo con IP dinámica en el servidor DDNS, puede fácilmente cambiar la IP modificada cuando intente acceder al dispositivo.
Para registrar el dispositivo en el servidor de <**DDNS**>, entre en www.samsungipolis.com y registre primero el dispositivo y, a continuación, establezca <**Network**> - <**DDNS**> de Web Viewer en <**Samsung DDNS**>, y facilite el <**ID de producto**> utilizado durante el registro de DDNS.

INICIO DE SESIÓN

Siempre que acceda a la cámara, aparecerá la ventana de inicio de sesión.
Introduzca el ID de usuario y la contraseña para acceder a la cámara.

1. Introduzca "**admin**" en el cuadro de entrada <**User Name**>.
   La ID del administrador, "**admin**", es fija y no es posible cambiarla.
2. Introduzca "**4321**" en el cuadro de entrada <**Password**>.
   Si se cambia la contraseña, introduzca en su lugar la contraseña modificada.
3. Haga clic en [**OK**].
   Si ha iniciado sesión correctamente, verá la pantalla de Live Viewer.



- El ID predeterminado de usuario es "**admin**" y la contraseña es "**4321**".
- Por razones de seguridad, asegúrese de cambiar la contraseña en <**System**> - <**Usuario**>.
- La contraseña predeterminada puede estar expuesta a riesgos de piratería, por lo que recomendamos que cambie la contraseña después de instalar el producto.
  Tenga en cuenta que otros problemas que sucedan por no cambiar la contraseña será responsabilidad del usuario.
- Si marca la opción "**Remember my password**" una vez realizada la entrada, la próxima vez se iniciará sesión automáticamente sin que se le pida introducir la información de inicio de sesión.

- Podrá disfrutar de la mejor calidad de vídeo si el tamaño de pantalla es del 100%. Si se reduce la relación existe el riesgo de cortar la imagen en los bordes.

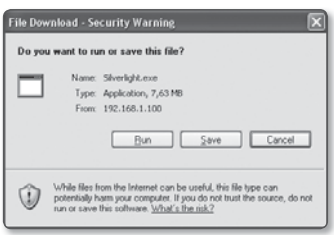
INSTALACIÓN DE SILVERLIGHT RUNTIME

Si su PC no ha instalado Silverlight Runtime o ha instalado una versión antigua, se le redirigirá automáticamente a la página de instalación de Silverlight Runtime al acceder a Web Viewer.

Para instalar un sistema operativo Windows

1. Haga clic en <**Click Here**>.

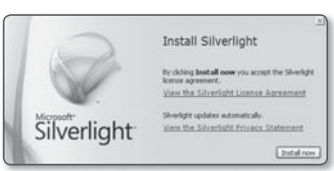
2. Cuando aparezca el diálogo de descarga del archivo, haga clic en <**Run**>.


File Download - Security Warning
Do you want to run or save this file?
Name: Silverlight.exe
Type: Application, 7,63 MB
From: 192.168.1.100
Run
Save
Cancel
While files from the Internet can be useful, this file type can potentially harm your computer. If you do not trust the source, do not run or save this software. What's the risk?

3. Una vez completada la descarga, haga clic en <**Run**>.

Internet Explorer - Security Warning
Do you want to run this software?
Name: Microsoft Silverlight Installer
Publisher: Microsoft Corporation
More options
Run
Don't Run
While files from the Internet can be useful, this file type can potentially harm your computer. Only run software from publishers you trust. What's the risk?

4. Aparecerá la página de instalación de Silverlight Runtimle. <**Install now**> para continuar con la instalación.



5. Una vez hecho, haga clic en <**Close**>.

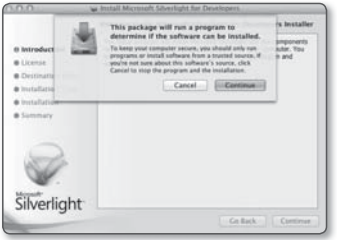
Installation successful
You may have to refresh (F5) the Web page for these changes to take effect.
Microsoft
Silverlight
Close

Para instalar un sistema operativo MAC

1. Ejecute el archivo con la extensión ".dmg".

2. Ejecute automáticamente el archivo del paquete de instalación creado con la extensión ".pkg".

3. Haga clic en <**Continue**>.

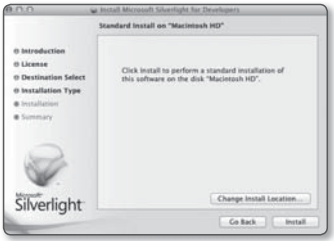


4. Seleccione el idioma en la pantalla de selección de idioma y haga clic en <**Continue**>.

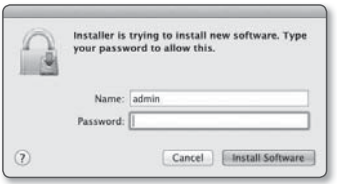
5. Haga clic en <**Agree**>.

To continue installing the software you must agree to the terms of the software license agreement.
Click Agree to continue or click Disagree to cancel the installation and quit the Installer.
Read License
Disagree
Agree
Silverlight
Print...
Save...
Go Back
Continue

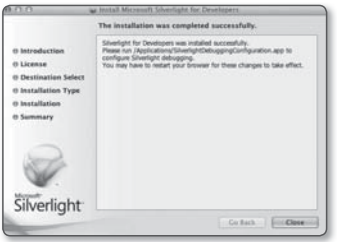
6. Haga clic en <**Install**>.



7. Introduzca la contraseña de la cuenta con la que ha iniciado sesión y haga clic en <**Install Software**> y continuar.



8. Una vez completado, haga clic en <**Close**>.



INSTALACIÓN DEL PLUGIN STW WebViewer

Si va a conectar a una cámara por primera vez, verá el mensaje de instalación. A continuación, instale el Plugin de WebViewer necesario para acceder a la cámara y controlar el vídeo desde allí en tiempo real.

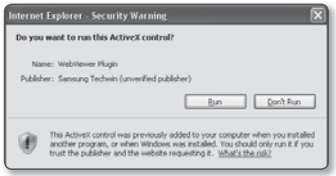
- Microsoft Visual C++ 2010 Redistribute Package debe estar instalado en el PC antes de instalar el plug-in de Web viewer. Si aún no se ha instalado Visual Studio 2010, aparecerá un mensaje de error del tipo "No se ha instalado VC++ 2010 en tiempo de ejecución. Instale la biblioteca de tiempo de ejecución." Ejecute el archivo vcredist_x86.exe que puede encontrar en el sitio web de Samsung www.samsungcctv.com o en el CD de instalación que se suministra.
  El archivo vcredist_x86.exe es un programa de instalación del paquete redistribuible de Visual Studio 2010 de Microsoft para sistemas operativos de 32 bits.

1. Al acceder a la pantalla de inicio de la página de monitorización, haga clic en el mensaje de advertencia de color amarillo de la parte superior de la página.

IPOLIS NETWORK CAMERA WEBVIEWER - Windows Internet Explorer
File Edit View Favorites Tools Help
IPOLIS NETWORK CAMERA WEBVIEWER

2. Haga clic en <**Run Add-on**>.

3. Aparece el mensaje de advertencia de seguridad, haga clic en [**Run**].


Internet Explorer - Security Warning
Do you want to run this ActiveX control?
Name: WebViewer Plugin
Publisher: Samsung Techwin (unverified publisher)
Run
Don't Run
This ActiveX control was previously added to your computer when you installed another program, or when Windows was installed. You should only run it if you trust the publisher and the website requesting it. What's the risk?

4. Una vez instalado el plug-in de Web viewer correctamente, verá la pantalla en directo.

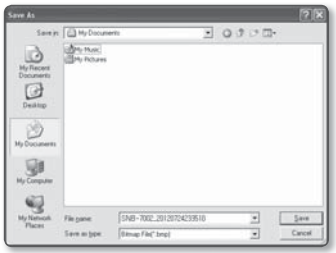
IUTILIZACIÓN DE LA PANTALLA EN DIRECTO

Elemento	Descripción
1 **Vigilancia**	Va a la pantalla de supervisión.
2 **Reproducción**	Cambia a la pantalla de vigilancia que reproduce los datos de grabación en la memoria SD.
3 **Config.**	Va a la pantalla de configuración.
4 **Pantalla del visor**	Muestra en pantalla el vídeo en directo. ■ Puede utilizar la rueda del ratón para activar el zoom digital en la pantalla del visor.
5 **Tipo de perfil**	Puede seleccionar un tipo de perfil en <**Perfil de vídeo**> bajo el menú de configuración <**Vídeo & Audio**>. ■ Cuando se conecte Web Viewer, aparece la información del perfil que se esté utilizando.
6 **Optimización de la pantalla**	El tamaño del vídeo de la cámara se agrandará hasta adoptar el tamaño del explorador Web.
7 **Fijar la resolución**	Independientemente de la configuración de le resolución realizada en la cámara, establece la resolución en 640x480. Se pulsa de nuevo para cambiar a la resolución predeterminada.

Elemento	Descripción
8 Pantalla completa	Cambia el vídeo actual al tamaño máximo del monitor.
9 Captura	Guarda la instantánea como un archivo de imagen en formato .bmp o .jpg.
10 Control de audio / micrófono	Activa/desactiva el audio y el micrófono, y controla el volumen.
11 Salida de alarma	Activa el puerto de salida de la alarma.
12 Ocultar el menú contextual	El menú contextual de la esquina izquierda desaparecerá y sólo queda el icono del menú.

Para capturar la instantánea

1. Haga clic en [**Captura (** **)**] en la escena que va a capturar.
   Debe aparecer el diálogo de captura.
2. Confirme la ruta de almacenamiento y haga clic en el botón [**Save**].
   La captura se guardará en la ruta especificada.



- Si se interrumpe un vídeo al capturar la imagen con IE8 en un PC con Windows 7, anule la selección "**Activar modo protegido**" en "**Herramientas – Opciones de Internet – Seguridad**".

Para ocupar la pantalla completa

1. Haga clic en el botón [**Pantalla completa (** **)**].
2. Con esto el Visor ocupará toda la pantalla.
3. Para salir del modo de pantalla completa, pulse [**Esc**] en el teclado.

- En el explorador Internet Explorer y Google Chrome, puede cambiar a pantalla completa.

Para controlar el sonido del audio

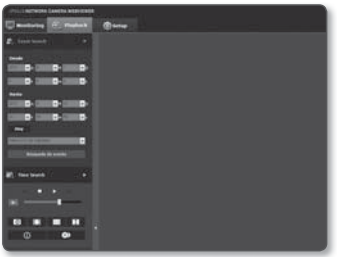
1. Haga clic en el icono [**Audio (** **)**] para activar la comunicación de audio.
2. Utilice la barra [ ] para controlar el volumen.

Para controlar el micrófono

1. Haga clic en el icono [**Mic (** **)**] para activar el micrófono.

BUSCAR Y REPRODUCIR POR EVENTO

1. Haga clic en el botón [**Playback (** **)**].
2. Especifique la hora de inicio y la hora de fin de su búsqueda.
3. Seleccione un tipo de evento para buscar dentro del período especificado.
4. Haga clic en el botón [**Búsqueda de evento**].
   Los resultados de búsqueda aparecerán en la lista.



- Si se han grabado más de 500 eventos en e período de búsqueda, la búsqueda se limitará a la fecha en la que se grabó el evento número 500.
  Por ejemplo, si el período de búsqueda se encuentra entre el día 10 y 15 del mes y se registraron más de 500 eventos entre el 10 y el 11, la búsqueda se limitará hasta el día 11 con un total de 500 eventos, y no se buscarán los eventos posteriores (a partir del día 12).

5. Seleccione un elemento de la lista de búsqueda para reproducirlo.
6. Haga clic en el botón [**Reproducir (** **)**].
7. Para detener la reproducción del vídeo, haga clic en [**Parar (** **)**].
8. Para volver a la pantalla de búsqueda, haga clic en [**Salir (** **)**].

BUSCAR Y REPRODUCIR POR HORA

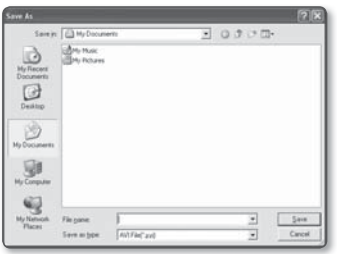
1. Haga clic en [**Time Search (** **)**].
2. Haga clic en la fecha que desee en el calendario.
   Se reproducirá el vídeo de la fecha especificada.
3. Si se detiene la reproducción del vídeo, seleccione la hora y haga clic en [**Reproducir (** **)**].
   Se reproducirá el vídeo de la hora seleccionada.
4. Mientras se esté reproduciendo el vídeo, se mostrará el tiempo de grabación del vídeo actual.
5. Busque vídeo adelante o atrás y controle la velocidad de reproducción.
   - Para controlar la velocidad de reproducción
     Si se selecciona ▶▶, el botón cambiará a x1, x2, x4, x8, y la velocidad de reproducción aumentará en consecuencia.
     Si se selecciona ◀◀, el botón cambiará a x8, x4, x2, x1, y la velocidad de reproducción se reducirá en consecuencia.
   - Para controlar la dirección de reproducción
     Si ve el botón ▶▶ con la velocidad de reproducción mostrada, el vídeo se reproducirá hacia delante. Mientras tanto, si ve el botón ◀◀ con la velocidad de reproducción mostrada, el vídeo se reproducirá hacia atrás.
6. Mueva [**Barra de tiempo (** **)**] al punto temporal del vídeo deseado antes de reproducirlo.
   La hora que contiene un archivo de grabación aparecerá resaltada en azul; la hora con la grabación de evento se resaltará en rojo.

Para comprobar la información de tiempo del vídeo en reproducción

1. Haga clic en el botón [**Acerca de (** ⓘ **)**].
2. En pantalla aparece la información de la fecha y la hora.

Para hacer una copia de seguridad del vídeo buscado

1. Durante la reproducción, haga clic en [ ] en la escena de la va a guardar copia de seguridad.
   Aparece la ventana de programación de la hora de inicio y fin de la copia de seguridad.
2. Haga clic en el botón [ ].
   Aparecerá la ventana Guardar como.
3. Confirme la ruta de almacenamiento y haga clic en el botón [**Save**].
   Se hará una copia de seguridad de la captura en la ruta especificada.



Para reproducir vídeo de copia de seguridad

El vídeo de copia de seguridad se guardará en formato .avi. El vídeo de copia de seguridad se puede reproducir con cualquier reproductor multimedia que admita el formato de su PC.

CONFIGURACIÓN

Puede configurar los ajustes de audio y vídeo, red, evento y sistema de la cámara de la red.

1. En la pantalla en directo, haga clic en [**Setup (** Setup **)**].
2. Aparece la pantalla de configuración.

- Es necesario instalar Microsoft Sliverlight 4.0 en el PC. Para su configuración, consulte las páginas sobre previsualización de vídeo.
  Si no está instalado, va automáticamente a la configuración de Sliverlight.

CONFIGURACIÓN DE VÍDEO Y AUDIO

Perfil de vídeo

1. En el menú de configuración, seleccione la ficha <**Video & Audio (** **)**>.
2. Haga clic en <**Perfil de vídeo**>.
3. Establezca el <**Modo Megapíxel**>. Al cambiar la selección del modo aparece un mensaje de confirmación relacionado con el reinicio de las configuraciones del vídeo. Haga clic en [**Aceptar**] para confirmar el cambio de la configuración del vídeo.
4. Establezca la <**Política de conexión de perfiles de vídeo**>.
   - Mantener conexión al cambiar el ajuste del perfil El cambio de propiedades del perfil utilizado en la conexión existente no afecta a dicha conexión y permanece con la configuración del perfil antiguo.
5. Seleccione las propiedades de cada perfil.

6. Haga clic en el cuadro de entrada de cada elemento e introduzca / seleccione el valor que desee.
   - Es posible que el menú contextual difiera dependiendo del tipo de códec seleccionado.
   - Perfil predet. : Si no se selecciona ningún perfil al utilizar Web Viewer, se aplica el perfil de vídeo predeterminado.
   - Perfil de E-mail / FTP : El perfil de vídeo que se va a transferir al e-mail o sitio FTP.
     - Sólo el códec de MJPEG se puede definir como Perfil de E-mail / FTP.
   - Perfil de grabación : Éste es el perfil que se aplica a la grabación de vídeo.
   - Entrada de audio : Sets whether to use audio for video recordings.
7. Según la situación, establezca el modo ATC (control automático de transmisión).

   - Modo ATC: ajusta las propiedades de vídeo según la varianza en el ancho de banda de la red, controlando la velocidad de bits. El ajuste de la velocidad de bits depende del modo ATC.
     - Controlar vel. fot.: reduce la velocidad de fotogramas si cae el ancho de banda de red.
     - Controlar compresión: controla la velocidad de compresión si cae el ancho de banda de red.
       El ajuste de compresión puede causar el deterioro de la calidad de la imagen.
     - Si <**Control de vel. bits**> se define en <**CBR**>, la prioridad de codificación según el modo ATC se establecerá como se indica a continuación:

Control de vel. bits / Modo ATC	Controlar vel. fot.	Controlar compresión
CBR	Vel. fotograma	Compresión

   - Sensibilidad ATC: afecta a la velocidad de transferencia según la varianza del ancho de bando de red.
     La velocidad de transferencia se ajustará a la más alta si el ancho de banda es <**Muy alta**>, y se ajusta a la más baja si el ancho de banda es <**Muy baja**>.
   - Limit ATC: si se ajusta la calidad o la velocidad de fotogramas, la propiedad cambiará al valor aplicado (%) frente el valor de ajuste anterior (100%).
     Tenga en cuenta que si reduce demasiado el valor de propiedad, es posible que la pantalla parpadee. Por tanto, se recomienda ajustar el valor dentro del umbral.

- Se recomienda aplicar el control ATC solo para las cámaras que admitan ATC.
- Ajuste la sensibilidad de ATC en <**Muy baja**> en un entorno de red con alta varianza en el ancho de banda de red.
- Si la conexión de red es inestable, es posible que la pantalla parpadee.

8. Una vez hecho, haga clic en [**Aplicar (** Aplicar **)**].

Para añadir un perfil de vídeo

Puede añadir tantos códec como sea necesario de forma que pueda aplicar una serie de perfiles según las condiciones de grabación.

1. Seleccione una opción en <**Perfil de vídeo**>.
2. Facilite el nombre y seleccione un códec.
3. Especifique las condiciones en las que se aplicará el códec.
4. Especifique los detalles del códec seleccionado incluida la resolución y la y la velocidad de fotogramas.
   Haga clic en <**Avanzado**> para ver el menú contextual.
   - Resolución : define el tamaño del vídeo de los archivos H.264 y MJPEG.
   - Vel. fotograma : especifica la velocidad de fotogramas.
   - Compresión : especifica la velocidad de compresión del vídeo.
   - Vel. bits máxima : especifica la velocidad de bits máxima del vídeo.

   ▪ Como la velocidad de bits se puede ajustar de forma limitada según la resolución, la velocidad de fotogramas y la complejidad de la pantalla la velocidad de bits real puede ser mayor que la velocidad de bits máxima. Por tanto, debe tener en cuenta las condiciones de uso al ajustar el valor.

   - Control de vel. bits : Para la compresión, puede seleccionar entre velocidad de bits constante y velocidad de bits variable. La velocidad de bits constante (CBR) altera la calidad del vídeo y fija la velocidad de bits de transferencia en red, mientras que la velocidad de bits variable da prioridad a la calidad variando la velocidad de bits de la transferencia de red.
   - Prioridad de codificación : puede definir el método de transferencia de vídeo en Vel. fotograma o Compresión.
   - Longitud de GdV : Seleccione una longitud de GOV entre 1 y 15.
   - Perfil : puede seleccionar el método de perfi les H.264.
   - Codif. Entropia : reduce posibles pérdidas de compresión debido a la codificación.
   - Smart codec : permite especificar el uso del códec inteligente.

   ▪ El códec inteligente sólo se activará si el códec es H.264 y el sistema de compresión es CBR.

   - Multicast(SVNP) : especifica el uso del protocolo SVNP.
     - Dirección IP : introduzca una dirección IPv4 con la que puede conectar a la red IPv4.
     - Puerto : especifica el puerto de comunicaciones de vídeo.
     - TTL : permite definir TTL para el paquete SVNP.
   - Multicast(RTP) : permite especificar el uso del protocolo RTP.
     - Dirección IP : introduzca una dirección IPv4 con la que puede conectar a la red IPv4.
     - Puerto : especifica el puerto de comunicaciones de vídeo.
     - TTL : puede definir TTL para el paquete RTP.

¿Cuál es la longitud de GOV?

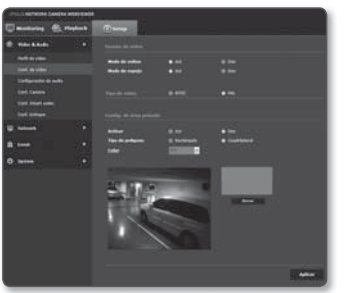
GOV (grupo de planos de objetos de vídeo) es un conjunto de fotogramas de vídeo para compresión H.264, que indica un conjunto de fotogramas existentes entre el I-Frame inicial (fotograma principal) y el siguiente I-Frame.

GOV se compone de 2 tipos de fotogramas: I-Frame y P-Frame.

I-Frame es el fotograma básico para la compresión, también conocido como fotograma principal, que contiene los datos completos de la imagen. El P-Frame sólo contiene los datos que se han cambiado en relación con el I-Frame precedente.

Puede especificar un valor entre 1 y 15 para el CÓDEC H.264.

Conf. de vídeo



1. En el menú de configuración, seleccione la ficha <**Video & Audio** ( )>.
2. Haga clic en <**Conf. de vídeo**>.
3. Seleccione un modo de <**Fuente de vídeo**>.
   - Modo de volteo : gira totalmente la imagen capturada por la cámara.
   - Modo de espejo : gira horizontalmente la imagen capturada en la cámara.
4. Seleccione el tipo de vídeo.
5. Especifique la zona de privacidad.
6. Una vez hecho, haga clic en [**Aplicar (** Aplicar **)**].

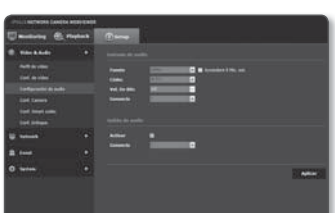
Para definir la zona privada

Puede especificar un área concreta del vídeo de la cámara para protegerla por privacidad.

1. Defínala en <**Act**>.
2. Una vez hecho, haga clic en [**Aplicar (** Aplicar **)**].
3. Seleccione el tipo y la máscara de color deseados para el área privada.
   - Rectángulo: coloque el cursor en un punto del vídeo y arrástrelo a donde necesite.
     Puede solapar rectángulos para la configuración del área privada.
   - Cuadrilateral: seleccione en el vídeo 4 vértices (que formen un cuadrilátero).
4. Haga clic en la pantalla de vídeo y arrastre para establecer el área que desee.
5. Facilite un nombre y pulse [**OK**].
6. Para borrar un área de la lista, seleccione una y haga clic en [**Borrar (** Borrar **)**].

Configuración de audio

Puede configurar los ajustes de E/S de la fuente de audio desde la camara.



1. En el menú de configuración, seleccione la ficha <**Video & Audio (** **)**>.
2. Haga clic en <**Configuración de audio**>.
3. Establezca el valor de entrada de audio.
   - Fuente: establece la entrada de audio.
     - Línea: entrada de audio de la entrada de línea.
     - Micrófono externo: micrófono externo activo con alimentación con clavija de 3,5 mm.
     - Micrófono interno: micrófono que está integrado en la cámara.
       (Solo para el modelo SNB-7002)
   - Accendere il Mic. est.: si el micrófono externo conectado no tiene fuente de alimentación independiente, marque esta opción para que la cámara aplique alimentación al micrófono externo conectado. La opción se activa si se selecciona <**Micrófono externo**>.

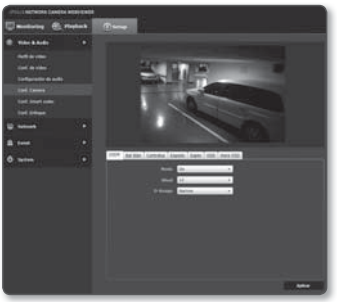
- Códec: establece el códec que se va a utilizar.
  - G.711: códec de audio estándar, utiliza codificación PCM (modulación de código de pulso) de 64 Kbps.
    Códec de audio estándar ITU adecuado para transferencia de voz digital en red ISDN o a través de PBX.
  - G.726: códec de audio estándar ITU que aplica ADPCM (modulación de códec de pulsos diferencial adaptativo) para velocidades de bits variables de 40/32/24/16 Kbps a codificación PCM de 64 Kbps.
- Vel. De Bits: establece la velocidad de bits para diferenciar el índice de compresión si se utiliza el códec G.726.
- Ganancia: establece la ganancia del audio de entrada.

4. Ajuste el nivel de salida del audio.
   - Activar: establece si utilizar o no la salida de audio.
   - Ganancia: establece la ganancia del audio de salida.
5. Una vez hecho, haga clic en [**Aplicar (** Aplicar **)**].

Conf. Camara

Puede cambiar los ajustes de la cámara de acuerdo con el entorno en el que se encuentra la cámara.

1. En el menú de configuración, seleccione la ficha <**Video & Audio (** **)**>.
2. Haga clic en <**Conf. Camara**>.
3. Configure según precise los ajustes de : SSDR, Bal blan, Contraluz, Exposic, Espec, OSD, Hora OSD
4. Una vez hecho, haga clic en [**Aplicar (** Aplicar **)**].
   - Si transcurre un tiempo determinado (tiempo máximo de espera: 240 s) sin pulsar el botón [**Aplicar (** Aplicar **)**] tras cambiar los ajustes, no se aplicarán los cambios.



Configuración de SSDR (Samsung Super Dynamic Range)

En una escena en la que la diferencia entre las zonas oscuras y brillantes es muy marcada, puede aumentar el brillo de la zona oscura para regular independientemente el brillo general.

1. Seleccione <**SSDR**>.
2. Defina <**Modo**> en <**On**>.
3. Configure los ajustes de <**Nivel**> y <**D-Range**> según precise.
   - Nivel : ajuste el nivel del rango dinámico.
   - D-Range : seleccione el área de amplitud del rano dinámico.

Configuración de balance de blanco

Puede corregir los colores de las imágenes basándose en el blanco existente según las condiciones de luz.

1. Seleccione <**Bal blan**>.
2. Seleccione <**Modo**>.
   - ATW : corrige automáticamente los colores del vídeo de la cámara.
   - Manual : puede ajustar manualmente las ganancias de rojo y azul del vídeo de la cámara.
   - AWC : corrige los colores del vídeo de la cámara para que se optimicen a las condiciones de luz y al modo de pantalla actuales.
     Para obtener las condiciones óptimas de iluminación actual, enfoque la cámara sobre un papel blanco y pulse el botón [**AWC Set**]. Si cambia el entorno de iluminación, debe regular los ajustes convenientemente.
   - Exter : corrige automáticamente los colores del vídeo de la cámara para optimizarse al entorno del exterior.
   - Inter : corrige automáticamente los colores del vídeo de la cámara para optimizarse al entorno del interior.

▪ En modo AWC, haga clic en el botón [**AWC Set**] si desea mantener el nivel de balance de blanco de la imagen actual.

▪ Es posible que el balance de blancos no funcione correctamente en las siguientes situaciones. Si este es el caso, cambie al modo AWC.

- Si la situación circundante del objeto está fuera del rango de corrección de temperatura Ej.) cielo despejado, puesta de sol
- Si el entorno del objeto está oscuro
- Si el enfoque de la cámara se dirige a una iluminación fluorescente o si la cámara está instalada en un lugar con iluminación variable, es posible que el balance de blancos sea inestable.

Configuración de BLC

Puede especificar manualmente el área que desea en el vídeo y definir el área para que se vea más claramente.

1. Seleccione <**Contraluz**>.
2. Defina <**Modo**> en <**BLC**>.
3. Defina <**BLC nivel**>.
   Puede cambiar el nivel para ajustar el brillo del área de vigilancia.
4. Defina los niveles de <**Top, Bottom, Left, Right**> para especificar el área de destino.

Configuración de HLC (Highlight Compensation)

Cuando una luz potente como una farola o un faro se reflejan sobre la cámara, puede enmascarar el área expuesta para protegerla contra saturación.

1. Seleccione <**Contraluz**>.
2. Defina <**Modo**> en <**HLC**>.
3. Defina <**HLC nivel**> y <**Tono masc**>.
   - HLC nivel : ajuste el nivel de brillo de forma que para eliminar el resplandor entrante de una situación específica.
   - Tono masc : ajuste el tono de máscara del área resaltada.

- Por la noche, esta función se activará sólo sólo si un resplandor llega procedente de un área concreta en un entorno con contrastes.
- Por la noche, HLC no funcionará en una escena demasiado brillante o demasiado oscura.

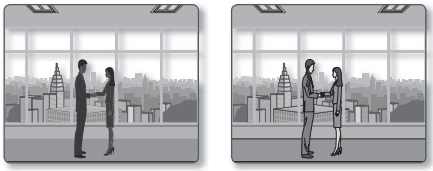
Configuración de WDR

Muestra una imagen nítida de los objetos en una escena en la que existe tanto un área brillante como un área oscura.

1. Seleccione <**Contraluz**>.
2. Defina <**Modo**> en <**WDR**>.
3. Especifique el <**WDR nivel**>.

■ Si se aplica con WDR, es posible que se produzcan interferencias en el límite entre las áreas más brillantes y más oscuras.

Ej.:



<WDR DES> <WDR ACT>

Configuración de Exposic (SNB-7002)

Puede ajustar el nivel de exposición de la cámara.

1. Seleccione <**Exposic**>.
2. Seleccione cada elemento y defínalo de la forma apropiada.
   - Brillo : ajusta el brillo de la pantalla.
   - Shutter modo : ajusta el obturador electrónico de la cámara.
     - ESC (control electrónico de obturador) : Ajusta automáticamente la velocidad del obturador según el brillo ambiental.
       ■ Esto se activará si <**Lent**> se define en <**Manual**>.

- Manual : ajusta manualmente la velocidad del obturador de la cámara.
  - Puede seleccionar una opción entre 1/30 y 1/12000 s en modo de 2 megas y seleccione una opción entre 1/20 y 1/12000 s en modo de 3 megas.
- A.FLK (Anti-parpadeo) : seleccione esta función si la pantalla parpadea debido a un desajuste de frecuencia con la luz ambiente.

- Shutter velocidad : controla manualmente la velocidad del obturador.
- SSNR3 : Especifique el uso de reducción de ruido.
- SSNR3 nivel : ajusta el nivel de reducción de ruido.
- Sens-up modo : detecta automáticamente el nivel de oscuridad por la noche o en una escena de bajo contraste y prolonga por consiguiente el tiempo de acumulación para una imagen brillante y nítida.
  - Si define el modo de obturador en Manual/A.FLK, se desactivará el modo Sens-up.
  - Cuanto más grande sea el factor de ampliación de sensibilidad, más brillante será la pantalla pero puede producir una postimagen o una demora de vídeo.
- Sens-up limit : define la condición de trabajo en el modo Auto en una escena de bajo contraste.
- Lent : se selecciona para definir el modo de objetivo de la cámara en Manual o Automático.
  - DC(Auto) : se selecciona si utiliza el objetivo DC. Sólo el diafragma se ajusta automáticamente, pero el enfoque no se controla automáticamente.
  - Manual : se selecciona si se utiliza un objetivo en el que ajustar el diafragma y el enfoque manualmente.
- AGC modo : seleccione el modo de control de AGC.
  Ajuste el valor de ganancia del vídeo (que, en concreto, se grabó con bajo contraste y un nivel de brillo inferior que el normal) para controlar el brillo del vídeo.

Configuración de Exposic (SND-7082/SND-7082F/SNV-7082)

Puede ajustar el nivel de exposición de la cámara.

1. Seleccione <**Exposic**>.
2. Seleccione cada elemento y defínalo de la forma apropiada.
   - Brillo : ajusta el brillo de la pantalla.
   - Shutter modo : ajusta el obturador electrónico de la cámara.
     - ESC (control electrónico de obturador) : Ajusta automáticamente la velocidad del obturador según el brillo ambiental.
       - Esto se activará si <**Iris**> se define en <**Manual**>.

- Manual : ajusta manualmente la velocidad del obturador de la cámara.
  - Puede seleccionar una opción entre 1/30 y 1/12000 s en modo de 2 megas y seleccione una opción entre 1/20 y 1/12000 s en modo de 3 megas.
- A.FLK (Anti-parpadeo) : seleccione esta función si la pantalla parpadea debido a un desajuste de frecuencia con la luz ambiente.

- Shutter velocidad : controla manualmente la velocidad del obturador.
- SSNR3 : Especifique el uso de reducción de ruido.
- SSNR3 nivel : ajusta el nivel de reducción de ruido.
- Sens-up modo : detecta automáticamente el nivel de oscuridad por la noche o en una escena de bajo contraste y prolonga por consiguiente el tiempo de acumulación para una imagen brillante y nítida.
  - Si define el modo de obturador en Manual/A.FLK, se desactivará el modo Sens-up.
  - Cuanto más grande sea el factor de ampliación de sensibilidad, más brillante será la pantalla pero puede producir una postimagen o una demora de vídeo.
- Sens-up limit : define la condición de trabajo en el modo Auto en una escena de bajo contraste.
- Iris : puede definir el diafragma de la cámara en Auto o Manual a su gusto.
  - Auto: establece automáticamente el diafragma para que se adapte a la iluminación ambiental y a la velocidad del obturador.
  - Manual : establece el diafragma con su apertura máxima.
- AGC modo : seleccione el modo de control de AGC.
  Ajuste el valor de ganancia del vídeo (que, en concreto, se grabó con bajo contraste y un nivel de brillo inferior que el normal) para controlar el brillo del vídeo.

Configuración de Espec (SNB-7002)

1. Seleccione <**Espec**>.
2. Seleccione cada elemento y defínalo de la forma apropiada.
   - Dia / noche : Puede cambiar el modo para ajustar el nivel de blanco y negro así como los colores.
     - Color : siempre muestra el vídeo en colores.
     - B/W : muestra siempre el vídeo en blanco y negro.

     - Auto : aparece en modo color durante el día y cambia a blanco y negro por la noche en escenas de bajo contraste.
       - Si define el modo AGC en <**Des**> from <**Exposic**>, se desactiva el modo DÍA/NOCHE AUTO en consecuencia.
     - BN Externo : controla los modos de imagen de Color y ByN cuando se sincroniza un IR a través del puerto de entrada de alarma.

- Tiempo perm : este es el tiempo que se mantiene cada condición de luz aplicable para activar el cambio entre los modos de día y noche.
- Duracion : especifique el intervalo de tiempo de iluminación al que se activa la operación de secuencia.
- Enfoque simple tras D/N : al cambiar el modo de día/noche, se realiza automáticamente el ajuste de enfoque.
  Al utilizar la lente de IR con la cámara, establezca esta opción en <**Des**>.

■ El ajuste de la opción <**Enfoque simple tras D/N**> puede causar un ajuste falso del enfoque en condiciones específicas. Para más detalles, consulte "**Conf. Enfoque**". (Página 89)

- Sharpness : ajusta la nitidez general de la imagen.
  Si se selecciona <**On**>, puede ajustar la nitidez de la imagen.
- Config sharpness level : Cuanto más alto sea el nivel, más nítido y más claro será el contorno de la imagen.
- Gamma : ajusta el contraste de la imagen.
- Color level : ajusta el nivel de color de la imagen.
- Ent alrm : define la imagen en Color o B/W dependiendo del estado Abierto/ Cerrado del sensor de alarma.
  ■ Si el modo Día / noche se define en External BN Externo, se deshabilitará la función de entrada de alarma de la página de entrada de evento-alarma.

Configuración de Espec (SND-7082/SND-7082F/SNV-7082)

1. Seleccione <**Espec**>.
2. Seleccione cada elemento y defínalo de la forma apropiada.
   - Dia / noche : Puede cambiar el modo para ajustar el nivel de blanco y negro así como los colores.
     - Color : siempre muestra el vídeo en colores.
     - B/W : muestra siempre el vídeo en blanco y negro.

     - Auto : aparece en modo color durante el día y cambia a blanco y negro por la noche en escenas de bajo contraste.
       ■ Si define el modo AGC en <**Des**> from <**Exposic**>, se desactiva el modo DÍA/NOCHE AUTO en consecuencia.
     - BN Externo : controla los modos de imagen de Color y ByN cuando se sincroniza un IR a través del puerto de entrada de alarma.

- Tiempo perm : este es el tiempo que se mantiene cada condición de luz aplicable para activar el cambio entre los modos de día y noche.
- Duracion : especifique el intervalo de tiempo de iluminación al que se activa la operación de secuencia.
- Sharpness : ajusta la nitidez general de la imagen.
  Si se selecciona <**On**>, puede ajustar la nitidez de la imagen.
- Config sharpness level : Cuanto más alto sea el nivel, más nítido y más claro será el contorno de la imagen.
- Gamma : ajusta el contraste de la imagen.
- Color level : ajusta el nivel de color de la imagen.
- Ent alrm : define la imagen en Color o B/W dependiendo del estado Abierto/ Cerrado del sensor de alarma.
  - Si el modo Día / noche se define en External BN Externo, se deshabilitará la función de entrada de alarma de la página de entrada de evento-alarma.

Configuración de OSD

1. Seleccione <**OSD**>.
2. Seleccione cada elemento y defínalo de la forma apropiada.
   - Titulo cam : permite especificar si ver o no el título de la cámara en la pantalla.
     - Puede introducir hasta 15 caracteres para el título.

   - Titulo cam pos X, Y : permite especificar las coordenadas en la que aparecerá el título de la cámara en la pantalla.

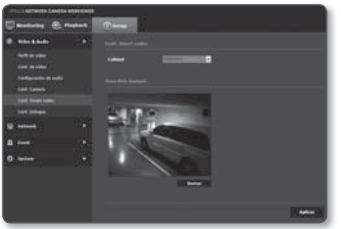
Configuración de tiempo de OSD

1. Seleccione <**Hora OSD**>.
2. Seleccione cada elemento y defínalo de la forma apropiada.
   - Hora pant. : permite especificar el uso de la visualización de hora en la pantalla.

   - Form fecha : permite especificar el formato de fecha que aparecerá en la pantalla.
   - Time posicion pant. X, Y : permite especificar la posición de la visualización de hora en la pantalla.
   - Mostrar día de sema : permite especificar el uso de la visualización de fecha en la pantalla.

Configuración del códec inteligente

Defina el área que desee del vídeo entrante desde la cámara como área ROI y especifique la sensibilidad de detección del área.



1. En el menú de configuración, seleccione la ficha <**Video & Audio** ( )>.
2. Haga clic en <**Conf. Smart codec**>.
3. Ajuste la calidad de la imagen. El área ROI se mostrará con la calidad especificada.
4. Seleccione el área que desee con el puntero del ratón y arrástrelo tanto como desee.
   - Puede especificar hasta 5 áreas distintas.
5. Para cancelar todos los ajustes del área, haga clic en el botón [**Borrar (** Borrar **)**].
6. Una vez hecho, haga clic en [**Aplicar (** Aplicar **)**].

- El códec inteligente no se activará si se define en <**Des**> en <**Perfil de vídeo**>. (página 75)

Conf. Enfoque (SNB-7002)

Puede ajustar el enfoque de la imagen de vídeo.

1. En el menú de configuración, seleccione la ficha <**Video & Audio** ( )>.
2. Haga clic en <**Conf. Enfoque**>.
3. Ajuste el enfoque. (Cómo utilizar el enfoque simple)
   1) Inicializar enfoque: restaura el ajuste de enfoque en la posición trasera predeterminada de la brida.
   2) Enfoque (Ajuste de objetivo): ajusta manualmente el enfoque del objetivo (Lejos<->Cerca) y asegura una imagen clara.
   3) Enfoque simple: haga clic en el botón [↵] para ajustar el enfoque automáticamente.

- Es posible que el modo de enfoque simple no se realice correctamente en los siguientes casos.
  - Un cambio repentino en el objeto en modo de enfoque simple (movimiento repentino, aparición o desaparición)
  - Cambio radical del brillo en el modo de enfoque simple
  - Imagen de bajo contraste
  - Si la cámara está expuesta a una fuente de luz potente que incide frontalmente o que se encuentra en los alrededores
- En caso de que el enfoque sea inapropiado aparte de lo mencionado anteriormente, utilice el botón [-100 , -10 , -1 , +1 , +10 , +100] para ajustar manualmente el enfoque.
- En una situación en la que apenas se aplique el enfoque automático, intente utilizar el modo de enfoque manual.

Conf. Enfoque (SND-7082/SND-7082F/SNV-7082)

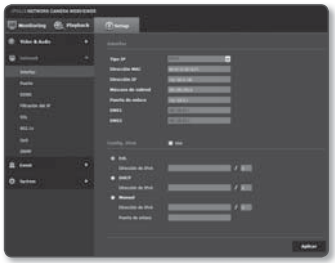
Puede ajustar el enfoque y el índice de zoom de la imagen de vídeo.

1. En el menú de configuración, seleccione la ficha <**Video & Audio** ( )>.
2. Haga clic en <**Conf. Enfoque**>.
3. Establezca el enfoque y el zoom.
   - Enfoque: ajusta manualmente el enfoque del objetivo (Lejos <-> Cerca).
   - Zoom: ajusta manualmente el zoom (Gran angular <-> Teleobjetivo).
   - Enfoque simple: haga clic en el botón [ ] para ajustar el enfoque automáticamente.

- Es posible que el modo de enfoque simple no se realice correctamente en los siguientes casos:
  - Un cambio repentino en el objeto en modo de enfoque simple (movimiento repentino, aparición o desaparición)
  - Cambio radical del brillo en el modo de enfoque simple
  - Imagen de bajo contraste
  - Si la cámara está expuesta a una fuente de luz potente que incide frontalmente o que se encuentra en los alrededores
- En caso de que el enfoque sea inapropiado aparte de lo mencionado anteriormente, utilice el botón [-100 , -10 , -1 , +1 , +10 , +100] para ajustar manualmente el enfoque.
- En una situación en la que apenas se aplique el enfoque automático, intente utilizar el modo de enfoque manual.

CONFIGURACIÓN RED

Interfaz



1. En el menú de configuración, seleccione la ficha <**Network (**)>.
2. Haga clic en <**Interfaz**>.
3. Defina <**Interfaz**> y <**Config. IPv6**> según sea necesario.
   - Tipo IP : selecciona un tipo de conexión IP.
     - Manual : especifica la dirección IP, la máscara de subred, la puerta de enlace, DNS1 y DNS2.
     - DHCP : especifica DNS1 y DNS2.
     - PPPoE : especifica DNS1, DNS2, ID y contraseña.
     - Si lo define en <**Manual**>, debe especificar manualmente la IP, máscara de subred, puerta de enlace, DNS 1 y 2.
   - Dirección MAC : muestra la dirección MAC.
   - Dirección IP : muestra la dirección IP actual.
   - Máscara de subred : muestra la <**Máscara de subred**> para definir la IP.
   - Puerta de enlace : muestra la <**Puerta de enlace**> para definir la IP.
4. Establezca el <**Config. IPv6**>.
   - Defínalo en <**Uso**> para utilizar la dirección IPv6.
   - DNS1/DNS2 : muestra la dirección del servidor DNS (Servicio de nombres de dominios).
   - Est. : se utiliza la dirección IPv6 predeterminada.
   - DHCP : muestra y utiliza la dirección IPv6 obtenida desde el servidor DHCP.
   - Manual : introduzca manualmente una dirección IP y una puerta de enlace y utilícela.
5. Una vez hecho, haga clic en [**Aplicar (** Aplicar **)**].

- El sistema de direcciones IP se definirá por defecto en DHCP. Si no se encuentra el servidor DHCP, se recuperarán automáticamente los ajustes anteriores.
- Una vez completada la edición, haga clic en [**Aplicar (** Aplicar **)**] para aplicar los cambios y se saldrá del explorador. Tras un instante, conecte de nuevo con la IP modificada.

Puerto

1. En el menú de configuración, seleccione la ficha <**Network (** **)**>.
2. Haga clic en <**Puerto**>.
3. Introduzca cada elemento en el menú del puerto según sea necesario.
   - No está disponible ni el rango de puertos entre 0 y 1023 ni el puerto 3702.
   - Puerto HTTP : puerto HTTP utilizado para acceder a la cámara a través del explorador Web. El valor predeterminado es 80 (TCP).
     - La política de seguridad, no permite ajustar el puerto HTTP para los exploradores Safari y Google Chrome en 65535.
   - Puerto de dispositivo : define un puerto que se utilizará para transferir señales de vídeo con protocolos Samsung.
   - Puerto RTSP : se utiliza para transferir vídeos en el modo RTSP; el valor predeterminado es 554.
   - Puerto de flujo web : se utiliza para transferir vídeos en Web Viewer; el valor predeterminado es 4520.
   - Puerto Silverlight policy : Silverlight se utiliza para poder adquirir una conexión de red; el valor predeterminado es 943.

- Si se cambió el puerto HTTP, el explorador se cierra.
  Posteriormente, a dirección debe contener el puerto HTTP recién asignado con la IP.
  Ej.:) Dirección IP: 192.168.1.100, Puerto HTTP: Asignado 8080 → http://192.168.1.100:8080
  (Si el puerto HTTP se establece en 80, no hay necesidad de especificar el número de puerto.)
- El rango de puertos de Web Streaming se encuentra entre 4502 y 4534. Si el puerto del dispositivo se encuentra en este rango efectivo, el puerto de Web Streaming debe especificarse de igual forma que el puerto del dispositivo.
- No puede cambiar el puerto del servidor de política de Web Streaming/Sliverlight de una cámara.

4. Una vez hecho, haga clic en [**Aplicar (** Aplicar **)**].

DDNS

DDNS es una abreviatura de Servicio de nombres de dominio dinámicos que convierte la dirección IP de una cámara en un nombre de host general de forma que el usuario pueda recordarlo fácilmente.

1. En el menú de configuración, seleccione la ficha <**Network (** **)**>.
2. Haga clic en <**DDNS**>.
3. Seleccione el tipo de conexión <**DDNS**>.
4. Introduzca las opciones de DDNS según el tipo seleccionado.
   - DDNS de Samsung : se selecciona si utiliza el servidor de DDNS facilitado por Samsung Techwin.
     - ID de producto: introduzca el ID de producto registrado con el servicio DDNS de Samsung.
     - Quick connect: establece el reenvío automático de puertos cuando se utiliza con un enrutador compatible con UPnP (Universal Plug and Play).
   - DDNS público : Seleccione uno de los servidores DDNS públicos que se facilitan cuando utilice un servidor DDNS público.
     - Servicio: permite seleccionar el servicio de DDNS público deseado.
     - Nombre de host : introduzca el nombre del host registrado en el servidor DDNS.
     - Nombre de usuario : introduzca el nombre de usuario del servicio DDNS.
     - Contraseña : introduzca la contraseña del servicio DDNS.
5. Una vez hecho, haga clic en [**Aplicar (** **Aplicar** **)**].

■ Si se selecciona <**Quick connect**>, asegúrese de seleccionar el servicio DDNS de Samsung.

Registro con DDNS

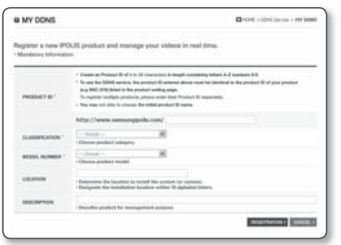
Para registrar el producto con DDNS de Samsung

1. Visite el sitio Web de iPOLiS (www.samsungipolis.com) y regístrese con una cuenta creada.

2. En la barra de menú superior, seleccione <**DDNS SERVICE**>-<**MY DDNS**>.

3. Haga clic en [**PRODUCT REGISTRATION**].
4. Introduzca el ID del producto.
   - Debe realizar una comprobación doble del ID introducido.

5. Seleccione una <**CLASSIFICATION**> y especifique el <**MODEL NUMBER**>.
6. Especifique la ubicación del producto con una descripción en caso necesario.
7. Haga clic en [**REGISTRATION**]. El producto se añadirá a la lista de productos que puede comprobar.



Para conectar al DDNS de Samsung en la configuración de la cámara

1. En la página de configuración de DDNS, defina <**DDNS**> en <**DDNS de Samsung**>.
2. Facilite el <**ID de producto**> especificado al registrar el ID del producto en el sitio DDNS.
3. Haga clic en [**Aplicar (** Aplicar **)**]. Una vez que se establezca correctamente la conexión, aparecerá en pantalla el mensaje <**(Correcto)**>.

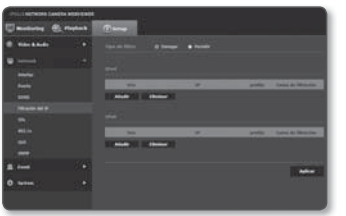
Configuración de DDNS público en los ajustes de cámara

1. Abra la página de ajustes de DDNS y seleccione <**DDNS público**> para <**DDNS**>.
2. Introduzca el nombre de host del sitio, nombre de usuario y contraseña.
3. Haga clic en el botón [**Aplicar (** Aplicar **)**]. Si la conexión se establece correctamente, aparece <(**Correcto**)>.
4. Una vez hecho, haga clic en [**Aplicar (** Aplicar **)**].

■ Para utilizar debidamente el servicio DDNS, es necesario configurar tanto DDNS como el reenvío de puertos del enrutador.
Para la configuración del reenvío de puertos, consulte "**Configuración de reenvío del rango de puertos (Asignación de puertos)**" (página 60)

Filtración del IP

Puede crear una lista de IPs a las que desee otorgar o denegar acceso.



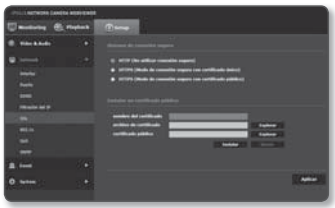
1. En el menú de configuración, seleccione la ficha <**Network (** **)**>.
2. Haga clic en <**Filtración del IP**>.
3. Seleccione <**Tipo de filtro**>.
   - Denegar : si se selecciona, se restringirá el acceso desde las IPs añadidas.
   - Permitir : si se selecciona, se permitirá el acceso sólo desde las IPs añadidas.
4. Haga clic en el botón [**Añadir (** Añadir **)**].
   Se creará la lista de IP.
5. Facilite la IP a la que desee otorgar o denegar el acceso.
   Cuando introduzca una dirección IP y un prefijo, la lista de direcciones IP disponibles aparecerá en la columna de rango del filtro del lado derecho.

- Si se selecciona <**Permitir**> para Filtrado IP y <**Config. IPv6**> de <**Interfaz**> se establece en <**Uso**>, deben asignarse las direcciones IPv4 e IPv6 del ordenador que se esté configurando.
- La dirección IP del equipo utilizado para realizar la configuración actual no se puede añadir a <**Denegar**>, debe añadirse a <**Permitir**>.
- Sólo aparecerán las direcciones IP que estén definidas en <**Uso**> en la columna del filtro.

6. Seleccione una IP para borrarla de la lista.
   Haga clic en el botón [**Borrar (** Borrar **)**].
7. Una vez hecho, haga clic en [**Aplicar (** Aplicar **)**].

SSL

Puede seleccionar un sistema de conexión seguro o instalar el certificado público para este fin.



1. En el menú de configuración, seleccione la ficha <**Network (** **)**>.
2. Haga clic en <**SSL**>.
3. Seleccione un sistema de conexión seguro.
   - Para acceder a la cámara utilizando el modo HTTPS, tiene que introducir la dirección IP de la cámara con el formato "https://<IP_Cámara>". Si no puede configurar los ajustes de Web viewer en el modo HTTPS con Internet Explorer, edite las opciones de Internet como se indica a continuación: <Menú → Herramientas → Opciones de Internet → Avanzado → Seguridad → Quite la marca de TLS 1.0 y marque TLS 1.1, TLS 1.2>
4. Busque el certificado público que desee instalar en la cámara.
   Para instalar el certificado en la cámara, necesita facilitar el nombre del certificado (el usuario lo puede asignar arbitrariamente), archivo de certificado emitido por la entidad de certificación y el archivo de la clave.
   - La opción <**HTTPS (Modo de conexión segura con certificado público)**> sólo se activará si se ha instalado un certificado público.
5. Una vez hecho, haga clic en [**Aplicar (** **Aplicar** **)**].

Instalación del certificado

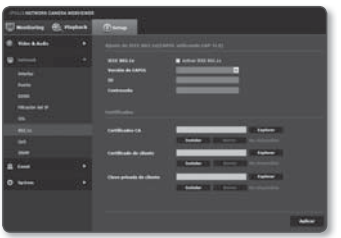
1. Introduzca el nombre del certificado.
2. Seleccione el archivo del certificado y su clave, y haga clic en el botón [**Instalar (** **Instalar** **)**].

Eliminación del certificado

1. Haga clic en el botón [**Borrar (** **Borrar** **)**].
2. Para borrar un certificado público, debe acceder al descodificador de vídeo de red en el modo de <**HTTP (No utilizar conexión segura)**> o <**HTTPS (Modo de conexión segura con certificado único)**>.

802.1x

Al conectar a red, puede elegir si utilizar el protocolo 802.1x e instalar el certificado.



1. En el menú de configuración, seleccione la ficha <**Network (** **)**>.
2. Haga clic en <**802.1x**>.
3. Defina <**Ajuste de IEEE 802.1x (EAPOL utilizando EAP-TLS)**>.
   - IEEE 802.1x : especifica el uso del protocolo 802.1x.
   - Versión de EAPOL : seleccione la versión 1 o 2.
   - ID : introduzca el ID del certificado del cliente.
   - Contraseña : introduzca la contraseña de la clave privada del cliente. Si el archivo de clave utilizado no está cifrado, no tiene que introducirlo.

▪ Si el dispositivo de red conectado no admite el protocolo 802.1x, el protocolo no funcionará debidamente aunque lo defina.

4. Instale/elimine el certificado.
   - Certificados CA : seleccione un certificado público que contenga la clave pública.
   - Certificado de cliente : seleccione un certificado público que contenga la clave de certificado de cliente.
   - Clave privada de cliente : seleccione un certificado público que contenga la clave privada de cliente.
5. Una vez hecho, haga clic en [**Aplicar (** **Aplicar** **)**].

Para instalar/eliminar los certificados relacionados con 802.1x

1. Pulse el botón [**Explorar (** **Explorar** **)**] en cada elemento y seleccione un certificado para instalarlo.
2. Si no hay instalado ningún certificado, aparecerá “No disponible” al lado del elemento seleccionado.
3. Pulse el botón [**Instalar (** **Instalar** **)**] para empezar la instalación con un mensaje que indica “Instalado” al lado del elemento.
4. Pulse el botón [**Borrar (** **Borrar** **)**]para eliminar el certificado.

QoS

Puede especificar la prioridad para asegurar la velocidad de transferencia estándar para un IP específico.

1. En el menú de configuración, seleccione la ficha <**Network (** **)**>.
2. Haga clic en <**QoS**>.
3. Haga clic en el botón [**Añadir (** **Añadir** **)**]. Se creará la lista de IP.
4. Introduzca una dirección IP a la que vaya a aplicar QoS.

- El prefijo predeterminado para IPv4 es 32. Para DSCP, el valor predeterminado se define en 63.
- Sólo pueden priorizarse las direcciones IP definidas en <**Uso**>.

5. Seleccione una IP para borrarla de la lista. Haga clic en el botón [**Borrar (** **Borrar** **)**].
6. Una vez hecho, haga clic en [**Aplicar (** **Aplicar** **)**].

SNMP

Con los protocolos SNMP, el administrador del sistema o de red puede controlar los dispositivos de red en un sitio remoto y configurar los ajustes del entorno.

1. En el menú de configuración, seleccione la ficha <**Network (** **)**>.
2. Haga clic en <**SNMP**>.
3. Especifique la <**SNMP**>.
   - Activar SNMP v1 : se activará la versión 1 de SNMP.
   - Activar SNMP v2c : se activará la versión 2 de SNMP.
     - Comunidad de lectura : facilite el nombre de la comunidad de lectura en la que puede acceder a la información de SNMP. El valor predeterminado es <**public**>.
     - Comunidad de escritura : facilite el nombre de la comunidad de escritura en la que puede acceder a la información de SNMP. El valor predeterminado es <**write**>.

- Activar SNMP v3 : se activará la versión 3 de SNMP.
  - Contraseña : especifique la contraseña predeterminada para la versión 3 de SNMP. La contraseña predeterminada es <**admin4321**>.
    - La contraseña predeterminada puede estar expuesta a riesgos de piratería, por lo que recomendamos que cambie la contraseña después de instalar el producto. Tenga en cuenta que otros problemas que sucedan por no cambiar la contraseña será responsabilidad del usuario.
    - La contraseña debe tener entre 8 y 16 caracteres de longitud.

4. Una vez hecho, haga clic en [**Aplicar (** Aplicar **)**].

- SNMP v3 sólo puede definirse cuando el modo de conexión seguro sea HTTPS. Consulte "**SSL**". (página 97)

CONFIGURACIÓN DE EVENTOS

FTP / E-mail

Puede configurar los ajustes del servidor de FTP/Email de forma que pueda transferir las imágenes tomadas en la cámara al PC si se produce un evento.

1. En el menú de configuración, seleccione la ficha <**Event (** **)**>.
2. Haga clic en <**FTP / E-mail**>.
3. Seleccione <**Config. FTP**> o <**Config. E-mail**> e introduzca / seleccione el valor que desee.
   - Config. FTP
     - Dirección de servidor : introduzca la dirección IP del servidor de FTP a la que transferir las imágenes de la alarma o del evento.
     - ID : introduzca el ID de usuario con el que desea iniciar sesión en el servidor de FTP.

   - Contraseña : introduzca la contraseña de cuenta de usuario para iniciar sesión en el servidor de FTP.
   - Directorio de carga : especifique la ruta de FTP a la que va a transferir las imágenes de la alarma o del evento.

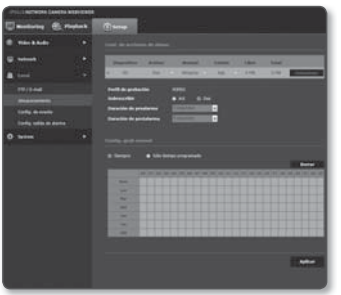
- Puerto : el puerto predeterminado del servidor de FTP es 21; no obstante, puede utilizar un número de puerto diferente según los ajustes del servidor de FTP.
- Modo pasivo : seleccione <**Act**> si tiene que conectar en modo pasivo debido al cortafuegos o a los ajustes del servidor de FTP.

• Config. E-mail
- Dirección de servidor : introduzca la dirección IP del servidor de correo electrónico a la que transferir las imágenes de la alarma o del evento.
- Usar autentificación : permite seleccionar si utilizar autorización.
- Uso de SSL : especifica el uso de SSL.
- ID : introduzca el ID de usuario para iniciar sesión en el servidor de email.
- Contraseña : introduzca la contraseña de cuenta de usuario para iniciar sesión en el servidor de email.
- Puerto : el puerto predeterminado del servidor de email es 25; no obstante, puede utilizar un número de puerto diferente según los ajustes del servidor de email.
- Receptor : introduzca la dirección del receptor de email.
- Emisor : introduzca la dirección del emisor del mensaje de correo electrónico. Si la dirección del emisor es incorrecta, es posible que el mensaje de correo del emisor lo clasifique como correo basura el servidor de email y no se envíe.
- Asunto : introduzca el asunto del email.
- Cuerpo : facilite el texto del mensaje. Adjunte las imágenes de la alarma o del evento al mensaje de correo electrónico que está preparando.

4. Una vez hecho, haga clic en [**Aplicar (** Aplicar **)**].

Almacenamiento

Puede definir las condiciones de grabación o el uso de la grabación para la memoria SD, compruebe el tamaño de los datos almacenados o formatee la memoria SD.



1. En el menú de configuración, seleccione la ficha <**Event (** **)**>.
2. Haga clic en <**Almacenamiento**>.

Para realizar una grabación en la memoria SD

1. Compruebe el tamaño <**Libre**> y <**Total**> de la tarjeta de memoria.
2. Si no hay espacio libre suficiente, establezca el dispositivo en <**Act**>. De lo contrario, compruebe los datos almacenados y si no los considera importantes, haga clic en <**Formatear**> para formatear la memoria SD.
   - Si la tarjeta SD graba lentamente, sólo se almacenará un fotograma por segundo.
   - En una tarjeta de memoria SD de gran capacidad, el formateo se ralentizará en consecuencia.
   - Si se configura la resolución con unos ajustes más altos, la velocidad en bits y la frecuencia de imagen aumenta la cantidad de datos generada.
     Si el tamaño de los datos, sólo se puede almacenar el vídeo transferido a 1 fps aunque defina la calidad de grabación en fotograma completos.
3. Especifique la acción de almacenamiento.
   - Perfil de grabación : muestra el tipo de códec del perfil de grabación.
   - Sobrescribir : si se llena la memoria SD, se borrarán datos antiguos y se almacenarán nuevos datos en su lugar.
   - Duración de prealarma : especifique el punto en el tiempo antes de que se produzca la alarma; las imágenes se transferirán a partir de dicho momento. puede especificar hasta 5 segundos antes de que se produzca la alarma.
   - Duración de postalarma : especifique el punto en el tiempo después de que se produzca la alarma; las imágenes se transferirán hasta dicho momento. Puede especificar hasta 120 segundos después de que se produzca la alarma.
   - Normal: realiza una grabación a una velocidad de fotogramas concreta.
   - Evento: define el tipo de grabación para un evento concreto que suceda.
4. Especifique el <**Config. grab normal**>.
   - Siempre : guarda siempre el vídeo grabado en la tarjeta de memoria SD.
     - Si se define en Siempre, no es posible cambiar la hora de activación.
   - Sólo tiempo programado : Rsolo graba durante el tiempo y el día de la semana especificados.
   - [Borrar (Borrar)] : reinicia todos los ajustes.
5. Una vez hecho, haga clic en [**Aplicar (** Aplicar **)**].

Entrada de alarma

Puede definir el tipo de entrada de alarma, a hora de activación y el modo de funcionamiento.

1. En el menú de configuración, seleccione la ficha <**Event (** **)**>.
2. Haga clic en <**Config. de evento**>.
3. Seleccione <**Entrada de alarma**> en <**Conf. de acciones de evento**>.
4. Defina o no <**Activar**>.
5. Especifique un dispositivo de entrada.
   - Tiop
     - Normal abierto : está normalmente abierta, pero si está cerrada, se activa una alarma.
     - Normal cerrado : está normalmente cerrada, pero si está abierta, se activa una alarma.
6. Especifique el <**Tiempo de activación**>.
   - Siempre : compruebe siempre se produce una alarma. Se activa en modo de funcionamiento cuando se produce una alarma.
     - Si se define en <**Siempre**>, no es posible cambiar la hora de activación.
   - Sólo tiempo programado : comprueba si se produce una alarma en el día de la semana especificado durante un período de tiempo especificado. Se activa en modo de funcionamiento cuando se produce una alarma.
   - [Borrar (**Borrar**)] : reinicia todos los ajustes.
7. Especifique una operación que se realice si se produce una alarma.
   - FTP : especifique el uso de la transferencia en FTP en la configuración de entrada de la alarma..
   - E-mail : especifique el uso de la transferencia en email en la configuración de entrada de la alarma.
   - Guardar : especifique el uso de la grabación en la configuración de entrada de la alarma.
   - Salida de alarma : seleccione si definir la salida de alarma si se produce la entrada de una alarma, y especifique el tiempo de salida de alarma.
8. Una vez hecho, haga clic en [**Aplicar (** **Aplicar** **)**].

Programación de hora

Puede definir guardar los datos de vídeo en un intervalo concreto según se haya programado independientemente de que se produzca realmente un evento.

1. En el menú de configuración, seleccione la ficha <**Event (** **)**>.
2. Haga clic en <**Config. de evento**>.
3. Seleccione <**Program. hora**> en <**Conf. de acciones de evento**>.
4. Defina o no <**Activar**>.
5. Especifique el <**Intervalo de transferencia**>.
6. Especifique el <**Tiempo de activación**>.
   - Siempre : activa siempre en modo de funcionamiento a un intervalo definido.
   - Sólo tiempo programado : activa periódicamente en modo de funcionamiento a una hora y fecha especificadas.
7. Especifique las condiciones de activación.
   - FTP : especifique el uso de la transferencia de FTP si se produce un evento.
8. Una vez hecho, haga clic en [**Aplicar (** Aplicar **)**].

Detección de sabotaje

Puede establecer que se detecten los intentos de sabotaje y activar eventos, como el cambio repentino de la dirección de encuadre de la cámara, el bloqueo del objetivo y otros cambios de escena generales del vídeo.

1. En el menú de configuración, seleccione la ficha <**Event (** **)**>.
2. Haga clic en <**Config. de evento**>.
3. Seleccione <**Detección de sabotaje**> en <**Conf. de acciones de evento**>.
4. Defina o no <**Activar**>.
5. Establezca la sensibilidad de detección de sabotaje.
   Cuanto más alta sea la sensibilidad, con mayor facilidad se detectará el mínimo intento de sabotaje.
6. Especifique el tiempo de activación y la condición de activación.
   - Para más información sobre <**Tiempo de activación**> y <**Acción**>, consulte "**Entrada de alarma**". (página 103)
7. Una vez hecho, haga clic en [**Aplicar (** **Aplicar** **)**].

- Es posible que la función predeterminada de detección de sabotaje no funcione correctamente en los siguientes casos.
  - En circunstancias con fondo simple o de baja iluminación y durante la noche, es posible que descienda la sensibilidad de detección.
  - Una sacudida severa de la cámara o un cambio drástico en la iluminación puede considerarse por error una acción de sabotaje.
  - La detección del sabotaje puede tardar (máximo 5 segundos) justo después de realizar el sabotaje.
  - Una vez que se detecta el sabotaje, la cámara reanudará su funcionamiento normal tras cierto tiempo de estabilidad (aprox. 5 segundos) durante los cuales no se realizará ninguna detección.

Detección de movimiento / Analítica de vídeo

Los eventos de detección de movimiento y análisis de vídeo se pueden establecer para activar la salida de señal de evento.

1. En el menú de configuración, seleccione la ficha <**Event (** **)**>.
2. Haga clic en <**Config. de evento**>.
3. Seleccione <**Detección de movimiento / Analítica de vídeo**> en <**Conf. de acciones de evento**>.
4. Defina o no <**Activar**>.
5. Según la finalidad, seleccione la detección de movimiento y el análisis inteligente de vídeo.
6. Establezca <**Sensibilidad**>, <**Tamaño**> y <**Área**>.
   Cuando se seleccione Análisis inteligente de vídeo, establezca también <**Analítica**>.
7. Establezca si utilizar <**Superpos. result. analítica**>.
   Cuando se detecta movimiento, su tamaño y posición se marca con un rectángulo en pantalla.
   - Verde: todos los objetivos se detectan como que están en movimiento.
   - Rojo: todos los objetivos se detectan como que están pasando, entrando o saliendo.
     (Las marcas de colores permanecen durante 1 ~ 2 segundos.)
   - Azul: todos los objetivos se detectan como evento de aparición/desaparición.
     (Las marcas de colores permanecen durante 3 ~ 5 segundos.)
8. Especifique el tiempo de activación y la condición de activación.
   - Para más información sobre <**Tiempo de activación**> y <**Acción**>, consulte "**Entrada de alarma**". (página 103)
9. Una vez hecho, haga clic en [**Aplicar (** **Aplicar** **)**].

- La detección de vídeo y el análisis de vídeo no se pueden utilizar de forma simultánea.
- Antes de utilizarse, establezca los tamaños de movimiento mínimo y máximo para que se adapten al rango de movimiento deseado que se va a detectar.
- Defina de forma apropiada el tamaño detección máximo y mínimo de objetos que deben detectarse.
- El tamaño detectado de un objeto puede diferir del tamaño real según sea su forma.
- Se pueden ver hasta 16 objetos desde el lado superior de la pantalla.
- Si la cámara está capturando un objeto cercano, puede degradarse la capacidad de análisis de vídeo.
- En los siguientes casos, la función de detección de movimiento y de análisis de vídeo inteligente puede degradarse o causar una detección incorrecta.
  - El color o el brillo del objeto es similar al fondo.
  - Pequeñas actividades alrededor del área del borde del campo de visión de la cámara.
  - Continúan sucediendo de forma aleatoria varios movimientos debido al cambio de escena, a cambios rápidos de iluminación o a otras razones.
  - Un objeto fijo continúa moviéndose en la misma posición.
  - Movimientos con un cambio de posición menor como la aproximación a la cámara o la desaparición de la misma.
  - Un objeto en movimiento que se acerca demasiado a la cámara.
  - Un objeto se oculta tras otros objetos.
  - Dos o más objetos se superponen o un objeto se divide en varias partes.
  - Un objeto demasiado rápido (para la detección correcta, un objeto debe encontrarse solapado en fotogramas contiguos).
  - Reflejos / objetos borrosos / sombras debido a la luz potente como la luz directa del sol, la iluminación o faros.
  - Con fuertes tormentas de nieve, lluvia, viento o al amanecer / anochecer.

Para utilizar la detección de movimiento

Detecta un movimiento que cumple todas las condiciones especificadas en sensibilidad, tamaño y área.

1. Seleccione un modo de detección de movimiento.
2. Seleccione la ficha <**Sensibilidad**> para establecer el nivel de sensibilidad. Puede establecer la sensibilidad del sensor para detectar movimiento en el fondo del vídeo de la vigilancia.

   ▪ En una situación en la que se distingan objetos en el fondo, establezca esta opción en un nivel de sensibilidad bajo. En el caso opuesto en el que resulte difícil distinguir objetos como en una situación de baja iluminación, establezca esta opción en un nivel alto.

3. Seleccione la ficha <**Tamaño**>. Puede liminar el tamaño mínimo/ máximo de movimiento que se va a detectar.
   - Tamaño mínimo: Para establecer el tamaño mínimo de movimientos detectados, seleccione <**Tamaño mínimo**> y, a continuación, apunte y arrastre en la pantalla hasta el tamaño deseado utilizando el ratón.
   - Tamaño máximo: Para establecer el tamaño máximo de movimientos detectados, seleccione <**Tamaño máximo**> y, a continuación, apunte y arrastre al tamaño deseado en la pantalla utilizando el ratón.

▪ Los movimientos con un tamaño menor al mínimo especificado o mayor al máximo no se detectan. Para evitar detecciones accidentales causadas por ruidos grandes o pequeños, establezca los tamaños de movimiento máximo y mínimo aproximadamente según el entorno. Observe que los mismos movimientos en la misma ubicación pueden seleccionarse diferentemente en su tamaño de detección; se recomienda tener en cuenta e incluir la diferencia tolerable al ajustar los tamaños de detección mínimo y máximo.

4. Seleccione la ficha <**Área**>.
   Puede especificar en pantalla un área que incluya o excluya el área en la detección.
   Puede especificar hasta 4 áreas.
   - Área de detección: establece la pantalla completa como excluida de la detección y añade un área especificada como área de detección de movimiento. Utilice el ratón para arrastrar al área preferente especificada como el área de detección de movimiento.
   - Área de no detección: Establece toda la pantalla completa como área de detección de movimiento y excluye el área especificada para que no se detecte nada. Utilice el ratón para arrastrar al área preferente especificada como el área de no detección.
5. Para eliminar un área, haga clic con el botón secundario en la pantalla para abrir el menú contextual y seleccione Borrar y [**Aceptar**].

- Se eliminan todas las áreas definidas.

6. Una vez hecho, haga clic en [**Aplicar (** Aplicar **)**].

Para utilizar Set Análisis inteligente de vídeo

detecta eventos que cumplan todas las condiciones especificadas de sensibilidad, tamaño y área y las normas de condiciones del evento.

1. Seleccione el modo de análisis de vídeo.
2. Establezca <**Sensibilidad**>, <**Tamaño**> y <**Área**>.
   Para más detalles sobre la configuración, consulte "**Para utilizar la detección de movimiento**". (Página 108 y 109)
3. Seleccione la ficha <**Analítica**>.
4. Seleccione el tipo de análisis de vídeo.
   - Paso, Entrada/Salida: detecta movimientos de paso. entrada o salida en una línea virtual especificada por el usuario.
   - Aparición (Desaparición): detecta movimientos de aparición o desaparición en el área definida por el usuario o en toda el área de la pantalla.
5. Establezca las reglas de análisis de vídeo.
   Para más detalles sobre la configuración, consulte "**Para establecer las reglas de análisis de vídeo**". (paginas 111 y 112)
6. Establezca si utilizar <**Superpos. result. analítica**>.
   Las reglas de las líneas y áreas virtuales especificadas aparecen en la página de vigilancia.
7. Una vez hecho, haga clic en [**Aplicar (** Aplicar **)**].

Para establecer las reglas de análisis de vídeo

Paso

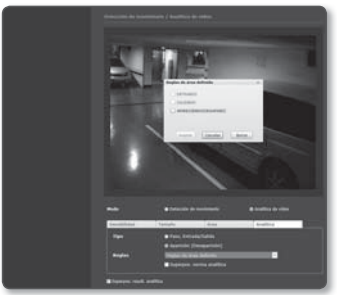
1. Establezca el tipo en <**Paso, Entrada/ Salida**>.
2. Defina la regla de evento en <**Reglas de línea virtual**>.
3. En la pantalla, haga clic en el punto de inicio y final de la línea virtual; a continuación aparecerá una ventana emergente.
4. Seleccione la regla que desee:
   - Derecha: detecta movimientos de izquierda a derecha sobre la línea virtual.
   - Izquierda: detecta movimientos de derecha a izquierda sobre la línea virtual.
5. Haga clic en [**Aceptar**].
6. Para eliminar una regla definida, haga clic con el botón secundario en la línea virtual mostrada para abrir el menú contextual y seleccione el botón [**Eliminar**].

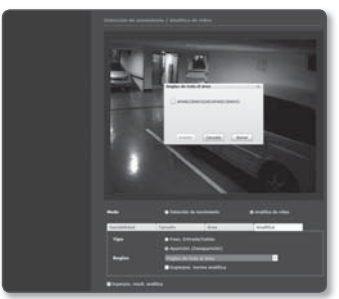
Entrada / Salida

1. Establezca el tipo en <**Paso, Entrada/ Salida**>.
2. Defina la regla de evento en <**Reglas de área definida**>.
3. En la pantalla, haga clic en los cuatro vértices para definir el área de detección y aparece una ventana emergente.
4. Seleccione la regla que desee:
   - ENTRANDO: detecta movimientos de un objeto en movimiento cuyo punto central entre en el área definida desde fuera del área.
   - SALIENDO: detecta movimientos de un objeto en movimiento cuyo punto central salga del área definida desde el interior del área hacia fuera.
5. Haga clic en [**Aceptar**].
6. Para eliminar una regla definida, haga clic con el botón secundario en las líneas laterales del área para abrir el menú contextual y seleccione el botón [**Eliminar**].

Aparición (Desaparición)

1. Establezca el tipo de análisis en <**Aparición (Desaparición)**>.
2. Seleccione la regla de evento que desee:
   - Reglas de área definida: detecta un evento de aparición de un objeto que aparece y permanece en el área durante cierto tiempo mientras sin pasar a través de los bordes del área, y en el caso opuesto de objetos del área que desaparecen. En la pantalla, haga clic en los cuatro vértices para definir el área de detección.
     Seleccione [**APARECIENDO (DESAPARECIENDO)**] en la ventana emergente.
   - Reglas de toda el área: Detecta un evento de aparición de un objeto que aparece en toda la pantalla y permanece durante cierto tiempo, y en el caso opuesto de desaparición de objetos existentes en la pantalla. Haga clic con el botón secundario en la pantalla para abrir el menú contextual emergente y seleccione [**APARECIENDO (DESAPARECIENDO)**].





3. Haga clic en [**Aceptar**].
4. Para eliminar una regla definida, haga clic con el botón secundario en las líneas laterales del área o en la pantalla para abrir el menú contextual y seleccione el botón [**Eliminar**].

Detección de cara

Puede establecer detectar una cara reconocida y activar un evento en consecuencia.

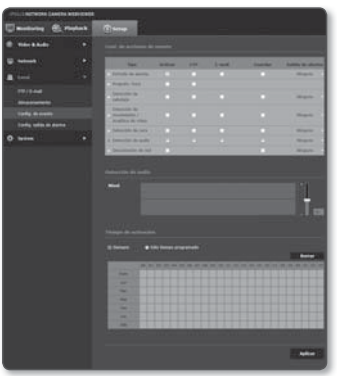
1. En el menú de configuración, seleccione la ficha <**Event (** **)**>.
2. Haga clic en <**Config. de evento**>.
3. Seleccione <**Derección de cara**> en <**Conf. de acciones de evento**>.
4. Defina o no <**Activar**>.
5. Seleccione la ficha <**Sensibilidad**> para establecer el nivel de sensibilidad.
   - Cuanto mayor sea la sensibilidad, la detección facial será más cercana y detallada.
6. Seleccione la ficha <**Área**> y arrastre sobre la pantalla para definir el área de detección que desee. Puede especificar hasta 4 áreas de detección.

- Las condiciones para la detección facial son las que se indican a continuación:
- La detección facial se puede aplicar únicamente en vídeos que tengan resolución QVGA (320x240).
- Para que se produzca la detección, el área de la cara debe tener un tamaño mínimo de entre 20 y 40 píxeles.
- Es posible reconocer en un fotograma un máximo de 35 caras, siendo imposible detectar más.

7. Para eliminar un área definida, haga clic en el botón [**Reinicializar**] mientras se selecciona la ficha Área.
8. Establezca si utilizar <**Superpos. result. analítica**>.Cuando se detectan las caras, sus posiciones y tamaños aparecen marcados en la pantalla con rectángulos.
9. Especifique el tiempo de activación y la condición de activación.
   - Para más información sobre <**Tiempo de activación**> y <**Acción**>, consulte "**Entrada de alarma**". (página 103)
10. Una vez hecho, haga clic en [**Aplicar (** **Aplicar** **)**].

Detección de audio

Puede establecer detectar sonido por encima de un nivel especificado y activar un evento en consecuencia.

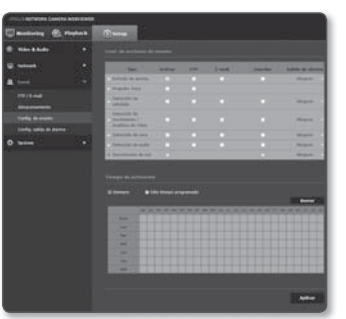


1. En el menú de configuración, seleccione la ficha <**Event (** **)**>.
2. Haga clic en <**Config. de evento**>.
3. Seleccione <**Derección de audio**> en <**Conf. de acciones de evento**>.
4. Defina o no <**Activar**>.
5. Establezca el nivel de sonido de detección de audio.
   Cuanto más bajo sea el nivel, menor sonido se detectará.
6. Especifique el tiempo de activación y la condición de activación.
   - Para más información sobre <**Tiempo de activación**> y <**Acción**>, consulte "**Entrada de alarma**". (página 103)
7. Una vez hecho, haga clic en [**Aplicar (** **Aplicar** **)**].

- Si el nivel de audio detectado es demasiado bajo, establezca la ganancia de entrada de audio en un nivel más alto en <**Configuración de audio**>.

Desconexión de red

Puede recibir y guardar eventos de una red físicamente desconectada.



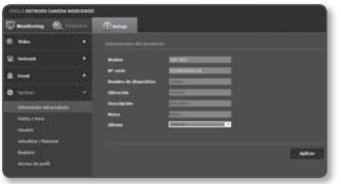
1. En el menú de configuración, seleccione la ficha <**Event (** **)**>.
2. Haga clic en <**Config. de evento**>.
3. Seleccione <**Desconexión de red**> en <**Conf. de acciones de evento**>.
4. Defina o no <**Activar**>.
5. Especifique el tiempo de activación y la condición de activación.
   - Para más información sobre <**Tiempo de activación**> y <**Acción**>, consulte "**Entrada de alarma**". (página 103)
6. Una vez hecho, haga clic en [**Aplicar (** **Aplicar** **)**].

Configuración de salida de alarma

1. En el menú de configuración, seleccione la ficha <**Event (** **)**>.
2. Haga clic en <**Botón de salida de alarma**>.
3. Establezca el tipo de cámara de la salida de alarma.
   - Si cambia el tipo de salida de alarma, el botón de salida de alarma en la página de vigilancia y el tipo de salida de alarma mostrado en la página Event Setup (Config. de evento) cambiará en consecuencia.
   - Tipo
     - Normal abierto: considera el estado “Circuito abierto” del sensor o el dispositivo de entrada de alarma como normal, y activa la alarma en caso de que el estado cambie a “Circuito cerrado”.
     - Normal Cerrado: considera el estado “Circuito cerrado” del sensor o el dispositivo de entrada de alarma como normal, y activa la alarma en caso de que el estado cambie a “Circuito abierto”.
4. Establezca el botón de salida de alarma.
   - Modo: establece el método de salida de alarma.
     - Hay una diferencia entre las operaciones al hacer clic en el botón de salida de alarma mientras está desactivado.
     - Pulso: se activa durante el periodo de tiempo especificado por la duración (intervalo de conmutación) y se desactiva de forma automática.
     - Activo/Inactivo: se mantiene activado hasta que el usuario hace clic de nuevo en el botón para desactivarlo.
   - Duration: establece la duración que se mantiene activada la alarma si el modo es establece en pulso, de 1 a 15 segundos.
5. Una vez hecho, haga clic en [**Aplicar (** Aplicar **)**].

CONFIGURACIÓN DEL SISTEMA

Información del producto



1. En el menú de configuración, seleccione la ficha <**System** ( )>.
2. Haga clic en <**Información del producto**>.
3. Compruebe la información de la cámara o facilite detallas de acuerdo con el entorno de red.
   - Modelo : nombre del modelo del producto.
   - Nº serie : nº de serie del producto.
   - Nombre de dispositivo : facilite el nombre del dispositivo que aparecerá en la pantalla en directo.
   - Ubicación : especifique la ubicación en la que está instalada la cámara.
   - Descripción : facilite información detallada sobre la ubicación de la cámara.
   - Notas : facilite una explicación sobre la cámara para entender mejor la situación.
   - Idioma : Seleccione el idioma que desee para la OSD de Web Viewer.

   ▪ El idioma predeterminado se define en <**English**>.

4. Una vez hecho, haga clic en [**Aplicar** (Aplicar)].

Fecha y hora

1. En el menú de configuración, seleccione la ficha <**System (** **)**>.
2. Haga clic en <**Fecha y hora**>.
3. Especifique la fecha y hora que se aplicará a la cámara.
   - Hora actual del sistema : muestra los ajustes de hora actual del sistema.
   - Zona horaria : especifique la zona horaria local basándose en la GMT.
   - Usar hora de verano : si se marca, la hora se fijará una hora antes de la zona horaria local para el período de tiempo especificado.
     Esta opción sólo aparecerá en áreas en las que se aplica DST.
   - Conf. hora del sistema : especifique la fecha y hora que se aplicará en el sistema.
     - Manual : especifique manualmente la hora.
     - Sincronizar con NTP Server : sincronice con la hora de la dirección de servidor especificada.
     - Sincronizar con PC Viewer : sincronice la hora con el PC conectado.
4. Una vez hecho, haga clic en [**Aplicar (** Aplicar **)**].

■ Si selecciona <**Sincronizar con PC Viewer**>, la zona horaria estándar sería la misma que la zona horaria actual del PC.

Usuario

1. En el menú de configuración, seleccione la ficha <**System (** **)**>.
2. Haga clic en <**Usuario**>.
3. Facilite la información de usuario necesaria.
   - Cambiar contraseña de administrador : Cambia la contraseña del administrador.
     - La contraseña predeterminada puede estar expuesta a riesgos de piratería, por lo que recomendamos que cambie la contraseña después de instalar el producto.
       Tenga en cuenta que otros problemas que sucedan por no cambiar la contraseña será responsabilidad del usuario.
   - Config. invitado : si selecciona <**Habilitar acceso de invitado**>, la cuenta de invitado puede acceder a la pantalla de Web viewer pero sólo puede ver la pantalla de Live Viewer.
     - El ID/contraseña de la cuenta de invitado es <**guest/guest**>, y no se puede cambiar.
   - Config. autenticación: si selecciona <**Habilitar conexión RTSP sin autenticación**>, puede acceder a RTSP sin iniciar sesión y ver el vídeo.
   - Usuario actual : Si selecciona <**Uso**>, puede definir o cambiar los permisos de usuario.
     - El administrador puede establecer los permisos para la entrada de audio, la salida de audio y la salida de alarma.
     - Perfil: si selecciona <**Est.**>, sólo puede ver el vídeo del perfil predeterminado; si se selecciona <**Todo**>, puede ver los vídeos completos del perfil.

- Las funciones ONVIF disponibles para un usuario registrado con autorización para utilizar dichas funciones están limitadas a los usuarios con permisos concedidos para ello.
- Transferencia de vídeo y cambio de información de vídeo: establezca el perfil en <**Todos**>, y establezca la entrada de audio y la salida de audio.
- Transferencia de vídeo, cambio de información de vídeo, salida de alarma: establezca el perfil en <**Todos**> y seleccione el resto según sus preferencias.

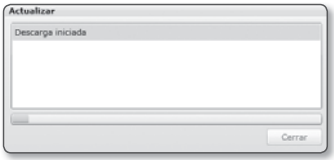
4. Una vez hecho, haga clic en [**Aplicar (** **Aplicar** **)**].

Actualizar / Reiniciar

1. En el menú de configuración, seleccione la ficha <**System (** **)**>.
2. Haga clic en <**Actualizar / Reiniciar**>.
3. Seleccione el elemento que desee y defínalo de la forma apropiada.
   - Actualizar : realiza la actualización del sistema.
   - Valores predeterminados de fábrica : reinicia el sistema con los valores predeterminados de fábrica.
     - Excepto parámetro de red : reinicializa todos los ajustes excepto los ajustes de red.
     - Todo : reinicia todos los ajustes incluidos los ajustes de cámara. (no obstante, no se reiniciará la información de registro)
       - El sistema de dirección IP se definirá de forma predeterminada en DHCP si reinicia la cámara. Si no se encuentra el servidor DHCP, se recuperarán automáticamente los ajustes anteriores.
   - Copia seg. y restauración de config. : hace una copia de seguridad de los ajustes actuales del sistema antes de realizar el proceso de restauración. El sistema se reinicia automáticamente tras una copia de seguridad o una restauración.
   - Reiniciar : reinicia el sistema.

Para realizar la actualización

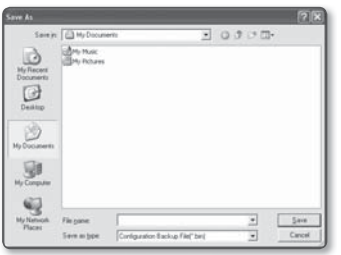
1. Haga clic en [**Actualizar**].
2. Haga clic en [**Explorar**] y especifique un archivo para la actualización.
3. Haga clic en [**Enviar**].
4. Aparece el cuadro de diálogo "**Actualizar**" con la progresión en la parte inferior.
5. Una vez completada la actualización, el explorador se cierra y se reinicia la cámara.



- Es posible que el proceso de actualización tarde hasta 20 minutos.
  Si termina a la fuerza el proceso de actualización, la actualización no se completará debidamente.
- Durante el reinicio del sistema, no se realizará el acceso con Web Viewer.
- Puede descargar la versión más reciente desde el sitio Web de Samsung (www.samsungcctv.com).

Para hacer una copia de los ajustes actuales

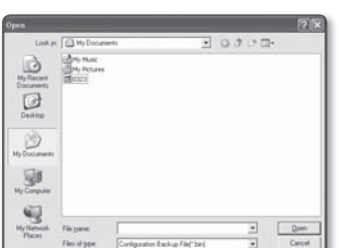
1. Haga clic en [**Copia de segurida**]. Debe aparecer el diálogo de Guardar como.
2. Especifique la ruta con un nombre de archivo adecuado y haga clic en [**Save**]. El archivo de copia de seguridad se guardará en la ruta especificada con el formato "**.bin**".



Para restaurar los ajustes de la copia de seguridad

1. Para restaurar los ajustes de copia de seguridad, haga clic en [**Restaurar**].
2. Seleccione el archivo de copia de seguridad que desee y haga clic en [**Open**].

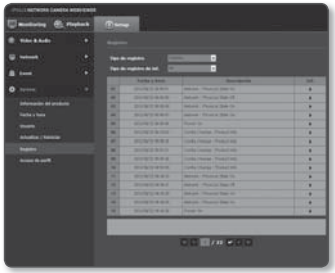
- Si realiza la copia de seguridad o la restauración, el explorador web se cerrará y la cámara se reiniciará.



Registro

Puede comprobar el registro del sistema o el registro de eventos.

1. En el menú de configuración, seleccione la ficha <**System (** **)**>.
2. Haga clic en <**Registro**>.
3. Seleccione un tipo de registro.
   - Sistema : puede comprobar los registros del sistema en los casos en los que se graben cambios del sistema incluida la información de hora.
   - Evento : puede comprobar los registros de eventos incluida la información de hora.

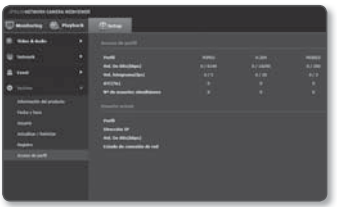


4. En la lista de registros de la derecha, seleccione un elemento que buscar.
   - Si seleccione <**All**> en la lista desplegable de la parte superior izquierda, aparecerán todos los registros del tipo de registro aplicable.
5. Si en una página no se puede mostrar todos los registros disponibles, utilice los botones inferiores para desplazarse al elemento anterior, siguiente o al último.

- Si desea ver los detalles de un registro, haga clic en [**Inf.** ( )] en la columna derecha del registro; la información de registro se mostrará en el panel inferior.
- Cada página muestra 15 registros con el más reciente en la parte superior.
- La lista del registro de eventos/sistema puede contener hasta 1000 registros; pasado este número, los registros más antiguos se borrarán para dar entrada a los nuevos registros creados.

Acceso de perfil

Puede comprobar la información del perfil.



1. En el menú de configuración, seleccione la ficha <**System (** **)**>.
2. Haga clic en <**Acceso de perfil**>.
   - Acceso de perfil: muestra información del perfil recién añadido.
     - Perfil: muestra información del códec recién añadido.
     - Vel. De Bits(kbps): muestra la velocidad de bits real y la velocidad de bits definida.
     - Vel. fotograma(fps): muestra la velocidad de fotogramas real y la velocidad de fotogramas definida.
     - ATC(%): muestra el estado de ATC.
     - N° de usuarios simultáneos: muestra el número de usuarios simultáneos que acceden al perfil.
   - Usuario actual: Muestra información sobre los usuarios que acceden a Web Viewer y ven el vídeo de vigilancia.
     - Perfil: muestra el nombre del perfil al que ha accedido el usuario.
     - Dirección IP: muestra la dirección IP del usuario actual.
     - Vel. De Bits(kbps): muestra la velocidad de bits actual.
     - Estado de conexión de red: puede comprobar el estado de la conexión de red.

▪ Para comprobar información sobre el perfil usado, haga clic de nuevo en <**Acceso de perfil**> para actualizarlo.

ESPECIFICACIONES

Opciones		Descripción		
		SNB-7002	SND-7082(F)	SNV-7082
Vídeo	Dispositivo de imágenes	CMOS PS de 3,1 M y 1/3 pulg.		
	Píxeles totales	2,064(H) X 1,578(V)		
	Píxeles efectivos	2,052(H) X 1,536(V)		
	Sistema de barrido	Progresivo		
	Iluminación mín.	Color : 0,7 Lux (F1.2, 50IRE), 0,011 Lux (Ampl. sensib. 60X) ByN : 0,07 Lux (F1.2, 50IRE), 0,001 Lux (Ampl. sensib. 60X)		
	Índice S/N	50dB		
	Salida de vídeo	CVBS : 1,0 Vp-p / 75Ω compuesto (Tipo de conector DIP), 704x480(N), 704x576(P) Para instalación.	CVBS : 1,0 Vp-p / 75Ω compuesto, 704x480(N), 704x576(P) Para instalación.	
Objetivo	Longitud focal (índice de zoom)	-	3~8,5 mm (2.8X) Varifocal motorizado	
	Coeficiente de apertura máx.	-	F1.2	
	Campo de visión angular	-	H : 87,3°(panorámico)~ 31,2°(telescópico), V : 64,5°(panorámico)~ 23,4°(telescópico)	
	Distancia mín. del objeto	-	0,5 m	
	Control de enfoque	Manual, enfoque simple, Día y noche		
	Vel. de movimiento de zoom	-		
	Tipo de objetivo	Diafragma Manual / Autom. DC	Autom. DC	
	Tipo montaje	C/CS	Tipo en placa	

Opciones		Descripción		
		SNB-7002	SND-7082(F)	SNV-7082
Panorámica / Inclinación / Giro	Alcance de panorámica	-	0°~355°	
	Velocidad de panorámica	-		
	Rango de inclinación	-	0°~90°	
	Velocidad de inclinación	-		
	Rango de giro	-	0°~355°	
	Pos. predet.	-		
	Precisión de pos. predet.	-		
	Tracking autom.	-		
Funcionamiento	Título de cámara	No / Sí (Se muestran 15 caracteres)		
	Día y noche	Autom. (ICR) / Color / ByN / Externo		
	Compensación de luz de fondo	No / BLC / HLC		
	Rango dinámico amplio	No / Sí (96 dB) Modo 3M : 20 fps, Modo 2M : 30 fps		
	Mejora de contraste	SSDR (Samsung Super Dynamic Range) (No / Sí)		
	Reducción de ruido digital	SSNRIII (Filtro de ruido 2D+3D) (No / Sí)		
	Estabilizador digital de imágenes	-		
	Detección de movimiento	No / Sí (4 zonas rectangulares)		
	Máscara de privacidad	No / Sí (1ea poligonal de 4 puntos + 16ea zonas rectangulares)		

Opciones		Descripción		
		SNB-7002	SND-7082(F)	SNV-7082
Funcionamiento	Ampl. sensib. (integración de cuadro)	No / Autom. (2X ~ 60X)		
	AGC (Control de ganancia automático)	No / Bajo / Medio / Alto		
	Balance de blanco	ATW / AWC / Manual / Interior / Exterior		
	Velocidad de obturador electrónico	Autom. / A.FLK / Manual (1/30 ~12,000 s)		
	Zoom digital	-		
	Volteo / Espejo	No / Sí		
	Análisis de vídeo inteligente	Detección de audio, Detección de cara, Sabotaje, Línea virtual, Entrar / Salir, Aparición / Desaparición		
	E/S alarma	1 entrada digital / 1 salida digital		
	Interfaz de control remoto	-		
	Protocolo RS-485	-		
	Se activa la alarma	Detección de movimiento, Análisis de vídeo, Entrada de sensor, Desconexión de red		
	Evento de alarma	• Subida de archivo a través de FTP, E-Mail • Notificación a través de e-mail, TCP • grabación de almacenamiento local (SD/SDHC) con red desconectada		
Red	Ethernet	RJ-45 (10/100BASE-T)		
	Formato de compresión de vídeo	H.264(MPEG-4 Part 10/AVC), Motion JPEG		
	Resolución	<Modo 3M> 2048x1536 / 1920x1080 /1600x1200/ 1280x1024 /1280x960 / 1280x720 /1024x768/ 800x600 / 800x450 / 640x480 / 640x360 / 320x240 / 320x180 <Modo 2M> 1920x1080 / 1280x1024 / 1280x960 / 1280x720 /1024x768/ 800x600 / 800x450 / 640x480 / 640x360 / 320x240 / 320x180		

Opciones		Descripción		
		SNB-7002	SND-7082(F)	SNV-7082
Red	Velo. máx. de fotogramas	<Modo 3M> * H.264: 20 fps máx. en todas las resoluciones * MJPEG: 800x600 ~ 320x180 - 20 fps, 1024x768 ~ 1920x1080 - 15 fps, 2048x1536 - 10 fps <Modo 2M> * H.264: Máx. 30 fps en todas las resoluciones * MJPEG: 800x600 ~ 320x180 - 30 fps, 1024x768 ~ 1920x1080: 15 fps		
	Smart Codec	Sí (Método basado en área)		
	Ajuste de calidad de vídeo	H.264 : Nivel de compresión, Control de nivel de vel. de bits de destino MJPEG : Control de nivel de calidad		
	Método de control de vel. de bits	H.264 : CBR o VBR MJPEG : VBR		
	Capacidad de flujo de datos	Flujo de datos múltiple (hasta 6 perfiles)		
	E/S de audio	Micr. externo / Entr. de línea , Sal. de línea, Micr. incorporado	Micr. externo / Entr. de línea, Sal. de vídeo	
	Formato de compresión de audio	Micr. externo / Entr. de línea, Sal. de vídeo		
	Comunicación de audio	Bidireccional		
	IP	IPv4, IPv6		
	Protocolo	TCP/IP, UDP/IP, RTP(UDP), RTP(TCP), RTSP, NTP, HTTP, HTTPS, SSL, DHCP, PPPoE, FTP, SMTP, ICMP, IGMP, SNMPv1/v2c/v3(MIB-2), ARP, DNS, DDNS, QoS, UPnP, RTCP		
	Seguridad	Autenticación de inicio de sesión HTTPS(SSL) Autenticación de inicio de sesión Digest Filtro de dirección IP Registro de acceso de usuarios Método de autenticación 802.1X		

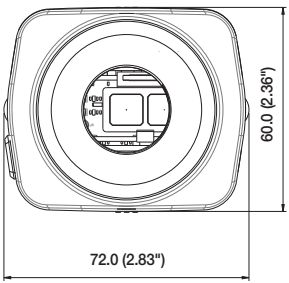
Opciones		Descripción		
		SNB-7002	SND-7082(F)	SNV-7082
Red	Método de flujo de datos	Unicast / Multicast		
	Acceso máx. de usuarios	10 usuarios en modo Unicast		
	Ranura de memoria	Ranura de memoria SD/SDHC		
	Compatibilidad ONVIF	Sí		
	Idioma de página web	Inglés, Francés, Alemán, Español, Italiano, Chino, Coreano, Ruso, Japonés, Sueco, Danés, Portugués, Checo, Polaco, Turco, Rumano, Serbio, Holandés, Croata, Húngaro, Griego, Noruega, Finlandia		
	Visor Web	SO admitido : Windows XP / VISTA / 7, Mac OS X 10.7 o superior Navegador admitido : Internet Explorer 7.0 o superior, Firefox 9.0 o superior,Chrome 15.0 o superior, Safari 5.1 o superior		
	Software de gestión central	NET-i viewer		
Ambiental	Temperatura / Humedad de funcionamiento	-10°C ~ +55°C (+14°F ~ +131°F) / 20% ~ 80% de HR		PoE: -35°C ~ +55°C (-40°F ~ +131°F) / ~ 90% HR 12 VCC: -10°C ~ +55°C (+14°F ~ +131°F) / 20% ~ 80% de HR * El calefactor funciona con entrada de alimentación PoE. * Tras arrancar, funciona a -40° con PoE
	Protección de ingreso	-		Grado IP66
	Antivandálico			IK10

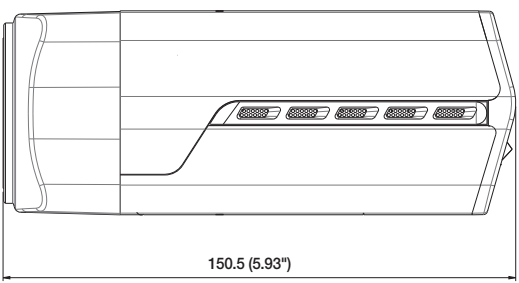
Opciones		Descripción		
		SNB-7002	SND-7082(F)	SNV-7082
Eléctrico	Tensión	12 VCC, PoE(IEEE802.3af)		
	Consumo de energía	Máx. 9,0 W (12 VCC, PoE(class3))		Máx. 9,0 W (12 VCC, PoE (clase 3) – Calentador apagado) Máx. 12,95 W (PoE (clase 3) – Calentador encendido)
Mecánico	Color / Material	Carcasa: Gris oscuro / Aluminio	Carcasa: Marfil / Plástico	Carcasa: Marfil / Aluminio
	Dimensiones	An 72,0 (2,83") x Al 60,0 (2,36") x Pr. 150,5 (5,93") excepto proyeccioes	SND-7082 : Ø133,0 x Al 129,4 mm SND-7082F : Ø 159,9 x Al 125,0 mm (Tipo de montaje a nivel)	Ø160,0 x Al 134,5 mm
	Peso	468g	SND-7082 : 635g SND-7082F : 700g	1,420g

VISTA DEL PRODUCTO

SNB-7002

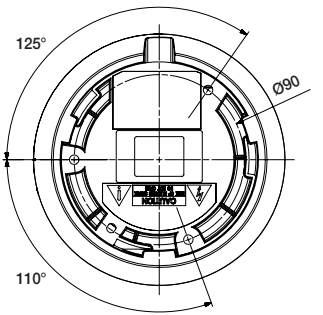
Unidad : mm (pulg.)

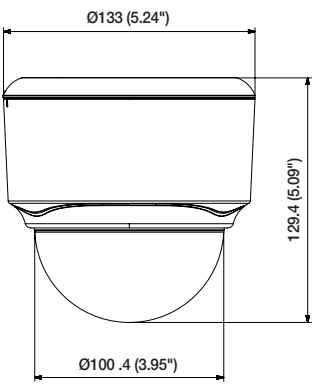




SND-7082

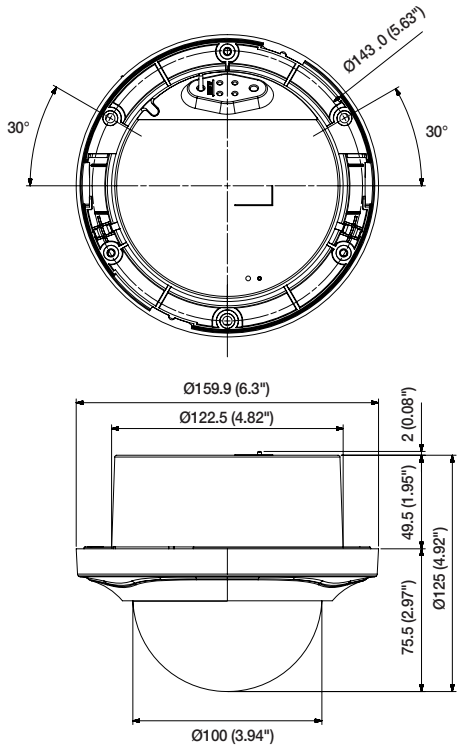
Unidad : mm (pulg.)





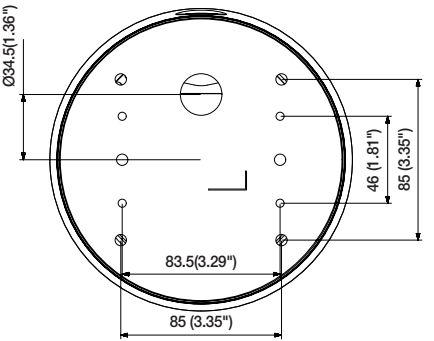
SND-7082F

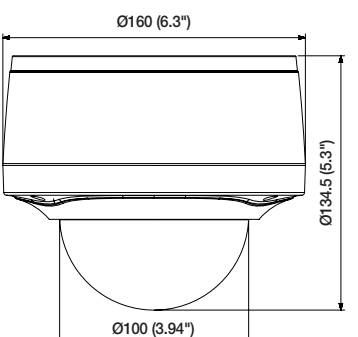
Unidad : mm (pulg.)



SNV-7082

Unidad : mm (pulg.)





SOLUCIÓN DE PROBLEMAS

PROBLEMA	SOLUCIÓN
No se puede acceder a la cámara desde un navegador web.	• Compruebe para asegurarse de que las configuraciones de Red de la cámara son las apropiadas. • Compruebe para asegurarse de que todos los cables de red se han conectado bien. • Si está conectado mediante DHCP, compruebe que la cámara puede admitir direcciones IP dinámicas sin problemas. • Si la cámara está conectada al Enrutador de banda ancha, compruebe que el reenvío de puertos está configurado adecuadamente.
El Visualizador se desconecta durante el control.	• Los Visualizadores conectados se desconectan debido a cualquier cambio en las configuraciones de cámara o de red. • Compruebe todas las conexiones de red. • Si la cámara está conectada por una red PPPoE, es posible que el Visualizador se desconecte con condiciones de red pobres.
No se puede conectar al sistema meditante un navegador de Internet Explorer 7.0.	• Cuando intente conectar al sistema mediante un navegador, se comparte la misma información de cookies, resultando en errores cuando se conecta. Por ello, en lugar de usar un navegador, abra una nueva ventana de navegador para conectarse al sistema.
La cámara conectada a la red no se detecta en el programa instalador IP.	• Apague las configuraciones de cortafuegos en su ordenador, y luego vuelva a buscar la cámara.
Se superponen imágenes.	• Compruebe si dos o más cámeras están configuradas en una única dirección multicast en lugar de diferentes direcciones. Si se utiliza una única dirección para varias cámaras, las imágenes se pueden superponer.
No aparece imagen.	• Si el método de transmisión está configurado como multicast, compruebe si hay un router que admita multicast en el LAN al que esté conectado la cámara.

PROBLEMA	SOLUCIÓN
<Detección de movimiento / Analítica de vídeo> de <Confing. de evento> se establece en <Activar>, pero no me llega ninguna notificación mediante correo electrónico incluso aunque se produzca un evento de análisis.	• Verifique los ajustes en la secuencia siguiente A. Compruebe los ajustes de <Fecha y hora>. B. <Detección de movimiento / Analítica de vídeo> debe definirse en <Activar>. C. Compruebe si la opción <E-mail> del menú <Conf. de acciones de evento> está marcada para ser utilizada.
¿Puedo definir reglas de evento cuando no utilizo <Detección de movimiento / Analítica de vídeo>?	• Sí, es posible. Puede definir las normas para eventos a pesar del ajuste de análisis de vídeo inteligente.
No se encuentra ninguna señal en el puerto de salida de alarma cuando se genera un evento de análisis de vídeo inteligente.	• Compruebe los ajustes del puerto de salida de alarma.
No se puede grabar en la tarjeta de memoria SD.	• Compruebe si la tarjeta de memoria está defectuosa. • Compruebe si la lengüeta de protección contra escritura de la tarjeta de memoria está definida en “LOCK”.
La tarjeta de memoria SD está insertada pero no funciona correctamente.	• Compruebe si la tarjeta de memoria se ha insertado en la dirección correcta. En esta cámara, no se garantiza el funcionamiento de una tarjeta de memoria formateada con otros dispositivos • Formatee de nuevo la tarjeta de memoria en el menú <Setup> → <Event> → <Almacenamiento>.
No se puede formatear la tarjeta de memoria SD.	• Compruebe si la lengüeta de protección contra escritura de la tarjeta de memoria está definida en “LOCK”.

Open Source Announcement

GPL/LGPL software license

The software included in this product contains copyrighted software that is licensed under the GPL/LGPL. You may obtain the complete Corresponding Source code from us for a period of three years after our last shipment of this product by sending email to help.cctv@samsung.com

If you want to obtain the complete Corresponding Source code in the physical medium such as CD-ROM, the cost of physically performing source distribution might be charged.

- GPL S/W
  - Base Kernel, Busybox, Sysvinit, dosfstools, DSP-SW-package
- LGPL S/W
  - gLibc, Inetutils

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991

Copyright (C)1989, 1991 Free Software Foundation, Inc. 51 Franklin Street,Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301, USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software-- to make sure the software is free for all its users. This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Lesser General Public License instead.) You can apply it to your programs, too. When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs ; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have.

You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights. We protect your rights with two steps :

(1)copyright the software, and (2)offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software. Also, for each author's protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all. The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

Version 2, June 1991 Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc. 51 Franklin S

0. This License applies to any program or other work which contains a notice placed by the copyright holder saying it may be distributed under the terms of this General Public License.

The "Program", below, refers to any such program or work, and a "work based on the Program" means either the Program or any derivative work under copyright law : that is to say, a work containing the Program or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".) Each licensee is addressed as "you".
Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License ; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty ; and give any other recipients of the Program a copy of this License along with the Program.
You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Program or any portion of it, thus forming a work based on the Program, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions :

a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.

b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.

c) If the modified program normally reads commands interactively when run,you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception:if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you ; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program. In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program)on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may copy and distribute the Program (or a work based on it, under Section 2)in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you also do one of the following :

a) Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange ; or,

b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machinereadable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange ; or,

c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.) The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable. If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

4. You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Program except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Program is void, and will automatically terminate your rights under this License.

However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

5. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Program or its derivative works.

These actions are prohibited by law if you do not accept this License.Therefore, by modifying or distributing the Program (or any work based on the Program), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Program or works based on it.

6. Each time you redistribute the Program (or any work based on the Program), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Program subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.

7. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise)that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Program at all.

For example, if a patent license would not permit royaltyfree redistribution of the Program by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Program.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances. It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system ; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice. This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

8. If the distribution and/or use of the Program is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Program under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries,so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

9. The Free Software Foundation may publish revised and/ or new versions of the General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns. Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and “any later version”, you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

10. If you wish to incorporate parts of the Program into other free programs whose distribution conditions are different, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation,write to the Free Software Foundation ; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

11. BECAUSE THE PROGRAM IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM “ASIS” WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAMPROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION. 12. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.
END OF TERMS AND CONDITIONS

How to Apply These Terms to Your New Programs If you develop a new program, and you want it to be of the greatest possible use to the public, the best way to achieve this is to make it free software which everyone can redistribute and change under these terms.

To do so, attach the following notices to the program. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty ; and each file should have at least the “copyright” line and a pointer to where the full notice is found.one line to give the program’s name and an idea of what it does.

Copyright (C)yyyy name of author

This program is free software ; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU General Public License

as published by the Free Software Foundation ; either version 2 of the License, or (at your option)any later version.

This program is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY ; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU General Public License along with this program ; if not, write to the Free Software Foundation, Inc.,51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301, USA.
Also add information on how to contact you by electronic and paper mail. If the program is interactive, make it output a short notice like this when it starts in an interactive mode :

Gnomovision version 69, Copyright (C) year name of author

Gnomovision comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY ; for details type ‘show w’. This is free software, and you are welcome to redistribute it under certain conditions ; type ‘show c’ for details.

The hypothetical commands ‘show w’ and ‘show c’ should show the appropriate parts of the General Public License. Of course, the commands you use may be called something other than ‘show w’ and ‘show c’ ; they could even be mouse-clicks or menu items-- whatever suits your program.

You should also get your employer (if you work as a programmer)or your school, if any, to sign a “copyright disclaimer” for the program,if necessary. Here is a sample ; alter the names:

Yoyodyne, Inc.,hereby disclaims all copyright interest in the program ‘Gnomovision’ (which makes passes at compilers) written by James Hacker. signature of Ty Coon, 1 April 1989 Ty Coon, President of Vice This General Public License does not permit incorporating

your program into proprietary programs. If your program is a subroutine library, you may consider it more useful to permit linking proprietary applications with the library. If this is

Lwihcaetn ysoeu want to do, use the GNU Lesser General Public instead of this License.

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 3, 29 June 2007

Copyright (C) 2007 Free Software Foundation, Inc. <http://fsf.org/>

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The GNU General Public License is a free, copyleft license for software and other kinds of works. The licenses for most software and other practical works are designed to take away your freedom to share and change the works. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change all versions of a program--to make sure it remains free software for all its users.

We, the Free Software Foundation, use the GNU General Public License for most of our software; it applies also to any other work released this way by its authors.

You can apply it to your programs, too. When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for them if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs, and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to prevent others from denying you these rights or asking you to surrender the rights. Therefore, you have certain responsibilities if you distribute copies of the software, or if you modify it: responsibilities to respect the freedom of others.
For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must pass on to the recipients the same freedoms that you received. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights. Developers that use the GNU GPL protect your rights with two steps: (1) assert copyright on the software, and (2) offer you this License giving you legal permission to copy, distribute and/or modify it. For the developers' and authors' protection, the GPL clearly explains that there is no warranty for this free software. For both users' and authors' sake, the GPL requires that modified versions be marked as changed, so that their problems will not be attributed erroneously to authors of previous versions. Some devices are designed to deny users access to install or run modified versions of the software inside them, although the manufacturer can do so. This is fundamentally incompatible with the aim of protecting users' freedom to change the software. The systematic pattern of such abuse occurs in the area of products for individuals to use, which is precisely where it is most unacceptable. Therefore, we have designed this version of the GPL to prohibit the practice for those products. If such problems arise substantially in other domains, we stand ready to extend this provision to those domains in future versions of the GPL, as needed to protect the freedom of users.

Finally, every program is threatened constantly by software patents. States should not allow patents to restrict development and use of software on general-purpose omputers, but in those that do, we wish to avoid the special anger that patents applied to a free program could make it ffectively proprietary. To prevent this, the GPL assures that atents cannot be used to render the program non-free. he precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

TERMS AND CONDITIONS

0. Definitions.

"This License" refers to version 3 of the GNU General Public License.
"Copyright" also means copyright-like laws that apply to other kinds of works, such as semiconductor masks.
"The Program" refers to any copyrightable work licensed under this License. Each licensee is addressed as "you". "Licensees" and "recipients" may be individuals or organizations.
To "modify" a work means to copy from or adapt all or part of the work in a fashion requiring copyright permission, other than the making of an exact copy. The resulting work is called a "modified version" of the earlier work or a work "based on" the earlier work.
A "covered work" means either the unmodified Program or a work based on the Program.
To "propagate" a work means to do anything with it that, without permission, would make you directly or secondarily liable for infringement under applicable copyright law, except executing it on a computer or modifying a private copy. Propagation includes copying, distribution (with or without modification), making available to the public, and in some countries other activities as well.
To "convey" a work means any kind of propagation that enables other parties to make or receive copies. Mere interaction with a user through a computer network, with no transfer of a copy, is not conveying. An interactive user interface displays "Appropriate Legal Notices" to the extent that it includes a convenient and prominently visible feature that (1) displays an appropriate copyright notice, and (2) tells the user that there is no warranty for the work (except to the extent that warranties are provided), that licensees may convey the work under this License, and how to view a copy of this License. If the interface presents a list of user commands or options, such as a menu, a prominent item in the list meets this criterion.

1. Source Code.

The "source code" for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. "Object code" means any non-source form of a work.

A "Standard Interface" means an interface that either is an official standard defined by a recognized standards body, or, in the case of interfaces specified for a particular programming language, one that is widely used among developers working in that language.

The "System Libraries" of an executable work include anything, other than the work as a whole, that (a) is included in the normal form of packaging a Major Component, but which is not part of that Major Component, and (b) serves only to enable use of the work with that Major Component, or to implement a Standard Interface for which an implementation is available to the public in source code form. A "Major Component", in this context, means a major essential component (kernel, window system, and so on) of the specific operating system (if any) on which the executable work runs, or a compiler used to produce the work, or an object code interpreter used to run it.

The "Corresponding Source" for a work in object code form means all the source code needed to generate, install, and (for an executable work) run the object code and to modify the work, including scripts to control those activities. However, it does not include the work's System Libraries, or generalpurpose tools or generally available free programs which are used unmodified in performing those activities but which are not part of the work. For example, Corresponding Source includes interface definition files associated with source files for the work, and the source code for shared libraries and dynamically linked subprograms that the work is specifically designed to require, such as by intimate data communication or control flow between those subprograms and other parts of the work.
The Corresponding Source need not include anything that users can regenerate automatically from other parts of the Corresponding Source. The Corresponding Source for a work in source code form is that same work.

2. Basic Permissions.

All rights granted under this License are granted for the term of copyright on the Program, and are irrevocable provided the stated conditions are met. This License explicitly affirms your unlimited permission to run the unmodified Program. The output from running a covered work is covered by this License only if the output, given its content, constitutes a covered work. This License acknowledges your rights of fair use or other equivalent, as provided by copyright law.

You may make, run and propagate covered works that you do not convey, without conditions so long as your license otherwise remains in force. You may convey covered works to others for the sole purpose of having them make modifications exclusively for you, or provide you with facilities for running those works, provided that you comply with the terms of this License in conveying all material for which you do not control copyright. Those thus making or running the covered works for you must do so exclusively on your behalf, under your direction and control, on terms that prohibit them from making any copies of your copyrighted material outside their relationship with you. Conveying under any other circumstances is permitted solely under the conditions stated below. Sublicensing is not allowed; section 10 makes it unnecessary.

3. Protecting Users' Legal Rights From anti-Circumvention Law.

No covered work shall be deemed part of an effective technological measure under any applicable law fulfilling obligations under article 11 of the WIPO copyright treaty adopted on 20 December 1996, or similar laws prohibiting or restricting circumvention of such measures.

When you convey a covered work, you waive any legal power to forbid circumvention of technological measures to the extent such circumvention is effected by exercising rights under this License with respect to the covered work, and you disclaim any intention to limit operation or modification of the work as a means of enforcing, against the work's users, your or third parties' legal rights to forbid circumvention of technological measures.

4. Conveying Verbatim Copies.

You may convey verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice; keep intact all notices stating that this License and any non-permissive terms added in accord with section 7 apply to the code; keep intact all notices of the absence of any warranty; and give all recipients a copy of this License along with the Program. You may charge any price or no price for each copy that you convey, and you may offer support or warranty protection for a fee.

5. Conveying Modified Source Versions.

You may convey a work based on the Program, or the modifications to produce it from the Program, in the form of source code under the terms of section 4, provided that you also meet all of these conditions:

a) The work must carry prominent notices stating that you modified it, and giving a relevant date.

b) The work must carry prominent notices stating that it is released under this License and any conditions added under section 7. This requirement modifies the requirement in section 4 to "keep intact all notices".

c) You must license the entire work, as a whole, under this License to anyone who comes into possession of a copy. This License will therefore apply, along with any applicable section 7 additional terms, to the whole of the work, and all its parts, regardless of how they are packaged. This License gives no permission to license the work in any other way, but it does not invalidate such permission if you have separately received it.

d) If the work has interactive user interfaces, each must display Appropriate Legal Notices; however, if the Program has interactive interfaces that do not display Appropriate Legal Notices, your work need not make them do so. A compilation of a covered work with other separate and independent works, which are not by their nature extensions of the covered work, and which are not combined with it such as to form a larger program, in or on a volume of a storage or distribution medium, is called an "aggregate" if the compilation and its resulting copyright are not used to limit the access or legal rights of the compilation's users beyond what the individual works permit. Inclusion of a covered work in an aggregate does not cause this License to apply to the other parts of the aggregate.

6. Conveying Non-Source Forms.

You may convey a covered work in object code form under the terms of sections 4 and 5, provided that you also convey the machine-readable Corresponding Source under the terms of this License, in one of these ways:

a) Convey the object code in, or embodied in, a physical product (including a physical distribution medium), accompanied by the Corresponding Source fixed on a durable physical medium customarily used for software interchange.

b) Convey the object code in, or embodied in, a physical product (including a physical distribution medium), accompanied by a written offer, valid for at least three years and valid for as long as you offer spare parts or customer support for that product model, to give anyone who possesses the object code either (1) a copy of the Corresponding Source for all the software in the product that is covered by this License, on a durable physical medium customarily used for software interchange, for a price no more than your reasonable cost of physically performing this conveying of source, or (2) access to copy the Corresponding Source from a network server at no charge.

c) Convey individual copies of the object code with a copy of the written offer to provide the corresponding Source. This alternative is allowed only occasionally and noncommercially, and only if you received the object code with such an offer, in accord with subsection 6b.

d) Convey the object code by offering access from a designated place (gratis or for a charge), and offer equivalent access to the Corresponding Source in the same way through the same place at no further charge. You need not require recipients to copy the Corresponding Source along with the object code. If the place to copy the object code is a network server, the Corresponding Source may be on a different server (operated by you or a third party) that supports equivalent copying facilities, provided you maintain clear directions next to the object code saying where to find the Corresponding Source. Regardless of what server hosts the Corresponding Source, you remain obligated to ensure that it is available for as long as needed to satisfy these requirements.

e) Convey the object code using peer-to-peer transmission, provided you inform other peers where the object code and Corresponding Source of the work are being offered to the general public at no charge under subsection 6d. A separable portion of the object code, whose source code is excluded from the Corresponding Source as a System Library, need not be included in conveying the object code work. A "User Product" is either (1) a "consumer product", which means any tangible personal property which is normally used for personal, family, or household purposes, or (2) anything designed or sold for incorporation into a dwelling. In determining whether a product is a consumer product, doubtful cases shall be resolved in favor of coverage. For a particular product received by a particular user, "normally used" refers to a typical or common use of that class of product, regardless of the status of the particular user or of the way in which the particular user actually uses, or expects or is expected to use, the product. A product is a consumer product regardless of whether the product has substantial commercial, industrial or non-consumer uses, unless such uses represent the only significant mode of use of the product.

"Installation Information" for a User Product means any methods, procedures, authorization keys, or other information required to install and execute modified versions of a covered work in that User Product from a modified version of its Corresponding Source. The information must suffice to ensure that the continued functioning of the modified object code is in no case prevented or interfered with solely because modification has been made. If you convey an object code work under this section in, or with, or specifically for use in, a User Product, and the conveying

occurs as part of a transaction in which the right of possession and use of the User Product is transferred to the recipient in perpetuity or for a fixed term (regardless of how the transaction is characterized), the Corresponding Source conveyed under this section must be accompanied by the Installation Information. But this requirement does not apply if neither you nor any third party retains the ability to install modified object code on the User Product (for example, the work has been installed in ROM).

The requirement to provide Installation Information does not include a requirement to continue to provide support service, warranty, or updates for a work that has been modified or installed by the recipient, or for the User Product in which it has been modified or installed. Access to a network may be denied when the modification itself materially and adversely affects the operation of the network or violates the rules and protocols for communication across the network. Corresponding Source conveyed, and Installation Information provided, in accord with this section must be in a format that is publicly documented (and with an implementation available to the public in source code form), and must require no special password or key for unpacking, reading or copying.

7. Additional Terms.

"Additional permissions" are terms that supplement the terms of this License by making exceptions from one or more of its conditions. Additional permissions that are applicable to the entire Program shall be treated as though they were included in this License, to the extent that they are valid under applicable law. If additional permissions apply only to part of the Program, that part may be used separately under those permissions, but the entire Program remains governed by this License without regard to the additional permissions. When you convey a copy of a covered work, you may at your option remove any additional permissions from that copy, or from any part of it. (Additional permissions may be written to require their own removal in certain cases when you modify the work.) You may place additional permissions on material, added by you to a covered work, for which you have or can give appropriate copyright permission. Notwithstanding any other provision of this License, for material you add to a covered work, you may (if authorized by the copyright holders of that material) supplement the terms of this License with terms:

a) Disclaiming warranty or limiting liability differently from the terms of sections 15 and 16 of this License; or

b) Requiring preservation of specified reasonable legal notices or author attributions in that material or in the Appropriate Legal Notices displayed by works containing it; or

c) Prohibiting misrepresentation of the origin of that material, or requiring that modified versions of such material be marked in reasonable ways as different from the original version; or

d) Limiting the use for publicity purposes of names of licensors or authors of the material; or

e) Declining to grant rights under trademark law for use of some trade names, trademarks, or service marks; or

f) Requiring indemnification of licensors and authors of that material by anyone who conveys the material (or modified versions of it) with contractual assumptions of liability to the recipient, for any liability that these contractual assumptions directly impose on those licensors and authors. All other non-permissive additional terms are considered "further restrictions" within the meaning of section 10. If the Program as you received it, or any part of it, contains a notice stating that it is governed by this License along with a term that is a further restriction, you may remove that term. If a license document contains a further restriction but permits relicensing or conveying under this License, you may add to a covered work material governed by the terms of that license document, provided that the further restriction does not survive such relicensing or conveying. If you add terms to a covered work in accord with this section, you must place, in the relevant source files, a statement of the additional terms that apply to those files, or a notice indicating where to find the applicable terms. Additional terms, permissive or non-permissive, may be stated in the form of a separately written license, or stated as exceptions; the above requirements apply either way.

8. Termination.

You may not propagate or modify a covered work except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to propagate or modify it is void, and will automatically terminate your rights under this License (including any patent licenses granted under the third paragraph of section 11). However, if you cease all violation of this License, then your license from a particular copyright holder is reinstated (a) provisionally, unless and until the copyright holder explicitly and finally terminates your license, and (b) permanently, if the copyright holder fails to notify you of the violation by some reasonable means prior to 60 days after the cessation. Moreover, your license from a particular copyright holder is reinstated permanently if the copyright holder notifies you ofthe violation by some reasonable means, this is the first time you have received notice of violation of this License (for any work) from that copyright holder, and you cure the violation prior to 30 days after your receipt of the notice. Termination of your rights under this section does not terminate the licenses of parties who have received copies or rights from you under this License. If your rights have been terminated and not permanently reinstated, you do not qualify to receive new licenses for the same material under section 10.

9. Acceptance Not Required for Having Copies.

You are not required to accept this License in order to receive or run a copy of the Program. Ancillary propagation of a covered work occurring solely as a consequence of using peer-to-peer transmission to receive a copy likewise does not require acceptance. However, nothing other than this License grants you permission to propagate or modify any covered work. These actions infringe copyright if you do not accept this License. Therefore, by modifying or propagating a covered work, you indicate your acceptance of this License to do so.

10. Automatic Licensing of Downstream Recipients.

Each time you convey a covered work, the recipient automatically receives a license from the original licensors, to run, modify and propagate that work, subject to this License. You are not responsible for enforcing compliance by third parties with this License. An "entity transaction" is a transaction transferring control of an organization, or substantially all assets of one, or subdividing an organization, or merging organizations. If propagation of a covered work results from an entity transaction, each party to that transaction who receives a copy of the work also receives whatever licenses to the work the party's predecessor in interest had or could give under the previous paragraph, plus a right to possession of the Corresponding Source of the work from the predecessor in interest, if the predecessor has it or can get it with reasonable efforts. You may not impose any further restrictions on the exercise of the rights granted or affirmed under this License. For example, you may not impose a license fee, royalty, or other charge for exercise of rights granted under this License, and you may not initiate litigation (including a cross-claim or counterclaim in a lawsuit) alleging that any patent claim is infringed by making, using, selling, offering for sale, or importing the Program or any portion of it.

11. Patents.

A “contributor” is a copyright holder who authorizes use under this License of the Program or a work on which the Program is based. The work thus licensed is called the contributor’s “contributor version”. A contributor’s “essential patent claims” are all patent claims owned or controlled by the contributor, whether already acquired or hereafter acquired, that would be infringed by some manner, permitted by this License, of making, using, or selling its contributor version, but do not include claims that would be infringed only as a consequence of further modification of the contributor version. For purposes of this definition, “control” includes the right to grant patent sublicenses in a manner consistent with the requirements of this License. Each contributor grants you a non-exclusive, worldwide, royalty-free patent license under the contributor’s essential patent claims, to make, use, sell, offer for sale, import and otherwise run, modify and propagate the contents of its contributor version.

In the following three paragraphs, a “patent license” is any express agreement or commitment, however denominated, not to enforce a patent (such as an express permission to practice a patent or covenant not to sue for patent infringement). To “grant” such a patent license to a party means to make such an agreement or commitment not to enforce a patent against the party. If you convey a covered work, knowingly relying on a patent license, and the Corresponding Source of the work is not available for anyone to copy, free of charge and under the terms of this License, through a publicly available network server or other readily accessible means, then you must either (1) cause the Corresponding Source to be so available, or (2) arrange to deprive yourself of the benefit of the patent license for this particular work, or (3) arrange, in a manner consistent with the requirements of this License, to extend the patent license to downstream recipients. “Knowingly relying” means you have actual knowledge that, but for the patent license, your conveying the covered work in a country, or your recipient’s use of the covered work in a country, would infringe one or more identifiable patents in that country that you have reason to believe are valid. If, pursuant to or in connection with a single transaction or arrangement, you convey, or propagate by procuring conveyance of, a covered work, and grant a patent license to some of the parties receiving the covered work authorizing them to use, propagate, modify or convey a specific copy of the covered work, then the patent license you grant is automatically extended to all recipients of the covered work and works based on it. A patent license is “discriminatory” if it does not include within the scope of its coverage, prohibits the exercise of, or is conditioned on the non-exercise of one or more of the rights that are specifically granted under this License. You may not convey a covered work if you are a party to an arrangement with a third party that is in the business of distributing software, under which you make payment to the third party based on the extent of your activity of conveying the work, and under which the third party grants, to any of the parties who would receive the covered work from you, a discriminatory patent license

(a) in connection with copies of the covered work conveyedby you (or copies made from those copies), or

(b) primarily for and in connection with specific products or compilations that contain the covered work, unless you entered into that arrangement, or that patent license was granted, prior to 28 March 2007. Nothing in this License shall be construed as excluding or limiting any implied license or other defenses to infringement that may otherwise be available to you under applicable patent law.

12. No Surrender of Others’ Freedom.

If conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of thisLicense. If you cannot convey a covered work so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not convey it at all. For example, if you agree to terms that obligate you to collect a royalty for further conveying from those to whom you convey the Program, the only way you could satisfy both those terms and this License would be to refrain entirely from conveying the Program.

13. Use with the GNU Affero General Public License.

Notwithstanding any other provision of this License, you have permission to link or combine any covered work with a work licensed under version 3 of the GNU Affero General Public License into a single combined work, and to convey the resulting work. The terms of this License will continue to apply to the part which is the covered work, but the special requirements of the GNU Affero General Public License, section 13, concerning interaction through a network will apply to the combination as such.

14. Revised Versions of this License.

The Free Software Foundation may publish revised and/ or new versions of the GNU General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies that a certain numbered version of the GNU General Public License “or any later version” applies to it, you have the option of following the terms and conditions either of that numbered version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of the GNU General Public License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation. If the Program specifies that a proxy can decide which future versions of the GNU General Public License can be used, that proxy’s public statement of acceptance of a version permanently authorizes you to choose that version for the Program. Later license versions may give you additional or different permissions. However, no additional obligations are imposed on any author or copyright holder as a result of your choosing to follow a later version.

15. Disclaimer of Warranty.

THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM “AS IS” WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

16. Limitation of Liability.

IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MODIFIES AND/ OR CONVEYS THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR

A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

17. Interpretation of Sections 15 and 16.

If the disclaimer of warranty and limitation of liability provided above cannot be given local legal effect according to their terms, reviewing courts shall apply local law that most closely approximates an absolute waiver of all civil liability in connection with the Program, unless a warranty or assumption of liability accompanies a copy of the Program in return for a fee.

END OF TERMS AND CONDITIONS GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2.1, February 1999

Copyright (C) 1991, 1999 Free Software Foundation, Inc. 51Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301

USA Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed. [This is the first released version of the Lesser GPL. It also counts as the successor of the GNU Library Public License, version 2, hence the version number 2.1.]

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public Licenses are intended to guarantee your freedom to share and change free software to make sure the software is free for all its users.

This license, the Lesser General Public License, applies to some specially designated software packages-typically libraries-of the Free Software Foundation and other authors who decide to use it. You can use it too, but we suggest you first think carefully about whether this license or the ordinary General Public License is the better strategy to use in any particular case, based on the explanations below. When we speak of free software, we are referring to freedom of use, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish); that you receive source code or can get it if you want it; that you can change the software and use pieces of it in new free programs; and that you are informed that you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid distributors to deny you these rights or to ask you to surrender these rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the library or if you modify it.

For example, if you distribute copies of the library, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that we gave you. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. If you link other code with the library, you must provide complete object files to the recipients, so that they can relink them with the library after making changes to the library and recompiling it. And you must show them these terms so they know their rights. We protect your rights with a two-step method: (1) we copyright the library, and (2) we offer you this license, which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the library. To protect each distributor, we want to make it very clear that there is no warranty for the free library. Also, if the library is modified by someone else and passed on, the recipients should know that what they have is not the original version, so that the original author's reputation will not be affected by problems that might be introduced by others.

Finally, software patents pose a constant threat to the existence of any free program. We wish to make sure that a company cannot effectively restrict the users of a free program by obtaining a restrictive license from a patent holder. Therefore, we insist that any patent license obtained for a version of the library must be consistent with the full freedom of use specified in this license. Most GNU software, including some libraries, is covered by the ordinary GNU General Public License. This license, the GNU Lesser General Public License, applies to certain designated libraries, and is quite different from the ordinary General Public License. We use this license for certain libraries in order to permit linking those libraries into non-free programs.

When a program is linked with a library, whether statically or using a shared library, the combination of the two is legally speaking a combined work, a derivative of the original library.

The ordinary General Public License therefore permits such linking only if the entire combination fits its criteria of freedom.

The Lesser General Public License permits more lax criteria for linking other code with the library. We call this license the "Lesser" General Public License because it does Less to protect the user's freedom than the ordinary General Public License. It also provides other free software developers Less of an advantage over competing non-free programs. These disadvantages are the reason we use the ordinary General Public License for many libraries.

However, the Lesser license provides advantages in certain special circumstances.

For example, on rare occasions, there may be a special need to encourage the widest possible use of a certain library, so that it becomes a de-facto standard. To achieve this, nonfree programs must be allowed to use the library. A more frequent case is that a free library does the same job as widely used non-free libraries. In this case, there is little to

gain by limiting the free library to free software only, so we use the Lesser General Public License.

In other cases, permission to use a particular library in nonfree programs enables a greater number of people to use a large body of free software. For example, permission to use the GNU C Library in non-free programs enables many more people to use the whole GNU operating system, as well as its variant, the GNU/ Linux operating system.

Although the Lesser General Public License is Less protective of the users' freedom, it does ensure that the user of a program that is linked with the Library has the freedom and

the wherewithal to run that program using a modified version of the Library. The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow. Pay close attention to the difference between a "work based on the library" and a "work that uses the library". The former contains code derived from the library, whereas the latter must be combined with the library in order to run.

TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License Agreement applies to any software library or other program which contains a notice placed by the copyright holder or other authorized party saying it may be distributed under the terms of this Lesser General Public License (also called "this License"). Each licensee is addressed as "you".

A "library" means a collection of software functions and/ or data prepared so as to be conveniently linked with application programs (which use some of those functions and data) to form executables.

The “Library”, below, refers to any such software library or work which has been distributed under these terms. A “work based on the Library” means either the Library or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Library or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated straightforwardly into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term “modification”.) “Source code” for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For a library, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the library.

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running a program using the Library is not restricted, and output from such a program is covered only if its contents constitute a work based on the Library (independent of the use of the Library in a tool for writing it). Whether that is true depends on what the Library does and what the program that uses the Library does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Library’s complete source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and distribute a copy of this License along with the Library. You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Library or any portion of it, thus forming a work based on the Library, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

a) The modified work must itself be a software library.

b) You must cause the files modified to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change. c) You must cause the whole of the work to be licensed at no charge to all third parties under the terms of this License. d) If a facility in the modified Library refers to a function or a table of data to be supplied by an application program that uses the facility, other than as an argument passed when the facility is invoked, then you must make a good faith effort to ensure that, in the event an application does not supply such function or table, the facility still operates, and performs whatever part of its purpose remains meaningful. (For example, a function in a library to compute square roots has a purpose that is entirely well-defined independent of the application. Therefore, Subsection 2d requires that any application-supplied function or table used by this function must be optional: if the application does not supply it, the square root function must still compute square roots.) These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Library, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Library, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Library.
In addition, mere aggregation of another work not based on the Library with the Library (or with a work based on the Library) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may opt to apply the terms of the ordinary GNU General Public License instead of this License to a given copy of the Library. To do this, you must alter all the notices that refer to this License, so that they refer to the ordinary GNU General Public License, version 2, instead of to this License. (If a newer version than version 2 of the ordinary GNU General Public License has appeared, then you can specify that version instead if you wish.) Do not make any other change in these notices. Once this change is made in a given copy, it is irreversible for that copy, so the ordinary GNU General Public License applies to all subsequent copies and derivative works made from that copy. This option is useful when you wish to copy part of the code of the Library into a program that is not a library.

4. You may copy and distribute the Library (or a portion or derivative of it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided t hat you accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange.

If distribution of object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place satisfies the requirement to distribute the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

5. A program that contains no derivative of any portion of the Library, but is designed to work with the Library by being compiled or linked with it, is called a “work that uses the Library”. Such a work, in isolation, is not a derivative work of the Library, and therefore falls outside the scope of this License.

However, linking a “work that uses the Library” with the Library creates an executable that is a derivative of the Library (because it contains portions of the Library), rather than a “work that uses the library”. The executable is therefore covered by this License. Section 6 states terms for distribution of such executables.

When a “work that uses the Library” uses material from a header file that is part of the Library, the object code for the work may be a derivative work of the Library even though the source code is not. Whether this is true is especially significant if the work can be linked without the Library, or if the work is itself a library. The threshold for this to be true is not precisely defined by law.

If such an object file uses only numerical parameters, data structure layouts and accessors, and small macros and small inline functions (ten lines or less in length), then the use of the object file is unrestricted, regardless of whether it is legally a derivative work. (Executables containing this object code plus portions of the Library will still fall under Section 6.) Otherwise, if the work is a derivative of the Library, you may distribute the object code for the work under the terms of Section 6. Any executables containing that work also fall under Section 6, whether or not they are linked directly with the Library itself.

6. As an exception to the Sections above, you may also combine or link a "work that uses the Library" with the Library to produce a work containing portions of the Library, and distribute that work under terms of your choice, provided that the terms permit modification of the work for the customer's own use and reverse engineering for debugging such modifications. You must give prominent notice with each copy of the work that the Library is used in it and that the Library and its use are covered by this License. You must supply a copy of this License. If the work during execution displays copyright notices, you must include the copyright notice for the Library among them, as well as a reference directing the user to the copy of this License. Also, you must do one of these things:

a) Accompany the work with the complete corresponding machine-readable source code for the Library including whatever changes were used in the work (which must be distributed under Sections 1 and 2 above); and, if the work is an executable linked with the Library, with the complete machine readable "work that uses the Library", as object code and/or source code, so that the user can modify the Library and then relink to produce a modified executable containing the modified Library. (It is understood that the user who changes the contents of definitions files in the Library will not necessarily be able to recompile the application to use the modified definitions.)

b) Use a suitable shared library mechanism for linking withthe Library. A suitable mechanism is one that (1) uses at run time a copy of the library already present on the user's computer system, rather than copying library functions into the executable, and (2) will operate properly with a modified version of the library, if the user installs one, as long as the modified version is interface-compatible with the version that the work was made with.

c) Accompany the work with a written offer, valid for at least three years, to give the same user the materials specified in Subsection 6a, above, for a charge no more than the cost of performing this distribution.

d) If distribution of the work is made by offering access to copy from a designated place, offer equivalent access to copy the above specified materials from the same place.

e) Verify that the user has already received a copy of these materials or that you have already sent this user a copy. For an executable, the required form of the "work that uses the Library" must include any data and utility programs needed for reproducing the executable from it. However, as a special exception, the materials to be distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable. It may happen that this requirement contradicts the license restrictions of other proprietary libraries that do not normally accompany the operating system. Such a contradiction means you cannot use both them and the Library together in an executable that you distribute.

7. You may place library facilities that are a work based on the Library side-by-side in a single library together with other library facilities not covered by this License, and distribute such a combined library, provided that the separate distribution of the work based on the Library and of the other library facilities is otherwise permitted, and provided that you do these two things:

a) Accompany the combined library with a copy of the same work based on the Library, uncombined with any other library facilities. This must be distributed under the terms of the Sections above.

b) Give prominent notice with the combined library of the fact that part of it is a work based on the Library, and explaining where to find the accompanying uncombined form of the same work.

8. You may not copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

9. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Library or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Library (or any work based on the Library), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Library or works based on it.

10. Each time you redistribute the Library (or any work based on the Library), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute, link with or modify the Library subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties with this License.

11. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot istribute so as to satisfy simultaneously your obligations nder this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Library at all. For example, if a patent license would not permit royalty free redistribution of the Library by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Library.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply, and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice. This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

12. If the distribution and/or use of the Library is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Library under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

13. The Free Software Foundation may publish revised and/ or new versions of the Lesser General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns. Each version is given a distinguishing version number. If the Library specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Library does not specify a license version number, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

14. If you wish to incorporate parts of the Library into other free programs whose distribution conditions are incompatible with these, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

15. BECAUSE THE LIBRARY IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE LIBRARY, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE LIBRARY "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE LIBRARY IS WITH YOU. SHOULD THE LIBRARY PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

16. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE LIBRARY AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE LIBRARY (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE LIBRARY TO OPERATE WITH ANY OTHER SOFTWARE), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS

How to Apply These Terms to Your New Libraries If you develop a new library, and you want it to be of the greatest possible use to the public, we recommend making it free software that everyone can redistribute and change. You can do so by permitting redistribution under these terms (or, alternatively, under the terms of the ordinary General Public License).

To apply these terms, attach the following notices to the library. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found. one line to give the library's name and an idea of what it does.

Copyright (C) year name of author

This library is free software; you can redistribute it and/ or modify it under the terms of the GNU Lesser General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2.1 of the License, or (at your option) any later version.

This library is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU Lesser General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU Lesser General Public License along with this library; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA Also add information on how to contact you by electronic and paper mail. You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the library, if necessary. Here is a sample; alter the names: Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the library 'Frob' (a library for tweaking knobs) written by James Random Hacker. signature of Ty Coon, 1 April 1990 Ty Coon, President of Vice.

Open SSL LICENSE

Copyright (c) 1998-2006 The OpenSSL Project. All rights

reserved. Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.

2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.

3. All advertising materials mentioning features or use of this software must display the following acknowledgment: "This product includes software developed by the OpenSSL Project for use in the OpenSSL Toolkit. (http:// www. openssl.org/)"

4. The names "OpenSSL Toolkit" and "OpenSSL Project" must not be used to endorse or promote products derived from this software without prior written permission. For written permission, please contact openssl-core@ openssl.org.

5. Products derived from this software may not be called "OpenSSL" nor may "OpenSSL" appear in their names without prior written permission of the OpenSSL Project.

6. Redistributions of any form whatsoever must retain the following acknowledgment: “This product includes software developed by the OpenSSL Project for use in the OpenSSL Toolkit (http://www.openssl.org/)”

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE OpenSSL PROJECT “AS IS” AND ANY EXPRESSED OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE OpenSSL PROJECT OR ITS CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE. This product includes cryptographic software written by Eric Young (eay@cryptsoft.com). This product includes software written by Tim Hudson(tjh@ cryptsoft.com).

Original SSLEAY License

Copyright (C) 1995-1998 Eric Young (eay@cryptsoft. com)

All rights reserved. This package is an SSL implementation written by Eric Young (eay@cryptsoft. com). The implementation was written so as to conform with Netscapes SSL. This library is free for commercial and non-commercial use as long as the following conditions are aheared to. The following conditions apply to all code found in this distribution, be it the RC4, RSA, lhash, DES, etc., code; not just the SSL code. The SSL documentation included with this distribution is covered by the same copyright terms except that the holder is Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com). Copyright remains Eric Young’s, and as such any Copyright notices in the code are not to be removed. If this package is used in a product, Eric Young should be given attribution as the author of the parts of the library used. This can be in the form of a textual message at program startup or in documentation (online or textual) provided with the package. Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. All advertising materials mentioning features or use of this software must display the following acknowledgement:

“This product includes cryptographic software written by Eric Young (eay@ cryptsoft.com)” The word ‘cryptographic’ can be left out if the rouines from the library being used are not cryptographic related :-).

4. If you include any Windows specific code (or a derivative thereof) from the apps directory (application code) you must include an acknowledgement: “This product includes software written by Tim Hudson (tjh@ cryptsoft.com)”

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY ERIC YOUNG “AS IS AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.
The licence and distribution terms for any publically available version or derivative of this code cannot be changed. i.e. this code cannot simply be copied and put under another distribution licence [including the GNU Public Licence.

BSD License

Some software components of this product incorporate source code covered under the BSD license as follows.

Component Name	License	URL
net-snmp-5.4	BSD	http://www.net-snmp.org/about/license.html
lighttpd 1.4.25	BSD 2.0	http://www.opensource.org/licenses/bsd-license.html
Game-ws	BSD 2.0	
MiniUPnP Project Client	BSD 2.0	

lighttpd is a secure, fast, compliant, and very flexible webserver that has been optimized for high-performance environments. It has a very low memory footprint compared to other webservers and takes care of cpuload. Its advanced feature-set (FastCGI, CGI, Auth, Output-

Compression, URL-Rewriting and many more) make lighttpd the perfect webserver-software for every server that suffers load problems. Simple Network Management Protocol (SNMP) is an Internetstandard protocol for managing devices on IP networks. It is used mostly in network management systems to monitor the devices attached to the network for conditions that need administrative attention. Net-SNMP is a suite of applications used to implement SNMP v1, SNMP v2c and SNMP v3 using both IPv4 and IPv6. For more additional information, send email to help.cctv@samsung.com.

Copyright (C) 2004, Kneschke, incremental

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met :

- Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
- Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
- Neither the name of the 'incremental' nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Copyright (c) 1998-2001 University College London

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, is permitted provided that the following conditions are met :

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. All advertising materials mentioning features or use of this software must display the following acknowledgement: This product includes software developed by the Computer Science Department at University College London.
4. Neither the name of the University nor of the Department may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE AUTHORS AND CONTRIBUTORS ¨AS IS" AND ANY EXPRESSED OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSEARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Copyright (c) 1991, 1993 The Regents of the University of California.

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. Neither the name of the Regents of the University of California nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR

PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Copyright (c) 2006, Creative Labs Inc

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. Neither the name of the Creative Labs nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Copyright (c) 2005-2012, Thomas BERNARD

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. Neither the name of Thomas BERNARD nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Various copyrights apply to this package, listed in various separate parts below. Please make sure that you read all the parts.

Part 1: CMU/UCD copyright notice: (BSD like)

Copyright 1989, 1991, 1992 by Carnegie Mellon University Derivative Work - 1996, 1998-2000

Copyright 1996, 1998-2000 The Regents of the University of California

All Rights Reserved

Permission to use, copy, modify and distribute this software and its documentation for any purpose and without fee is hereby granted, provided that the above copyright notice appears in all copies and that both that copyright notice and this permission notice appear in supporting documentation, and that the name of CMU and The Regents of the University of California not be used in advertising or publicity pertaining to distribution of the software without specific written permission.

CMU AND THE REGENTS OF THE UNIVERSITY OF CALIFORNIA DISCLAIM ALL WARRANTIES WITH REGARD TO THIS SOFTWARE, INCLUDING ALL IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS. IN NO EVENT SHALL CMU OR THE REGENTS OF THE UNIVERSITY OF CALIFORNIA BE LIABLE FOR ANY SPECIAL, INDIRECT OR CONSEQUENTIAL DAMAGES OR ANY DAMAGES WHATSOEVER RESULTING FROM THE LOSS OF USE, DATA OR PROFITS, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, NEGLIGENCE OR OTHER TORTIOUS ACTION, ARISING OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE USE OR PERFORMANCE OF THIS SOFTWARE.

Part 2: Networks Associates Technology, Inc copyright notice (BSD)

Copyright (c) 2001-2003, Networks Associates Technology, Inc

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met: yy Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following

disclaimer. yy Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution. yy Neither the name of the Networks Associates Technology, Inc nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS “AS IS” AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDERS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Part 3: Cambridge Broadband Ltd. copyrightnotice (BSD)

Portions of this code are copyright (c) 2001-2003, Cambridge Broadband Ltd.

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met: yy Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer. yy Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution. yy The name of Cambridge Broadband Ltd. may not be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDER “AS IS” AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDER BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Part 4: Sun Microsystems, Inc. copyright notice

(BSD)

Copyright (c) 2003 Sun Microsystems, Inc., 4150 Network

Circle, Santa Clara, California 95054, U.S.A.

All rights reserved.

Use is subject to license terms below. This distribution may include materials developed by third parties. Sun, Sun Microsystems, the Sun logo and Solaris are trademarks or registered trademarks of Sun Microsystems, Inc. in the U.S. and other countries. Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met: yy Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer. yy Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution. yy Neither the name of the Sun Microsystems, Inc. nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS “AS IS” AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDERS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Part 5: Sparta, Inc copyright notice (BSD)

Copyright (c) 2003-2009, Sparta, Inc

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met: yy Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer. yy Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution. yy Neither the name of Sparta, Inc nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS “AS IS” AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDERS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Part 6: Cisco/BUPTNIC copyright notice (BSD)

Copyright (c) 2004, Cisco, Inc and Information Network

Center of Beijing University of Posts and Telecommunications.

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met: yy Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer. yy Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution. yy Neither the name of Cisco, Inc, Beijing University of Posts and Telecommunications, nor the names of their contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS “AS IS” AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDERS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Part 7: Fabasoft R&D Software GmbH & Co KG copyright notice (BSD)

Copyright (c) Fabasoft R&D Software GmbH & Co KG, 2003oss@fabasoft.com

Author: Bernhard Penz

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met: yy Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer. yy Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution. yy The name of Fabasoft R&D Software GmbH & Co KG or any of its subsidiaries, brand or product names may not be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDER “AS IS” AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDER BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Part 8: Apple Inc. copyright notice (BSD)

Copyright (c) 2007 Apple Inc.

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution. 3. Neither the name of Apple Inc. (“Apple”) nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY APPLE AND ITS CONTRIBUTORS “AS IS” AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL APPLE OR ITSCONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Part 9: ScienceLogic, LLC copyright notice(BSD)

Copyright (c) 2009, ScienceLogic, LLC

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions aremet: yy Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer. yy Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution. yy Neither the name of ScienceLogic, LLC nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS “AS IS” AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDERS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE

The MIT License

Some software components of this product incorporate source code covered under the MIT license as follows

MIT License 2.0

- Acewidget, bettermeans, jquery-ui, libxml, libxml2, Mesa3D-MesaLib,mwEmbed,OpenGL Samples Pack, Wide Studio, xorg-server

Copyright (c) 2011, The Dojo Foundation

Copyright 2010, AUTHORS.txt (http://jqueryui.com/about)

Dual licensed under the MIT or GPL Version 2 licenses.

- http://jquery.org/license

- http://docs.jquery.com/UI/Widget

Copyright Daniel Veillard

Copyright Igor Zlatovic <igor@zlatkovic.com>

Copyright Aleksey Sanin

Copyright Gary Pennington <Gary.Pennington@uk.sun.com>

Copyright Alfred Mickautsch <alfred@mickautsch.de>

Copyright Bjorn Reese <bjorn.reese@systematic.dk>

Copyright Joel W. Reed

Copyright William Brack <wbrack@mmm.com.hk>

Copyright (c) 2007-2010 The Khronos Group Inc.

Copyright Atish Kumar Patra

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

The Independent JPEG Group's JPEG Software

The software included in this product contains copyrighted software that is licensed under the JPEG license.

- JPEG license
  - Code project – Generating Outline OpenGL, Libjpeg

This distribution contains the sixth public release of the Independent JPEG Group's free JPEG software. You are welcome to redistribute this software and to use it for any purpose, subject to the conditions under LEGAL ISSUES, below.

Serious users of this software (particularly those incorporating it into larger programs) should contact IJG at jpeg-info@uunet.uu.net to be added to our electronic mailing list. Mailing list members are notified of updates and have a chance to participate in technical discussions, etc.

This software is the work of Tom Lane, Philip Gladstone, Jim Boucher, Lee Crocker, Julian Minguillon, Luis Ortiz, George Phillips, Davide Rossi, Guido Vollbeding, Ge' Weijers, and other members of the Independent JPEG Group.

IJG is not affiliated with the official ISO JPEG standards committee.

LEGAL ISSUES

==========

In plain English:

1. We don't promise that this software works. (But if you find any bugs, please let us know!)
2. You can use this software for whatever you want. You don't have to pay us.
3. You may not pretend that you wrote this software. If you use it in a program, you must acknowledge somewhere in your documentation that you've used the IJG code.

In legalese:

The authors make NO WARRANTY or representation, either express or implied, with respect to this software, its quality, accuracy, merchantability, or fitness for a particular purpose. This software is provided "AS IS", and you, its user, assume the entire risk as to its quality and accuracy.

This software is copyright (C) 1991-1998, Thomas G. Lane. All Rights Reserved except as specified below.

Permission is hereby granted to use, copy, modify, and distribute this software (or portions thereof) for any purpose, without fee, subject to these conditions:

(1) If any part of the source code for this software is distributed, then this README file must be included, with this copyright and no-warranty notice unaltered; and any additions, deletions, or changes to the original files must be clearly indicated in accompanying documentation.

(2) If only executable code is distributed, then the accompanying documentation must state that "this software is based in part on the work of the Independent JPEG Group".

(3) Permission for use of this software is granted only if the user accepts full responsibility for any undesirable consequences; the authors accept NO LIABILITY for damages of any kind.

These conditions apply to any software derived from or based on the IJG code, not just to the unmodified library. If you use our work, you ought to acknowledge us.

Permission is NOT granted for the use of any IJG author's name or company name in advertising or publicity relating to this software or products derived from it. This software may be referred to only as "the Independent JPEG Group's software".

We specifically permit and encourage the use of this software as the basis of commercial products, provided that all warranty or liability claims are assumed by the product vendor.

ansi2knr.c is included in this distribution by permission of L. Peter Deutsch, sole proprietor of its copyright holder, Aladdin Enterprises of Menlo Park, CA. ansi2knr.c is NOT covered by the above copyright and conditions, but instead by the usual distribution terms of the Free Software Foundation; principally, that you must include source code if you redistribute it. (See the file ansi2knr.c for full details.) However, since ansi2knr.c is not needed as part of any program generated from the IJG code, this does not limit you more than the foregoing paragraphs do.

The Unix configuration script "configure" was produced with GNU Autoconf. It is copyright by the Free Software Foundation but is freely distributable. The same holds for its supporting scripts (config.guess, config.sub, ltconfig, ltmain.sh). Another support script, install-sh, is copyright by M.I.T. but is also freely distributable.

It appears that the arithmetic coding option of the JPEG spec is covered by patents owned by IBM, AT&T, and Mitsubishi. Hence arithmetic coding cannot legally be used without obtaining one or more licenses. For this reason, support for arithmetic coding has been removed from the free JPEG software. (Since arithmetic coding provides only a marginal gain over the unpatented Huffman mode, it is unlikely that very many implementations will support it.) So far as we are aware, there are no patent restrictions on the remaining code.

The IJG distribution formerly included code to read and write GIF files. To avoid entanglement with the Unisys LZW patent, GIF reading support has been removed altogether, and the GIF writer has been simplified to produce "uncompressed GIFs". This technique does not use the LZW algorithm; the resulting GIF files are larger than usual, but are readable by all standard GIF decoders.

We are required to state that

"The Graphics Interchange Format(c) is the Copyright property of CompuServe Incorporated. GIF(sm) is a Service Mark property of CompuServe Incorporated."

Mozilla Public License

Since we, at Samsung Techwin, used the Mozilla Firefox component without modifying the source code according to the MOZILLA Public license 1.1, we are not obliged to provide the source code of the corresponding component.

- Version 1.1

1. Definitions.

1.0.1. "Commercial Use" means distribution or otherwise making the Covered Code available to a third party.

1.1. ''Contributor" means each entity that creates or contributes to the creation of Modifications.

1.2. ''Contributor Version" means the combination of the Original Code, prior Modifications used by a Contributor, and the Modifications made by that particular Contributor.

1.3. ''Covered Code" means the Original Code or Modifications or the combination of the Original Code and Modifications, in each case including portions thereof.

1.4. ''Electronic Distribution Mechanism" means a mechanism generally accepted in the software development community for the electronic transfer of data.

1.5. ''Executable" means Covered Code in any form other than Source Code.

1.6. ''Initial Developer" means the individual or entity identified as the Initial Developer in the Source Code notice required by Exhibit A.

1.7. ''Larger Work" means a work which combines Covered Code or portions thereof with code not governed by the terms of this License.

1.8. ''License" means this document.

1.8.1. "Licensable" means having the right to grant, to the maximum extent possible, whether at the time of the initial grant or subsequently acquired, any and all of the rights conveyed herein.

1.9. ''Modifications" means any addition to or deletion from the substance or structure of either the Original Code or any previous Modifications. When Covered Code is released as a series of files, a Modification is:

A. Any addition to or deletion from the contents of a file containing Original Code or previous Modifications.

B. Any new file that contains any part of the Original Code or previous Modifications.

1.10. ''Original Code" means Source Code of computer software code which is described in the Source Code notice required by Exhibit A as Original Code, and which, at the time of its release under this License is not already Covered Code governed by this License.

1.10.1. "Patent Claims" means any patent claim(s), now owned or hereafter acquired, including without limitation, method, process, and apparatus claims, in any patent Licensable by grantor.

1.11. ''Source Code" means the preferred form of the Covered Code for making modifications to it, including all modules it contains, plus any associated interface definition files, scripts used to control compilation and installation of an Executable, or source code differential comparisons against either the Original Code or another well known, available Covered Code of the Contributor's choice. The Source Code can be in a compressed or archival form, provided the appropriate decompression or de-archiving software is widely available for no charge.

1.12. "You" (or "Your") means an individual or a legal entity exercising rights under, and complying with all of the terms of, this License or a future version of this License issued under Section 6.1. For legal entities, "You" includes any entity which controls, is controlled by, or is under common control with You. For purposes of this definition, "control" means (a) the power, direct or indirect, to cause the direction or management of such entity, whether by contract or otherwise, or (b) ownership of more than fifty percent (50%) of the outstanding shares or beneficial ownership of such entity.

2. Source Code License.

2.1. The Initial Developer Grant. The Initial Developer hereby grants You a world-wide, royalty-free, non-exclusive license, subject to third party intellectual property claims:

(a) under intellectual property rights (other than patent or trademark) Licensable by Initial Developer to use, reproduce, modify, display, perform, sublicense and distribute the Original Code (or portions thereof) with or without Modifications, and/or as part of a Larger Work; and

(b) under Patents Claims infringed by the making, using or selling of Original Code, to make, have made, use, practice, sell, and offer for sale, and/or otherwise dispose of the Original Code (or portions thereof).

(c) the licenses granted in this Section 2.1(a) and (b) are effective on the date Initial Developer first distributes Original Code under the terms of this License.

(d) Notwithstanding Section 2.1(b) above, no patent license is granted: 1) for code that You delete from the Original Code; 2) separate from the Original Code; or 3) for infringements caused by: i) the modification of the Original Code or ii) the combination of the Original Code with other software or devices.

2.2. Contributor Grant. Subject to third party intellectual property claims, each Contributor hereby grants You a world-wide, royalty-free, non-exclusive license

(a) under intellectual property rights (other than patent or trademark) Licensable by Contributor, to use, reproduce, modify, display, perform, sublicense and distribute the Modifications created by such Contributor (or portions thereof) either on an unmodified basis, with other Modifications, as Covered Code and/or as part of a Larger Work; and

(b) under Patent Claims infringed by the making, using, or selling of Modifications made by that Contributor either alone and/or in combination with its Contributor Version (or portions of such combination), to make, use, sell, offer for sale, have made, and/or otherwise dispose of: 1) Modifications made by that Contributor (or portions thereof); and 2) the combination of Modifications made by that Contributor with its Contributor Version (or portions of such combination).

(c) the licenses granted in Sections 2.2(a) and 2.2(b) are effective on the date Contributor first makes Commercial Use of the Covered Code.

(d) Notwithstanding Section 2.2(b) above, no patent license is granted: 1) for any code that Contributor has deleted from the Contributor Version; 2) separate from the Contributor Version; 3) for infringements caused by: i) third party modifications of Contributor Version or ii) the combination of Modifications made by that Contributor with other software (except as part of the Contributor Version) or other devices; or 4) under Patent Claims infringed by Covered Code in the absence of Modifications made by that Contributor.

3. Distribution Obligations.

3.1. Application of License. The Modifications which You create or to which You contribute are governed by the terms of this License, including without limitation Section 2.2. The Source Code version of Covered Code may be distributed only under the terms of this License or a future version of this License released under Section 6.1, and You must include a copy of this License with every copy of the Source Code You distribute. You may not offer or impose any terms on any Source Code version that alters or restricts the applicable version of this License or the recipients' rights hereunder. However, You may include an additional document offering the additional rights described in Section 3.5.

3.2. Availability of Source Code. Any Modification which You create or to which You contribute must be made available in Source Code form under the terms of this License either on the same media as an Executable version or via an accepted Electronic Distribution Mechanism to anyone to whom you made an Executable version available; and if made available via Electronic Distribution Mechanism, must remain available for at least twelve (12) months after the date it initially became available, or at least six (6) months after a subsequent version of that particular Modification has been made available to such recipients. You are responsible for ensuring that the Source Code version remains available even if the Electronic Distribution Mechanism is maintained by a third party.

3.3. Description of Modifications. You must cause all Covered Code to which You contribute to contain a file documenting the changes You made to create that Covered Code and the date of any change. You must include a prominent statement that the Modification is derived, directly or indirectly, from Original Code provided by the Initial Developer and including the name of the Initial Developer in (a) the Source Code, and (b) in any notice in an Executable version or related documentation in which You describe the origin or ownership of the Covered Code.

3.4. Intellectual Property Matters

(a) Third Party Claims. If Contributor has knowledge that a license under a third party's intellectual property rights is required to exercise the rights granted by such Contributor under Sections 2.1 or 2.2, Contributor must include a text file with the Source Code distribution titled "LEGAL" which describes the claim and the party making the claim in sufficient detail that a recipient will know whom to contact. If Contributor obtains such knowledge after the Modification is made available as described in Section 3.2, Contributor shall promptly modify the LEGAL file in all copies Contributor makes available thereafter and shall take other steps (such as notifying appropriate mailing lists or newsgroups) reasonably calculated to inform those who received the Covered Code that new knowledge has been obtained.

(b) Contributor APIs. If Contributor's Modifications include an application programming interface and Contributor has knowledge of patent licenses which are reasonably necessary to implement that API, Contributor must also include this information in the LEGAL file.

(c) Representations.

Contributor represents that, except as disclosed pursuant to Section 3.4(a) above, Contributor believes that Contributor's Modifications are Contributor's original creation(s) and/or Contributor has sufficient rights to grant the rights conveyed by this License.

3.5. Required Notices. You must duplicate the notice in Exhibit A in each file of the Source Code. If it is not possible to put such notice in a particular Source Code file due to its structure, then You must include such notice in a location (such as a relevant directory) where a user would be likely to look for such a notice. If You created one or more Modification(s) You may add your name as a Contributor to the notice described in Exhibit A. You must also duplicate this License in any documentation for the Source Code where You describe recipients' rights or ownership rights relating to Covered Code. You may choose to offer, and to charge a fee for, warranty, support, indemnity or liability obligations to one or more recipients of Covered Code. However, You may do so only on Your own behalf, and not on behalf of the Initial Developer or any Contributor. You must make it absolutely clear than any such warranty, support, indemnity or liability obligation is offered by You alone, and You hereby agree to indemnify the Initial Developer and every Contributor for any liability incurred by the Initial Developer or such Contributor as a result of warranty, support, indemnity or liability terms You offer.

3.6. Distribution of Executable Versions. You may distribute Covered Code in Executable form only if the requirements of Section 3.1-3.5 have been met for that Covered Code, and if You include a notice stating that the Source Code version of the Covered Code is available under the terms of this License, including a description of how and where You have fulfilled the obligations of Section 3.2. The notice must be conspicuously included in any notice in an Executable version, related documentation or collateral in which You describe recipients' rights relating to the Covered Code. You may distribute the Executable version of Covered Code or ownership rights under a license of Your choice, which may contain terms different from this License, provided that You are in compliance with the terms of this License and that the license for the Executable version does not attempt to limit or alter the recipient's rights in the Source Code version from the rights set forth in this License. If You distribute the Executable version under a different license You must make it absolutely clear that any terms which differ from this License are offered by You alone, not by the Initial Developer or any Contributor. You hereby agree to indemnify the Initial Developer and every Contributor for any liability incurred by the Initial Developer or such Contributor as a result of any such terms You offer.

3.7. Larger Works. You may create a Larger Work by combining Covered Code with other code not governed by the terms of this License and distribute the Larger Work as a single product. In such a case, You must make sure the requirements of this License are fulfilled for the Covered Code.

4. Inability to Comply Due to Statute or Regulation.

If it is impossible for You to comply with any of the terms of this License with respect to some or all of the Covered Code due to statute, judicial order, or regulation then You must: (a) comply with the terms of this License to the maximum extent possible; and (b) describe the limitations and the code they affect. Such description must be included in the LEGAL file described in Section 3.4 and must be included with all distributions of the Source Code. Except to the extent prohibited by statute or regulation, such description must be sufficiently detailed for a recipient of ordinary skill to be able to understand it.

5. Application of this License.

This License applies to code to which the Initial Developer has attached the notice in Exhibit A and to related Covered Code.

6. Versions of the License.

6.1. New Versions. Netscape Communications Corporation (''Netscape'') may publish revised and/or new versions of the License from time to time. Each version will be given a distinguishing version number.

6.2. Effect of New Versions. Once Covered Code has been published under a particular version of the License, You may always continue to use it under the terms of that version. You may also choose to use such Covered Code under the terms of any subsequent version of the License published by Netscape. No one other than Netscape has the right to modify the terms applicable to Covered Code created under this License.

6.3. Derivative Works. If You create or use a modified version of this License (which you may only do in order to apply it to code which is not already Covered Code governed by this License), You must (a) rename Your license so that the phrases ''Mozilla'', ''MOZILLAPL'', ''MOZPL'', ''Netscape'', "MPL", ''NPL'' or any confusingly similar phrase do not appear in your license (except to note that your license differs from this License) and (b) otherwise make it clear that Your version of the license contains terms which differ from the Mozilla Public License and Netscape Public License. (Filling in the name of the Initial Developer, Original Code or Contributor in the notice described in Exhibit A shall not of themselves be deemed to be modifications of this License.)

7. DISCLAIMER OF WARRANTY.

COVERED CODE IS PROVIDED UNDER THIS LICENSE ON AN "AS IS" BASIS, WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, WITHOUT LIMITATION, WARRANTIES THAT THE COVERED CODE IS FREE OF DEFECTS, MERCHANTABLE, FIT FOR A PARTICULAR PURPOSE OR NON-INFRINGING. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE COVERED CODE IS WITH YOU. SHOULD ANY COVERED CODE PROVE DEFECTIVE IN ANY RESPECT, YOU (NOT THE INITIAL DEVELOPER OR ANY OTHER CONTRIBUTOR) ASSUME THE COST OF ANY NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION. THIS DISCLAIMER OF WARRANTY CONSTITUTES AN ESSENTIAL PART OF THIS LICENSE. NO USE OF ANY COVERED CODE IS AUTHORIZED HEREUNDER EXCEPT UNDER THIS DISCLAIMER.

8. TERMINATION.

8.1. This License and the rights granted hereunder will terminate automatically if You fail to comply with terms herein and fail to cure such breach within 30 days of becoming aware of the breach. All sublicenses to the Covered Code which are properly granted shall survive any termination of this License. Provisions which, by their nature, must remain in effect beyond the termination of this License shall survive.

8.2. If You initiate litigation by asserting a patent infringement claim (excluding declatory judgment actions) against Initial Developer or a Contributor (the Initial Developer or Contributor against whom You file such action is referred to as "Participant") alleging that:

(a) such Participant's Contributor Version directly or indirectly infringes any patent, then any and all rights granted by such Participant to You under Sections 2.1 and/or 2.2 of this License shall, upon 60 days notice from Participant terminate prospectively, unless if within 60 days after receipt of notice You either: (i) agree in writing to pay Participant a mutually agreeable reasonable royalty for Your past and future use of Modifications made by such Participant, or (ii) withdraw Your litigation claim with respect to the Contributor Version against such Participant. If within 60 days of notice, a reasonable royalty and payment arrangement are not mutually agreed upon in writing by the parties or the litigation claim is not withdrawn, the rights granted by Participant to You under Sections 2.1 and/or 2.2 automatically terminate at the expiration of the 60 day notice period specified above.

(b) any software, hardware, or device, other than such Participant's Contributor Version, directly or indirectly infringes any patent, then any rights granted to You by such Participant under Sections 2.1(b) and 2.2(b) are revoked effective as of the date You first made, used, sold, distributed, or had made, Modifications made by that Participant.

8.3. If You assert a patent infringement claim against Participant alleging that such Participant's Contributor Version directly or indirectly infringes any patent where such claim is resolved (such as by license or settlement) prior to the initiation of patent infringement litigation, then the reasonable value of the licenses granted by such Participant under Sections 2.1 or 2.2 shall be taken into account in determining the amount or value of any payment or license.

8.4. In the event of termination under Sections 8.1 or 8.2 above, all end user license agreements (excluding distributors and resellers) which have been validly granted by You or any distributor hereunder prior to termination shall survive termination.

9. LIMITATION OF LIABILITY.

UNDER NO CIRCUMSTANCES AND UNDER NO LEGAL THEORY, WHETHER TORT (INCLUDING NEGLIGENCE), CONTRACT, OR OTHERWISE, SHALL YOU, THE INITIAL DEVELOPER, ANY OTHER CONTRIBUTOR, OR ANY DISTRIBUTOR OF COVERED CODE, OR ANY SUPPLIER OF ANY OF SUCH PARTIES, BE LIABLE TO ANY PERSON FOR ANY INDIRECT, SPECIAL, INCIDENTAL, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES OF ANY CHARACTER INCLUDING, WITHOUT LIMITATION, DAMAGES FOR LOSS OF GOODWILL, WORK STOPPAGE, COMPUTER FAILURE OR MALFUNCTION, OR ANY AND ALL OTHER COMMERCIAL DAMAGES OR LOSSES, EVEN IF SUCH PARTY SHALL HAVE BEEN INFORMED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES. THIS LIMITATION OF LIABILITY SHALL NOT APPLY TO LIABILITY FOR DEATH OR PERSONAL INJURY RESULTING FROM SUCH PARTY'S NEGLIGENCE TO THE EXTENT APPLICABLE LAW PROHIBITS SUCH LIMITATION. SOME JURISDICTIONS DO NOT ALLOW THE EXCLUSION OR LIMITATION OF INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES, SO THIS EXCLUSION AND LIMITATION MAY NOT APPLY TO YOU. 10. U.S. GOVERNMENT END USERS.

The Covered Code is a ''commercial item," as that term is defined in 48 C.F.R. 2.101 (Oct. 1995), consisting of ''commercial computer software" and ''commercial computer software documentation," as such terms are used in 48 C.F.R. 12.212 (Sept. 1995). Consistent with 48 C.F.R. 12.212 and 48 C.F.R. 227.7202-1 through 227.7202-4 (June 1995), all U.S. Government End Users acquire Covered Code with only those rights set forth herein.

11. MISCELLANEOUS.

This License represents the complete agreement concerning subject matter hereof. If any provision of this License is held to be unenforceable, such provision shall be reformed only to the extent necessary to make it enforceable. This License shall be governed by California law provisions (except to the extent applicable law, if any, provides otherwise), excluding its conflict-of-law provisions. With respect to disputes in which at least one party is a citizen of, or an entity chartered or registered to do business in the United States of America, any litigation relating to this License shall be subject to the jurisdiction of the Federal Courts of the Northern District of California, with venue lying in Santa Clara County, California, with the losing party responsible for costs, including without limitation, court costs and reasonable attorneys' fees and expenses. The application of the United

Nations Convention on Contracts for the International Sale of Goods is expressly excluded. Any law or regulation which provides that the language of a contract shall be construed against the drafter shall not apply to this License.

12. RESPONSIBILITY FOR CLAIMS.

As between Initial Developer and the Contributors, each party is responsible for claims and damages arising, directly or indirectly, out of its utilization of rights under this License and You agree to work with Initial Developer and Contributors to distribute such responsibility on an equitable basis. Nothing herein is intended or shall be deemed to constitute any admission of liability.

13. MULTIPLE-LICENSED CODE.

Initial Developer may designate portions of the Covered Code as Multiple-Licensed. Multiple-Licensedmeans that the Initial Developer permits you to utilize portions of the Covered Code under Your choice of the MPL or the alternative licenses, if any, specified by the Initial Developer in the file described in Exhibit A.

EXHIBIT A -Mozilla Public License.

``The contents of this file are subject to the Mozilla Public License Version 1.1 (the "License"); you may not use this file except in compliance with the License. You may obtain a copy of the License at http://www.mozilla.org/MPL/

Software distributed under the License is distributed on an "AS IS" basis, WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, either express or implied. See the License for the specific language governing rights and limitations under the License.

The Original Code is _____.

The Initial Developer of the Original Code is _____. Portions created by _____ are Copyright (C) _____ _____. All Rights Reserved.

Contributor(s): _____.

Alternatively, the contents of this file may be used under the terms of the _____ license (the [___] License), in which case the provisions of [_____] License are applicable instead of those above. If you wish to allow use of your version of this file only under the terms of the [____] License and not to allow others to use your version of this file under the MPL, indicate your decision by deleting the provisions above and replace them with the notice and other provisions required by the [___] License. If you do not delete the provisions above, a recipient may use your version of this file under either the MPL or the [___] License."

[NOTE: The text of this Exhibit A may differ slightly from the text of the notices in the Source Code files of the Original Code. You should use the text of this Exhibit A rather than the text found in the Original Code Source Code for Your Modifications

Samsung Techwin respeta el medio ambiente durante todo el proceso de fabricación de sus productos y realiza una serie de procedimientos orientados a ofrecer productos ecológicos. El símbolo Eco representa el compromiso de Samsung Techwin de fabricar productos que respeten el medio ambiente e indica a la vez que este equipo cumple con la Directiva de la Unión Europea EU RoHS.

Eliminación correcta de este producto (Residuos de aparatos eléctricos y electrónicos)

(Aplicable en la Unión Europea y en países europeos con sistemas de recogida selectiva de residuos)

La presencia de este símbolo en el producto, accesorios o material informativo que lo acompañan, indica que al finalizar su vida útil ni el producto ni sus accesorios electrónicos (como el cargador, cascos, cable USB) deberán eliminarse junto con otros residuos domésticos. Para evitar los posibles daños al medio ambiente o a la salud humana que representa la eliminación incontrolada de residuos, separe estos productos de otros tipos de residuos y recíclelos correctamente. De esta forma se promueve la reutilización sostenible de recursos materiales.

Los usuarios particulares pueden contactar con el establecimiento donde adquirieron el producto o con las autoridades locales pertinentes para informarse sobre cómo y dónde pueden llevarlo para que sea sometido a un reciclaje ecológico y seguro.

Los usuarios comerciales pueden contactar con su proveedor y consultar las condiciones del contrato de compra. Este producto y sus accesorios electrónicos no deben eliminarse junto a otros residuos comerciales.

Eliminación correcta de las baterías de este producto

(Aplicable en la Unión Europea y en otros países europeos con sistemas de recogida selectiva de baterías.)

La presencia de esta marca en las baterías, el manual o el paquete del producto indica que cuando haya finalizado la vida útil de las baterías no deberán eliminarse junto con otros residuos domésticos. Los símbolos químicos Hg, Cd o Pb, si aparecen, indican que la batería contiene mercurio, cadmio o plomo en niveles superiores a los valores de referencia admitidos por la Directiva 2006/66 de la Unión Europea. Si las baterías no se desechan convenientemente, estas sustancias podrían provocar lesiones personales o dañar el medioambiente.

Para proteger los recursos naturales y promover el reciclaje, separe las baterías de los demás residuos y recíclelas mediante el sistema de recogida gratuito de su localidad.

RED DE VENTAS

SAMSUNG TECHWIN CO., LTD.
Samsungtechwin R&D Center, 701, Sampyeong-dong, Bundang-gu, Seongnam-si, Gyeonggi-do, Korea, 463-400
TEL : +82-70-7147-8740~60 FAX : +82-31-8018-3745

SAMSUNG TECHWIN AMERICA Inc.
100 Challenger Rd. Suite 700 Ridgefield Park, NJ 07660
Toll Free : +1-877-213-1222 Direct : +1-201-325-6920
Fax : +1-201-373-0124
www.samsungcctvusa.com

SAMSUNG TECHWIN EUROPE LTD.
Samsung House, 1000 Hillswood Drive, Hillswood Business Park Chertsey, Surrey, UNITED KINGDOM KT16 OPS
TEL : +44-1932-45-5300 FAX : +44-1932-45-5325

www.samsungtechwin.com
www.samsungsecurity.com
www.samsungipolis.com